

LAPORAN
PROGRAM PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT KEMITRAAN
UNIVERSITAS PUTRA INDONESIA “YPTK” PADANG



UPI YPTK

**Peningkatan Kompetensi Guru TK PAUID Nusa Indah Melalui
Penggunaan Aplikasi AI Dalam Pembelajaran**

Tim Pelaksana:

Ketua : Muhammad Habib Yuhandri, S.Kom., M.Kom
NIDN : 1031109901
Anggota 1 : Prof. Dr. Yuhandri, S.Kom., M.Kom.
NIDN : 1015057301
Anggota 2 : Dr. Ruri Hartika Zain, S.Kom., M.Kom
NIDN : 1016038601

UNIVERSITAS PUTRA INDONESIA “YPTK” PADANG
JUNI 2025

HALAMAN PENGESAHAN PENGABDIAN MASYARAKAT

Judul Pengabdian : Peningkatan Kompetensi Guru TK/PAUD Nusa Indah Melalui Penggunaan Aplikasi AI dalam Pembelajaran

Rumpun Ilmu : Ilmu Komputer

Ketua Pelaksana

- a. Nama Lengkap : Muhammad Habib Yuhandri, S.Kom., M.Kom
- b. NIDN : 1031109901
- c. Jabatan Fungsional : -
- d. Program Studi : Teknik Informatika
- e. Nomor HP / Email : 081270597195 / abghasim@gmail.com

Anggota Pelaksana

- a. Nama Lengkap : Prof. Dr. Yuhandri, S.Kom., M.Kom
- b. NIDN : 1015057301
- c. Jabatan Fungsional : Lektor Kepala /IV b
- d. Program Studi : Teknik Informatika
- e. Nomor HP / Email : 081267471118 / yuyu@upiypk.ac.id

Anggota Pelaksana

- a. Nama Lengkap : Dr. Ruri Hartika Zain, S.Kom., M.Kom
- b. NIDN : 1016038601
- c. Jabatan Fungsional : Lektor
- d. Program Studi : Sistem Komputer
- e. Nomor HP / Email : 082387492683/ rurihartika_zain@upiypk.ac.id

Mitra : TK Nusa Indah Padang

Biaya Pelaksanaan (Rp) : 2.000.000

Luaran : Laporan Pengabdian Masyarakat dan Publikasi Media Masa

Jangka Waktu : 28 & 29 Juni 2025

Padang, 16 Juni 2025

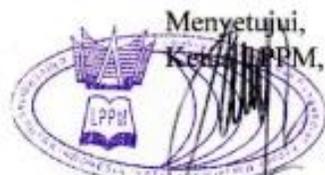
Mengetahui,
Dekan Fakultas Ilmu Komputer


Dr. Ruri Soyita, S.Kom., M.Kom
NIDN: 1005047601

Ketua Pelaksana,


Muhammad Habib Yuhandri, S.Kom., M.Kom
NIDN: 1005047601

Menyetujui,
Ketua LPPM,


Dr. Agung Ramadhanu, S.Kom, M.Kom, MTA
NIDN: 1015049102

CURRICULUM VITAE

1. Muhammad Habib Yuhandri, S.Kom., M.Kom

A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Muhammad Habib Yuhandri, S.Kom., M.Kom
2	Jenis Kelamin	Laki-laki
3	Jabatan Fungsional	-
4	NIK	-
5	NIDN	1031109901
6	Tempat dan Tanggal Lahir	Padang, 31 Oktober 1999
7	E-mail	mhabibyuhandri@upiypk.ac.id
8	Nomor Telepon/HP	081270597195
9	Alamat Kantor	Jl. Raya Lubuk Begalung, Padang
10	Nomor Telepon/Faks	(0751) 77666
11	Mata Kuliah yang Diampu	1. Perancangan Basis Data

