

ABSTRAK

Perkembangan bahasa pada anak ditandai oleh suatu rangkaian kesatuan yang bergerak dari bunyi-bunyi atau ucapan yang sederhana menuju tuturan yang lebih kompleks. Perkembangan bahasa anak juga dipengaruhi oleh bakat bawaan, lingkungan atau faktor lain yang menunjang, yaitu perkembangan fisik dan intelektual. Seiring dengan perkembangan teknologi, ada kecenderungan membutuhkan bahasa asing salah satunya Bahasa Inggris. Namun masih banyak anak-anak yang kurang memahami media pembelajaran bahasa asing dari Bahasa Inggris yang telah ada sebelumnya. Oleh karena itu dirancanglah *sounds book* pengenalan kosakata Bahasa Inggris yang menghasilkan lagu anak berbahasa Inggris yang dapat didengarkan secara langsung melalui *scan QR* disertai teks lirik dan ilustrasi sehingga mudah diingat serta dipahami anak usia dini dalam proses belajar. Tujuan dari *sounds book* ini untuk memberikan pengalaman belajar yang menarik dan menyenangkan serta dibutuhkan di era digital saat ini. Metode pada perancangan ini yaitu menggunakan metode *design thinking*. Hasil dari perancangan ini adalah *sounds book* sebagai media utamanya dan sebagai penunjang perancangan ini dirancang pula beberapa media pendukung berupa poster, baju, botol minum, buku mewarnai, tabel perkalian, puzzle, sampul buku, gantungan kunci, dan stiker.

Kata Kunci: Media Pembelajaran, Bahasa Inggris, *Sound Book*

ABSTRACT

Language development in children is characterized by a series of entities that move from simple sounds or speech to more complex speech. Children's language development is also influenced by innate talent, environment or other factors that support, namely physical and intellectual development. Along with the development of technology, there is a tendency to need foreign languages, one of which is English. But there are still many children who do not understand foreign language learning media from English that has existed before. Therefore, an English vocabulary introduction sounds book is designed which produces English children's songs that can be listened to directly through QR scans accompanied by lyric text and illustrations so that they are easy to remember and understand by early childhood in the learning process. The purpose of this sounds book is to provide an interesting and fun learning experience and is needed in today's digital era. The method in this design is using the design thinking method. The result of this design is a sounds book as the main media and as a support for this design, several supporting media are also designed in the form of posters, clothes, drinking bottles, coloring books, multiplication tables, puzzles, book covers, key chains, and stickers.

Keywords: English Language, Learning media, Sounds Book