

ABSTRAK

**JUDUL : PERANCANGAN APLIKASI
PEMBELAJARAN DARING BERBASIS
ANDROID UNTUK ANAK USIA DINI DI PAUD
AMANAH HUTA BANGUN**

NAMA : ABDUL HAMID

No.Bp : 22101152600001

FAKULTAS : ILMU KOMPUTER

JURUSAN : MANAJEMEN INFORMATIKA

PEMBIMBING : FIRDAUS, S.KOM, M.KOM

Perkembangan teknologi informasi memberikan dampak signifikan terhadap dunia pendidikan, termasuk dalam pembelajaran anak usia dini. PAUD Amanah Huta Bangun sebagai lembaga pendidikan anak usia dini, membutuhkan inovasi pembelajaran yang interaktif dan mudah diakses. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan aplikasi pembelajaran daring berbasis Android yang dirancang khusus untuk anak usia dini. Aplikasi ini dirancang menggunakan bahasa pemrograman Dart dengan framework Flutter, serta menggunakan Firebase sebagai basis data dan autentikasi. Model pengembangan yang digunakan adalah ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation). Hasil dari pengembangan ini adalah sebuah aplikasi yang dapat digunakan guru dan orang tua untuk memfasilitasi proses belajar anak secara daring dengan fitur-fitur seperti materi interaktif, kuis edukatif, absensi digital, serta pelaporan hasil belajar. Dengan adanya aplikasi ini, diharapkan proses pembelajaran menjadi lebih menyenangkan, terstruktur, dan dapat dilakukan kapan saja serta di mana saja.

Kata kunci: pembelajaran daring, anak usia dini, Android, PAUD, Flutter, Firebase

ABSTRACT

**TITLE : DEVELOPMENT OF AN ANDROID-BASED
ONLINE LEARNING APPLICATION FOR
EARLY CHILDHOOD AT PAUD AMANAH
HUTA BANGUN**

NAME : ABDUL HAMID

NOBP : 22101152600001

FACULTY : COMPUTER SCIENCE

DEPARTEMEN : INFORMATICS MANAGEMENT

SUPERVISOR : FIRDAUS, S.KOM, M.KOM

The development of information technology has had a significant impact on the field of education, including early childhood learning. PAUD Amanah Huta Bangun, as an early childhood education institution, requires an innovative, interactive, and accessible learning system. This study aims to develop an Android-based online learning application specifically designed for early childhood education. The application was developed using the Dart programming language with the Flutter framework and utilizes Firebase for database and authentication functions. The development model used is ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation). The result of this development is an application that can be used by teachers and parents to support children's learning activities online, with features such as interactive materials, educational quizzes, digital attendance, and learning progress reports. This application is expected to make the learning process more enjoyable, structured, and accessible anytime and anywhere.

Keywords : online learning, early childhood, Android, PAUD, Flutter, Firebase