B. Riwayat Pendidikan

	S-1	S-2
Nama Perguruan Tinggi	Universitas Putra Indonesia "YPTK" Padang	Universitas Putra Indonesia "YPTK" Padang
Bidang Ilmu	Sistem Informasi	Teknik Informatika
Tahun Masuk-Lulus	2017-2021	2021-2022
Judul Skripsi/Tesis/Disertasi	Katalog Digital Pada Motif Songket Minangkabau Berbasiskan Web	PENERAPAN METODE MONTE CARLO DALAM MEMPREDIKSI PRODUKSI ES BALOK TERHADAP OPTIMALISASI KEBUTUHAN
Nama Pembimbing/Promotor	1. Dr. Yuhandri, S.Kom., M.Kom 2. Syafrika Deni Rizki, S.Kom., M. Kom	1. Prof. Dr. Jufriadif Naam, S.Kom, M.Kom 2. Dr. Yuhandri, S.Kom., M.Kom

C. Pengalaman Penelitian dalam 5 tahun terakhir

No.	Tahun	Judul Penelitian	Pendanaan	
			Sumber	Jumlah
1				
2				

D. PENGALAMAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT DALAM 5 TAHUN TERAKHIR

No.	Tahun	Judul Pengabdian Kepada Masyarakat	Pendanaan	
			Sumber	Jlh (Juta Rp)
1.	2023	Pelatihan Penggunaan Zotero Untuk Pengutipan Dan Pembuatan Daftar Pustaka Bagi Dosen Dan Mahasiswa	mandiri	2,8
2.				

E. PUBLIKASI ARTIKEL ILMIAH DALAM JURNAL DALAM 5 TAHUN TERAKHIR

No	Judul Artikel Ilmiah	Nama Jurnal	Vol/ No/Tahun
1.	Web-Based Design Of Minangkabau Songket Motif Digital Catalog	Journal Of Computer Science and Information Technology	Volume 8 Issue 1 Tahun 2022
2.	Metode Monte Carlo Dalam Memprediksi Produksi Es Balok terhadap Optimalisasi Kebutuhan	Jurnal Informasi dan Teknologi	Volume 4 No 4 Tahun 2022
3.	Identifikasi Pola Seleksi Penentuan Calon Wali Nagari dengan Menggunakan Artificial Neural Network Algoritma Perceptron	Jurnal KomtekInfo	Volume 10 No 4 Tahun 2023
4.	Analytical Hierarchy Process (AHP) dalam Seleksi Penerimaan Mahasiswa Baru	Jurnal KomtekInfo	Volume 10 No 2 Tahun 2023
5.	Perbandingan Tingkat Akurasi SAW-TOPSIS dalam Penilaian Kelayakan Proposal	Jurnal KomtekInfo	Volume 10 No 3 Tahun 2023

F. PEMAKALAH SEMINAR ILMIAH (ORAL PRESENTATION) DALAM 5 TAHUN TERAKHIR

No.	Nama Pertemuan Ilmiah/Seminar	Judul Artikel Ilmiah	Waktu dan Tempat

G. KARYA BUKU DALAM 5 TAHUN TERAKHIR

No.	Judul Buku	Tahun	Jumlah Halaman	Penerbit

--	--	--	--	--

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggung jawabkan secara hukum. Apabila dikemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi. Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan Penugasan Pengabdian Kepada Masyarakat.

Padang, 21 Januari 2025
Ketua Pelaksana,

Muhammad Habib Yuhandri, S.Kom., M.Kom
NIDN : 1031109901

CURRICULUM VITAE

a. Kualikasi Tim Pelaksana

2. Prof. Dr. Yuhandri, S.Kom., M.Kom

A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Prof. Dr. Yuhandri, S.Kom., M.Kom
2	Jenis Kelamin	Laki-Laki
3	Jabatan Fungsional	Lektor Kepala
4	NIK	199 701 085
5	NIDN	1015057301
6	Tempat dan Tanggal Lahir	Tanjung Alam / 15 Mei 1973
7	E-mail	yuyu@upiptk.ac.id
8	NomorTelepon/HP	081267471118
9	Alamat Kantor	Jl. Raya Lubuk Begalung, Padang
10	Nomor Telepon/Faks	(0751) 77666
11	Mata Kuliah yang Diampu	1. Jaringan Komputer
		2. Sistem Terdistribusi
		3. Pengelolaan Citra Digital
		4. Sistem Basis Data

