

ABSTRAK

Pendidikan sejarah bagi anak-anak sekolah dasar memerlukan metode pembelajaran yang menarik dan interaktif agar materi dapat lebih mudah dipahami dan diingat. Salah satu metode yang dapat digunakan adalah media pembelajaran berbasis board game. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan *Board Game Bapak Pahlawan Sumatra Barat* sebagai media edukatif yang memperkenalkan tokoh-tokoh pahlawan dari Sumatra Barat kepada anak-anak sekolah dasar. Metode penelitian yang digunakan dalam pengembangan board game ini mengacu pada analisis model desain komunikasi visual. Desain permainan dibuat dengan mempertimbangkan aspek edukatif, estetika, dan interaksi agar sesuai dengan karakteristik anak-anak sekolah dasar. Materi yang disampaikan dalam permainan ini meliputi sejarah perjuangan para pahlawan Sumatera Barat, nilai-nilai kepahlawanan, serta Kebudayaan setempat. Hasil penelitian menunjukkan bahwa *Board Game Bapak Pahlawan Sumatra Barat* dapat meningkatkan minat belajar siswa, memperkuat pemahaman sejarah, serta memberikan pengalaman belajar yang menyenangkan. Selain itu, desain visual yang menarik dan mekanisme permainan yang interaktif dalam meningkatkan efektivitas pembelajaran sejarah. Dengan demikian, media pembelajaran ini dapat menjadi alternatif yang inovatif dalam pengajaran sejarah bagi anak-anak sekolah dasar.

Kata Kunci: Media pembelajaran berbasis Board Game Bapak Pahlawan Sumatra Barat

ABSTRAC

History education for elementary school children requires interesting and interactive learning methods so that the material can be more easily understood and remembered. One method that can be used is board game-based learning media. This study aims to design and develop the Bapak Pahlawan Sumatera Barat Board Game as an educational media that introduces heroic figures from West Sumatra to elementary school children. The research method used in the development of this board game refers to the analysis of the visual communication design model. The game design is made by considering educational, aesthetic, and interactive aspects to suit the characteristics of elementary school children. The material presented in this game includes the history of the struggle of the heroes of West Sumatra, heroic values, and local culture. The results of the study show that the Bapak Pahlawan Sumatera Barat Board Game can increase students' interest in learning, strengthen their understanding of history, and provide a fun learning experience. In addition, the attractive visual design and interactive game mechanism increase the effectiveness of history learning. Thus, this learning media can be an innovative alternative in teaching history to elementary school children.

Keyword: *Board Game-based learning media for West Sumatra Heroes*