

DAFTAR PUSTAKA

- Aggraini, I., Nathalia K. (2014). *Desain Komunikasi Visual; Panduan untuk Pemula*.
Bndung: NUANSA
- Aprilly, H., Dwi Waluyanto, H., & Zacky, A. (2020). Perancangan Buku Ilustrasi Bergambar Dengan Adaptasi Dari Cerita Rakyat Maluku Untuk Remaja. *Jurnal DKV Adiwarna*, 1, 1–10.
- Chandra, T. (2014). Perancangan Buku Ilustrasi Pencegahan Pikun Sejak Dini. *Jurnal Desain Komunikasi Visual Adiwarna*, 1(4), 1–12.
http://www.aktivasiotak.com/fungsi_otak.htm
- Fadilah, A., Nurzakiah, K. R., Kanya, N. A., Hidayat, S. P., & Setiawan, U. (2023). Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat dan Urgensi Media Pembelajaran. *Journal of Student Research (JSR)*, 1(2), 1–17.
- Fitriah, Maria. (2018). *Komunikasi Pemasaran Melalui Desain Visual*.
Yogyakarta: Deepublish.
- Gunalan, S. (2019). Tinjauan Cover Buku Biografi I Wayan Pengsong “The Rites and Romanticism of Lombok Island“. *Sasak: Desain Komunikasi Visual*, 1(2), 65–71.
<https://journal.universitasbumigora.ac.id/index.php/sasak%0ATinjauan>
- Hidayat, W., Wandanaya, A. B., & Fadriansyah, R. (2016). Perancangan Video Profile Sebagai Media Promosi Dan Informasi Di Smk Avicena Rajeg Tangerang. *Journal CERITA*, 2(1), 56–69.

<https://doi.org/10.33050/cerita.v2i1.537>

Jasmin, Khairul. (2024). *H. R. Rasuna Said Singa Podium*.

Jakarta: Republika

Noviadji, B. R., & Hendrawan, A. (2021). Perancangan Buku Ilustrasi sebagai Media Pengenalan Bidang Keilmuan Desain. *Jurnal Desain*, 8(2), 103.

<https://doi.org/10.30998/jd.v8i2.7930>

Prayogo, G. P. J., & Martadi. (2022). Perancangan Kartu Permainan Sebagai Pengenalan Tokoh Pahlawan Nasional Indonesia Untuk Anak Usia 10-12 Tahun. *Jurnal Barik*, 3(2), 15–29.

Putra. W. R. (2020). *Pengantar Desain Komunikasi Visual Dalam Penerapan*

Yogyakarta: Penerbit ANDI

Ristiawanto, E. (2018). Biografi sunarto. *Jurnal Pengkajian*.

Setiwan, Agus. (2018). *Metodologi Desain*

Yogyakarta: Arttex

Soedarso, N. (2014). Perancangan Buku Ilustrasi Perjalanan Mahapatih Gajah

Mada. *Humaniora*, 5(2), 561. <https://doi.org/10.21512/humaniora.v5i2.3113>

Sufyan, F. H. (2022). Melumpuhkan Rasuna Said: Menuntut Indonesia Merdeka Tahun 1932. *Danadyaksa Historica*, 2(1), 71–79.

<https://doi.org/10.32502/jdh.v2i1.4829>

Supriyono, Rakhmat. (2010). *Desain Komunikasi Visual- Teori dan Aolikasi*

Yogyakarta: C.V ANDI OFFSET