B. Riwayat Pendidikan

	S-1	S-2	S-3
Nama Perguruan Tinggi	STMIK – YPTK Padang	Universitas Putra Indonesia YPTK	Universitas Gunadarma Jakarta
Bidang Ilmu	Manajemen Informatika	Teknologi Informasi	Teknologi Informasi
Tahun Masuk-Lulus	1992-1996	2004-2006	2013-2017
Judul Skripsi/Tesis/Disertasi	Disain Sistem Informasi Guna Melihat Tingkat Perkembangan Penjualan Ikan Yang Ditunjang Penyajian Bentuk Grafik Dengan Turbo Pascal pada PT. Tirta Raya Mina (Persero) Cabang Padang	Penerapan Message Digest (MD 5) pada Desain Keamanan Akes E-Learning	Pengembangan Metode dan Algoritma Ekstraksi Klasifikasi dan Temu-Kenali Motif Songket Berdasarkan Pada Konten Pola Tekstur Motif (Studi Kasus : Kain Songket dari Sumatera Barat)
Nama Pembimbing/Promotor	Ir. Ahmad Kamal dan Ir. Elfendri	DR. Rila Mandala, M.Eng	Prof. Dr. Sarifuddin

		dan DR. Ir. Gunadi Widi Nurcahyo, M.Sc	Madenda, Dr. Eri Prasetyo Wibowo dan Dr. Karmilasri
--	--	--	---

C. Pengalaman Penelitian dalam 5 tahun terakhir

No.	Tahun	Judul Penelitian	Pendanaan	
			Sumber	Jumlah
1	2017	Pattern Recognition and Classification Using Backpropagation Neural Network Algorithm for Songket Motifs Image Retrieval	UPI-YPTK Padang	15
2	2020	Enhancement on Enlarge Image for Identification Lumbar Radiculopathy at Magnetic Resonance Imaging	UPI-YPTK Padang	11
3	2021	Prediction Tourist Visits With Multiple Linear Regressions in Artificial Neural Networks	UPI-YPTK Padang	25
4	2020-2021	Penerapan Industri Kreatif Pada Cerita Lisan Anak Daerah Minangkabau Menjadi Buku Cerita Bergambar, Theater Seni Dan Film Cerita Animas	DIKTI	765

D. PENGALAMAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT DALAM 5 TAHUN TERAKHIR

No.	Tahun	Judul Pengabdian Kepada Masyarakat	Pendanaan	
			Sumber	Jlh (Juta Rp)
1.	2017	Pelatihan ICT Bagi Pelaku IR (Industri Rumahan) kerjasama APTIKOM dengan KPPPA-RI di Sumatera Barat KPPPA-RI	449	
2.	2019	Kabel Unshielded Twisted Pair Sebagai Media Pertukaran Data pada Jaringan Komputer	Mandiri	2,65
3.	2021	Pemanfaatan IT Di Masa Pandemi Bagi Masyarakat Terdampak Covid 19	Mandiri	2
4.	2021	Pelatihan Manajemen Jurnal Elektronik Pada Pengelola Jurmas Asosiasi Dosen Pkm Indonesia	Mandiri	2

5.	2021	Implementasi E-Commerce Untuk Memperluas Pangsa Pasar Hasil Kerajinan UMKM Komunitas Hobi Kayu Padang	mandiri	2,5
6.	2022	Pelatihan Instalasi dan Penggunaan Sistem Operasi Open Source pada Remaja Mesjid Nurul Ihsan	mandiri	2,1
7.	2023	Pelatihan Penggunaan Zotero Untuk Pengutipan Dan Pembuatan Daftar Pustaka Bagi Dosen Dan Mahasiswa	mandiri	2,8

