

DAFTAR PUSTAKA

- Abdi Yudistira. 2022. Sosialisasi Digitalisasi dan Modernisasi UMKM Kepada Masyarakat Desa Mancang Kecamatan Selesai Kabupaten Langkat. Binjai.
- Adiguna Arel Rietsa, Mochamad Chandra Saputra, Fajar Pradana. 2018. Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Gudang pada PT Mitra Pinasthika Mulia Surabaya. Surabaya.
- Al-bahra bin Iadjamudin. 2005. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Agus Setyono Muhammad, Riwinoto Riwinoto. 2015. Analisa Pengaruh Visual Efek Terhadap Minat Responden Film Pendek Eyes For Eyes Pada Bagian Pengenalan Cerita Part 1 Dengan Metode Skala Rikert. Perancangan Film Pendek “Tanya Sama Dengan”. Batam.
- Clara Sari Astari, Rini Hartina, Reski Awalia, Hana Irianti, Nurul Ainun. 2018. Komunikasi Dan Media Sosial. Makassar.
- Erlyana Y, M Bonjoni. 2017. Perancangan Film Pendek “Tanya Sama Dengan”. Jakarta.
- Irawan, Bambang dan Priscilla Tamara (Ed.). 2013. *Dasar-Dasar Desain Untuk Arsitektur, Interior Arsitektur, Seni Rupa, Desain Produk Industri, Dan Desain Komunikasi Visual*. Jakarta Timur: Griya Kreasi.
- Kusrianto, Adi 2007. *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: CV Andi Offset
- Nathalia, Kirana dan Lia Anggraini S. 2016. *Desain Komunikasi Visual; Dasar-Dasar Panduan Untuk Pemula*. Bandung: Nuansa Cendekia.
- Offset Andi. 2009. *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta

Pengertian Media Audio Visual. Adhy14.Blogspot.Com, 2023,<http://adhy14.blogspot.com/2013/03/pengertian-media-audio-visual.html>. diakses pada tanggal 4 Jan 2023.

PEMBUATAN ANIMASI 3D SEBAGAI IKLAN LAYANAN MASYARAKAT PENTINGNYA SOSIALISASI PENGHIJAUAN PADA WALHI YOGYAKARTA. Naskah Publikasi - PDF Free Download". Adoc.Pub, 2023, <https://adoc.pub/pembuatan-animasi-3d-sebagai-iklan-layanan-masyarakat-pentin.html>. Di akses 7 Jan 2023.

Purba Bonaraja, Sherly Gaspersz, Muhammad Bisyr, Angelia Putriana, Puji Hastuti, Efendi Sianturi, Diki Retno Yuliani, Anita Widiastuti, Ibnu Qayyim, Nur Alim Djalil, Sukarman Purba, Yusmanizar, Mariesa Giswandhani. 2020. Ilmu Komunikasi Sebuah Pengantar. Medan.

Rakhmat Supriyono. 2010. Desain Komunikasi Visual Teori dan Aplikasi. Yogyakarta: C.V ANDI OFFSET.

Sachari Agus, Yan Yan Sunarya. 2000. Pengantar Tinjauan Desain. Bandung.

Yenny, Marya. *"PENGUNAAN TEPUNG GAPLEK SEBAGAI SUBSTITUSI TEPUNG TERIGU DALAM PEMBUATAN BOLU KUKUS."* National Conference of Creative Industry. 2018.

(Cenadi, 1999:4) dalam (<http://maroebeni.wordpress.com/2008/03/desain-komunikasi-visual/>)