

## Daftar Pustaka

- Anggraini, L., & Nathalia, K. (2014). *Desain Komunikasi Visual: Panduan untuk Pemula*. Nuansa Cendekia.
- Dra. Izati, dkk, *Randai Permainan Anak Nagari, Pemda Prov. Sumatera Barat Dinas Pariwisata Seni dan Budaya*, (Padang, 2003). Pp. 1-9
- Eva Y, S.Ds., M.Si, suatu pengantar: Metode Dan Riset Desain Komunikasi Visual DKV (Yogyakarta,2020), pp.18
- Fadhli Junaidi (42), Kepala Bidang Sejarah dan Adat Dinas Kebudayaan Sumbar, diwawancarai pada tanggal 9 Juli 2024
- Firdhiana, Shellika dkk. *Perancangan Buku Ilustrasi Mengenal Jajanan Khas Kota Probolinggo sebagai Media Edukasi Anak Usia 6–12 Tahun : Jurnal Barik*, Vol. 3, No.1 (2021), pp. 173
- Hilmi, Mustofa. *Buku Ajar Pengantar Desain Komunikasi Visual, Tengah : PT. Nasya Expanding Management*, (Pekalongan, 2020). pp. 1-12
- Putra Ricky.W, *pengantar desain komunikasi visual dalam penerapan* (Yogyakarta,2020), pp.6-13
- Rusli, Zaili. (2005). *Majelis Tigo Tungku Sajorangan: Budaya Minangkabau dalam Perubahan*. Pekanbaru: Alaf Riau.
- Saputri, Apriliana dkk. *Perancangan Buku Ilustrasi Batik Larangan sebagai Artefak Kebudayaan dari Yogyakarta : Jurnal Cipta*, Vol. 2, No.2 (2023), pp. 178-179
- Sadiman, Arief, *Media pendidikan : pengertian, pengembangan dan pemanfaatannya*, (Jakarta: 2007), pp.