E. PUBLIKASI ARTIKEL ILMIAH DALAM JURNAL DALAM 5 TAHUN TERAKHIR

No	Judul Artikel Ilmiah	Nama Jurnal	Vol/ No/Tahun
1.	Object Feature Extraction of Songket Image Using Chain Code Algorithm	International Journal on Advanced Science, Engineering and Information Technology	Volume 7 No. 1 Tahun 2017
2.	Perancangan Aplikasi Pembelajaran Pakaian Adat Asli Indonesia Berbasis Multimedia dan Web Menerapkan Metode Computer Assisted Instruction (CAI)	Jurnal Riset Komputer(JURIKOM)	Vol. 4 No. 4, Agustus 2017
3.	Application Of Weight Sum Model (WSM) In Determining Special Allocation Funds Recipients	International Journal of Informatics and Computer Science (The IJICS)	Vol. 1 No. 2, September 2017
4.	Penerapan Algoritma C4. 5 untuk Klasifikasi Data Rekam Medis berdasarkan International Classification Diseases (ICD-10)	Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem dan Teknologi Informasi)	Volume 1 No. 2 Tahun 2017
5.	Pattern Recognition and Classification Using Backpropagation Neural Network Algorithm for Songket Motifs Image Retrieval	International Journal on Advanced Science, Engineering and Information Technology	Volume 7 No. 6 Tahun 2017

6.	Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Jurnalis Menerapkan Multi-Objective Optimization On The Basis Of Ratio Analysis (MOORA)	Jurnal Riset Komputer (JURIKOM)	Vol. 5 No. 1 Tahun 2017
7.	Prediksi Harga Emas dengan Menggunakan Metode Naïve Bayes dalam Investasi untuk Meminimalisasi Resiko	Rekayasa Sistem dan Teknologi Informasi (RESTI)	Vol 2 No. 1 Tahun 2018
8.	Pengukuran Tinggi Sebenarnya Objek pada Foto Digital Menggunakan Euclidean Distance	Rekayasa Sistem dan Teknologi Informasi (RESTI)	Vol 2 No. 1 Tahun 2018
9.	Diagnosa Penyakit Osteoporosis Menggunakan Metode Certainty Factor	Rekayasa Sistem dan Teknologi Informasi (RESTI)	Vol 2 No. 1 Tahun 2018
10.	Sistem Pendukung Keputusan SNMPTN Jalur Undangan Dengan Metode Electre	Jurnal Riset Sistem Informasi Dan Teknik Informatika (JURASIK)	Vol. 3 Tahun 2018
11.	Enlarge Medical Image using Line-Column Interpolation (LCI) Method	International Journal of Electrical and Computer Engineering (IJECE)	Vol. 8 No. 5, Tahun 2018
12.	An artificial neural network approach for detecting skin cancer	TELKOMNIKA	Vol.17, No.2, April 2019
13.	Analisis Perbandingan Perbaikan Kualitas Citra Pada Motif Batik Dengan Konsep Deteksi Tepi Robert, Sobel, Canny Menggunakan Metode Morfologi	RESTI (Rekayasa Sistem dan Teknologi Informasi)	Vol.3 No. 1 Tahun 2019
14.	Perbandingan Metode Cropping Pada Sebuah Citra Untuk Pengambilan Motif Tertentu Pada Kain Songket Sumatera Barat	Junral Komptek Info (Komputer Teknologi Informasi)	Vol. 6 No. 1 Tahun 2019
15.	Komparasi Metode Naive Bayes dan Certainty Factor untuk Mendiagnosa Penyakit Anemia	Jurnal Ilmiah KOMPUTASI	Vol. 19 No. 1 2020

