

DAFTAR PUSTAKA

- Anggraini S Lia dan Nathalia Kirana. 2018. *Desain Komunikasi Visual: Dasar-dasar Desain untuk Pemula*. Nuansa Cendekia. Kalimalang.
- Arsyad Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Rajawali Pers. Jakarta.
- Christian, J.C. 2013. *Perancangan Video Promosi Pulau Bawean Beserta Media Pendukungnya*. Program Studi Desain Komunikasi Visual. Institut Seni Yogyakarta, Indonesia.
- Wonderful Indonesia. (t.t.). *Ngarai Sianok: Keindahan Alam Lembah di Jantung Bukittinggi*.
- Artikel populernya menjelaskan aktivitas wisata utama seperti trekking, foto alam, kunjungan ke Goa Jepang, bersepeda dan jalan santai serta suasana alami nan damai khas kawasan
- Goenawan, J. C., Suwasono, A. A., & Salamoon, D. K. 2013. *Perancangan Video Promosi Pulau Bawean Beserta Media Pendukungnya*. Jurnal DKV Adiwarna, 1(2), 9.
- Kotler Philip dan Keller Kevin Lane. 2009. *Manajemen Pemasaran*. Erlangga.
- Kusrianto, Adi. 2007. *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta : Gramedia.

Bukittinggi Tourism (dinas pariwisata daerah). (t.t.). Ngarai Sianok – Bukittinggi Tourism.

Menampilkan panorama alam dan aktivitas ringan seperti nongkrong atau bermain air di lembah, serta lokasi strategis dekat Jam Gadang dan Lubang Jepang

Nurdin, Ali. dkk. 2013. *Pengantar Ilmu Komunikasi: Buku Perkuliahan Program S-1 Program Studi Ilmu Komunikasi Fakultas Dakwah IAIN Sunan Ampel Surabaya*. CV Mitra Media Nusantara. Sidoarjo.

Nurudin. 2016. *Ilmu Komunikasi Ilmiah dan Populer*. PT. Raja Grafindo Persada. Jakarta.

Purnamawati dan Eldarni. 2001. *Media Pembelajaran*. Jakarta: CV. Rajawali.

Supriyono, Rakhmat. 2010. *Desain Komunikasi Visual Teori dan Aplikasi*. C.V Andi Offset. Yogyakarta.

Suryanto. 2015. *Pengantar Ilmu Komunikasi*. CV Pustaka Setia. Bandung.

Wibowo, Ibnu Teguh. 2013. *Belajar Desain Grafis*. Buku Pintar. Sukabumi.

Salsabila, U. (2018).

Hendriyana, H., & Ds, M. (2022). Metodologi Penelitian Penciptaan Karya

Practice-Led Research and Practice-Based Research Seni Rupa, Kriya,

Dan Desain—edisi Revisi. Penerbit Andi.

Tinarbuko, S. (2015). DEKAVE (Desain Komunikasi Visual). Media Pressind.

Egey, S. (2016). Perancangan Video Promosi Pariwisata Kab. Nabire: studi kasus

Dinas Kebudayaan, Pemuda, Olah Raga, dan Pariwisata Nabire (Doctoral dissertation, Program Studi Desain Komunikasi Visual FTI-UKSW).

Adityawan, A. (2010). Tinjauan Desain Grafis: Istilah desain dapat diartikan sebagai hasil karya manusia yang harus dapat berfungsi untuk memecahkan suatu masalah, serta memudahkan kerja masyarakat penggunaanya. Hal 25.

Sachari. (2005) Seni Rupa dan Desain. Jakarta: Gelora Aksara Pratama Erlangga.

Hal 3.

Kusrianto, A. (2007). Pengantar Desain Komunikasi Visual. Hal 3.