

DAFTAR PUSTAKA

- Anggraini, & Kirana, L. K. (2018) *Desain Komunikasi Visual: Dasar-dasar Panduan Untuk Pemula*. Nuansa Cendekia.
- Dinas pariwisata dan kebudayaan Kota Padang. (2019). *Buku Panduan Museum Rumah Kelahiran Bagindo Azizchan*.
- Jogiyanto. (2005). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Kusmiati, A & Suptandar. (1999). *Teori Dasar Desain Komunikasi Visual*. Jakarta: Djambatan.
- Kusrianto, A. (2010). *Pengantar Tipografi*. Jakarta: PT. Gramedia.
- Kurniasih, N. (2016) *Komunikasi, Informasi dan Perpustakaan di Era Global*. Jatinagor
- Mulyadi, A. (2007). *Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web Di SMA Negeri 1 Cimahi*.
- Mulyana, D. (2007) *Ilmu Komunikasi*. 46
- Muttaqiin, M. K. (2019). *Pengembangan Animasi 3D Sebagai Media Informasi Pengenalan Perpustakaan Daerah Provinsi Jawa Tengah*, 16.
- Novindra, Z. (2019). *Motion Graphic Profil Bagindo Aziz Chan*. 5.
- Nugraha, A. (2008). *Pengembangan Pembelajaran Sains Pada Anak Usia Dini*. Bandung: JILSI Foundation.
- Nurudin. (2016) *Ilmu komunikasi Ilmiah Dan Populer*. Jakarta: PT.Rajagrafindo Persada.
- Prasetyo, D. (2006). *101 Tips & Trick Visual Basic*. Jakarta: Elex Media Komputindo

- Prawira, S. D. (1987). *Alat Peraga Warna Bagi Anak Usia Dini*, 4.
- Tinarbuko, & Sumbo, I. T. (2015) *DEKAVE: Desain Komunikasi Visual Penanda Zaman Masyarakat Global*. Yogyakarta: ISI Yogyakarta.
- Waeo, V. (2016). *Implementasi Gerakan Manusia Pada Animasi 3D Dengan Menggunakan Metode Pose to pose*.
- Zed, M. (2010). *Tegarlal Indonesiaku*. Padang: Universitas Negeri Padang