16	Sistim Pakar Konseling Mata Pelajaran Pilihan UNBK Menggunakan Metode Forward Chaining	Jurnal Sistem Informasi & Teknologi	Vol. 1 No. 3 17 September 2019
17	Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Dosen Berprestasi dengan Metode Profile Matching di Lingkungan Poltekkes Kemenkes Padang	Jurnal Sistem Informasi & Teknologi	Vol . 1 No. 4 2 November 2019
18	Simulasi Monte Carlo untuk Memprediksi Hasil Ujian Nasional (Studi Kasus di SMKN 2 Pekanbaru)	Jurnal Informasi & Teknologi	Vol. 1 No. 4 21 Desember 2021
19	Analisa Data Profil Pelanggan Menggunakan Algoritma FP-Growth	Jurnal Informasi & Teknologi	Vol. 2 No. 1 31 Maret 2020
20	Identifikasi Karakteristik Anak Berkebutuhan Khusus Menggunakan Metode Case Based Reasoning (Studi Kasus di Sekolah Luar Biasa Negeri 1 Linggo Sari Baganti)	Jurnal Sistem Informasi & Teknologi	Vol. 2 No. 1 31 Maret 2020
21	Identifikasi Sistem Operasi Prosedur Tingkat Penanganan Penyakit Pada Anak Balita	Jurnal Informasi & Teknologi	Vol. 2 No. 2 Tahun 2020
22	Sistem Pakar Diagnosa Sikap dan Gaya Belajar untuk Menerapkan Akhlakul Karimah pada Siswa	Jurnal Sistem Informasi & Teknologi	Vol. 2 No. 2 30 Juni 2020
23	Sistem Pakar dalam Identifikasi Kerusakan Gigi pada Anak dengan Menggunakan Metode Forward Chaining dan Certainty Factor	Jurnal Sistem Informasi & Teknologi	Vol. 2 No. 3 30 September 2020
24	Peningkatan Keamanan Router Mikrotik Terhadap Serangan Denial of Service (DoS)	Jurnal Sistem Informasi & Teknologi	Vol. 2 No. 4 31 Desember 2020
25	Identifikasi Potensi Daerah Menggunakan Metode K-Means Clustering pada Pendaftaran Tanah Sistematis Lengkap	Jurnal Informasi & Teknologi	Vol. 2 No. 4 31 Desember 2020
26	Edge Detection of Cavity for Identification Tuberculosis Patient in Thorax X-Ray Image	TEM Journal Volume 9, Issue 1 2020	
27	Enhancement on Enlarge Image for Identification Lumbar Radiculopathy at Magnetic Resonance Imaging	TEM Journal	Volume 9, Issue 2 2020

28	Analisis Penurunan Gradien dengan Kombinasi Fungsi Aktivasi pada Algoritma JST untuk Pencarian Akurasi Terbaik	Jurnal Media Informatika Budidarma	Vol. 4 No. 4 Tahun 2020
29	Algoritma Backpropagation Prediksi Harga Komoditi terhadap Karakteristik Konsumen Produk Kopi Lokal Nasional	Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi Digital Zone	Vol. 11 No. 1
30	Prediksi Bed Occupancy Ratio (BOR) Menggunakan Metode Monte Carlo	Jurnal Informasi dan Teknologi	Vol. 3 No. 1 31 Maret 2021
31	Meningkatkan Keamanan Webserver Aplikasi Pelaporan Pajak Daerah Menggunakan Metode Penetration Testing Execution Standar	Jurnal Sistem Informasi & Teknologi	Vol. 3 No. 1 31 Maret 2021
32	Meningkatkan Keamanan Web Menggunakan Algoritma Advanced Encryption Standard (AES) Terhadap Serangan Cross Site Scripting	Jurnal Sistem Informasi & Teknologi	Vol. 3 No. 2 30 Juni 2021
33	Prediksi dan Klasifikasi Buku Menggunakan Metode Backpropagation	Jurnal Informasi dan Teknologi	Vol. 3 No. 3 30 September 2021
34	Klasifikasi Kualitas Mutu Daun Gambir Ladang Rakyat Menggunakan Metode Convolutional Neural Network	Jurnal Sistem Informasi & Teknologi	Vol. 3 No. 3 30 September 2021
35	IoT Penyebaran Informasi Kopi Si Pahit Lidah Besemah Metode Design Thinking 101		Jurnal Informatika Ekonomi Bisnis
36	Prediction Tourist Visits With Multiple Linear Regressions in Artificial Neural Networks	Turkish Journal of Computer and Mathematics Education	Vol. 12 No. 3 Tahun 2021
37	Development of Affine Transformation Method in the Reconstruction of Songket Motif International	Jurnal On Advanced Science Engineering Information Technology	Vol. 12 No. 2 Tahun 2022

