

ABSTRAK

Masa kanak-kanak awal, atau Golden Age, merupakan periode kritis dalam perkembangan bahasa dan bicara anak. Namun, fenomena keterlambatan bicara (*speech delay*) masih sering terjadi, dengan prevalensi 5%-8% pada anak prasekolah di Indonesia. Faktor penyebabnya beragam, mulai dari gangguan medis, kondisi sosial ekonomi, hingga pola asuh yang kurang optimal. Terapi wicara menjadi solusi utama, namun keterbatasan media interaktif dalam terapi menghambat efektivitasnya. Penelitian ini bertujuan merancang media terapi wicara inovatif berupa *Busy Box*, yang terinspirasi dari konsep *Busy Book*, untuk meningkatkan motivasi dan kemampuan komunikasi anak. Metode penelitian menggunakan pendekatan kualitatif dengan studi literatur dan observasi, sedangkan metode perancangan mengacu pada prinsip 5W+1H (*What, Who, Where, When, Why, How*) untuk menghasilkan desain yang sesuai kebutuhan anak. *Busy Box* dirancang sebagai kotak interaktif berisi berbagai aktivitas edukatif yang merangsang perkembangan bahasa dan bicara. Hasil perancangan diharapkan dapat menjadi solusi efektif dalam mengatasi *speech delay* melalui terapi yang menyenangkan dan interaktif, sekaligus mendukung tumbuh kembang anak secara menyeluruh.

Kata Kunci: Anak usia dini, *Busy Box*, Perkembangan bahasa, *Speech delay*, Terapi wicara

ABSTRACT

Early childhood, also known as the Golden Age, is a critical period for language and speech development. However, speech delay remains a common issue, with a prevalence of 5%–8% among preschool children in Indonesia. The causes vary, including medical conditions, socioeconomic factors, and inadequate parenting styles. Speech therapy is the primary solution, but the lack of interactive media in therapy limits its effectiveness. This study aims to design an innovative speech therapy tool called Busy Box, inspired by the Busy Book concept, to enhance children's motivation and communication skills. The research employs a qualitative approach through literature studies and observations, while the design method follows the 5W+1H (What, Who, Where, When, Why, How) principle to create a product tailored to children's needs. Busy Box is an interactive educational tool containing various activities that stimulate language and speech development. The design outcome is expected to provide an effective solution for addressing speech delay through engaging and interactive therapy, while also supporting children's overall growth and development.

Keywords: Busy Box, Early childhood, Language development, Speech delay, Speech therapy