F. PEMAKALAH SEMINAR ILMIAH (ORAL PRESENTATION) DALAM 5 TAHUN TERAKHIR

No.	Nama Pertemuan Ilmiah/Seminar	Judul Artikel Ilmiah	Waktu dan Tempat
1.	Dies Natalis Universitas Putra Indonesia "YPTK" ke-32 Padang	Penerapan Teknologi Pengolahan Citra Digital (Image Processing) dalam Menjaga Kearifan Budaya Lokal	Universitas Putra Indonesia "YPTK" Padang, 16 Mei 2017
2.	Seminar Nasional dengan Tema : "Strategi Penggunaan Digital Media untuk Pemberdayaan Perempuan"	Media Sosial Sebagai Sarana Promosi Industri Rumahan (IR)	Penyelenggara: Fakultas Ilmu Komputer Universitas Putra Indonesia YPTK, 1 Desember 2017

G. KARYA BUKU DALAM 5 TAHUN TERAKHIR

No.	Judul Buku	Tahun	Jumlah Halaman	Penerbit
1.	Pedoman Penyusunan dan Penulisan Disertasi Program Doktor Teknologi Informasi	2020	47	Universitas Putra Indonesia "YPTK"
2.	Media Speaking dan Listening Assesment Pada Matakuliah ESP Komputer	2022	105	CV. Muharika Rumah Ilmiah

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggung jawabkan secara hukum. Apabila dikemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi. Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan Penugasan Pengabdian Kepada Masyarakat.

Padang, 21 Januari 2025
Yang Menyatakan

Prof. Dr. Yuhandri, S.Kom., M.Kom.

CURRICULUM VITAE

A. IDENTITAS DIRI

1. Nama Lengkap (dengan gelar) : Ruri Hartika Zain, S.Kom, M.Kom
2. Jenis Kelamin : Perempuan
3. Jabatan Struktural : Lektor III/d
3. Fungsional / Pangkat / Golongan : Penata TK I
4. NIP/NIK/Identitas lainnya : 1305015603860001
5. NIDN : 1016038601
6. Tempat dan Tanggal Lahir : Lubuk Alung, 16 Maret 1986
7. E-Mail : rurihartikazain@gmail.com
rurihartika_zain@UPIYPTK.AC.ID
8. Nomor Telepon/HP : 082387492683
9. Scopus ID. : 57213519435
10. Orcid ID. : 0000-0002-0538-0554
11. Sinta ID. : 6179357
12. Google Scholar. : d640VzQAAAAJ
16. Alamat Kantor : Jl. Raya Lubuk Begalung, Padang,
Sumatera Barat
17. Nomor Telepon/Faks : 0751-776666
18. Lulusan yang Telah Dihasilkan : -
19. Mata Kuliah yang Diampu
 1. Pengantar Kecerdasan Buatan
 2. Pemrosesan Sinyal Digital
 3. Fuzzy Logic Control
 4. Struktur Data
 5. Pemrograman Sistem

B. RIWAYAT PENDIDIKAN

	S-1	S-2	S-3
Nama Perguruan Tinggi	Universitas Putra Indonesia YPTK	Universitas Putra Indonesia YPTK	Universitas Putra Indonesia YPTK
Bidang Ilmu	Sistem Komputer	Teknologi Informasi	Teknologi Informasi
Tahun Masuk-Lulus	2004-2008	2008-2009	2020-2025
Judul Skripsi/Tesis/ Disertasi	Pembacaan Identitas Kartu Barcode dengan Memanfaatkan Scanner Barcode Untuk Memasuki Ruang Pustaka Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Borland Delphi 7.0	Analisa Mobile Agent Untuk Sistem Deteksi Penyusupan Dengan Snort Pada Jaringan Komputer	Metode <i>Canny Grey Principal Component Analysis Pattern</i> Untuk Klasifikasi Kelainan Ginjal
Nama Pembimbing/ Promotor	1. Eka Sabna, S. Kom, M.Kom 2. Billy Hendri, S.Kom, M.Kom	1. Dr. Gunadi Widi Nurcahyo, S.Kom, M.Sc 2. Dr. Sarjon Defit, S.Kom, M.Sc	1 Assoc. Prof. Dr. Ir. Sumijan, M.Sc 2 Prof. Dr. Sarjon Defit, S.Kom, M.Sc

C. PELATIHAN DAN SEMINAR DALAM 5 TAHUN TERAKHIR

No.	Tahun	Judul / Tema	Tempat / Penyelenggara	Peran
1.	2021	Menjadi Cerdas Di Era Digital	Kementerian Komunikasi dan Informasi Republik Indonesia	Peserta
2.	2021	Workshop Penulisan dan Submit Artikel Jurnal Bereputasi Q1-Q2 VI	LPPM Universitas Andalas	Peserta

3.	2021	Pengenalan Akreditasi Prodi Baru dan Reakreditasi oleh LAM INFOKOM	Fakultas Teknologi Informasi Universitas Andalas	Peserta
4.	2021	Workshop Penulisan dan Submit Artikel Jurnal Bereputasi Q1-Q2 V	LPPM Universitas Andalas	Peserta
5.	2020	Academic Research in AI and Machine Learning Challenges & Future Direction	STMIK Pelita Nusantara Medan	Peserta
6.	2020	Strategi Adaptasi Pembelajaran Dimasa Pandemi	Telkom	Peserta

D. PENGALAMAN PENELITIAN DALAM 5 TAHUN TERAKHIR

No.	Tahun	Judul Penelitian	Pendanaan	
			Sumber	Jlh (Juta Rp)
1.	2025	Development of an Ultrasound Image Extraction Method for Detection and Classification of Kidney Abnormalities Using a Convolutional Neural Network	Yayasan Peguruan Tinggi Komputer Padang	9,5
2.	2024	Development of Extraction Technique for Diagnosing Kidney Abnormalities by Using Ultrasound Images	Yayasan Peguruan Tinggi Komputer Padang	3,5
3.	2022	Hybrid Canny Zerocross Method for Edge Detection in Retina Identification Cases	Mandiri	5
4.	2021	Fountains Height Measurement Accuracy with Mamdani Fuzzy Inference System Algorithm	Yayasan Peguruan Tinggi	30
5.	2021	Prewitt and Canny Methods on Inversion Image Edge Detection: An Evaluation	Mandiri	5

6.	2021	Teknologi Internet of Things (IoT) dalam Penyemprotan Insektisida Aglonema pada Greenhouse	Mandiri	5
7.	2021	Design Of Private Cloud Storage Using Security Methods Ids And Ips	Mandiri	5
8.	2020	Peningkatan Kualitas Sidik Jari Dengan Algoritma Minutiae Extraction dan Learning Vektor Quantization	Mandiri	5
9.	2020	Pengontrolan Pola Dancing Fountain Bersama Music Menggunakan Android Berbasis Mikrokontroler Arduino	Mandiri	5
10.	2020	Prototype Animasi Lights, Fountains dan MP3 Sebagai Penarik Wisatawan di Kota Padang	Yayasan Peguruan Tinggi Komputer Padang	30

E. PENGALAMAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT DALAM 5 TAHUN TERAKHIR

No.	Tahun	Judul Pengabdian Kepada Masyarakat	Pendanaan	
			Sumber	Jlh (Juta Rp)
1.	2021	Pengenalan dan Penerapan Sistem Robotika Pada Siswa Sekolah Menengah Keguruan Semen Padang	Kelompok	15
2.	2020	Pengenalan Pemanfaatan Fiber Optik Dalam Peningkatan Transfer Data pada Jaringan Internet	Kelompok	15

E. PUBLIKASI ARTIKEL ILMIAH DALAM JURNAL DALAM 5 TAHUN TERAKHIR

No	Judul Artikel Ilmiah	Nama Jurnal	Volume/ Nomor/Tahun
1.	Development of an Ultrasound Image Extraction Method for Detection and Classification of Kidney Abnormalities Using a Convolutional Neural Network	International Journal of Online and Biomedical Engineering (iJOE)	Volume 21 IssueNo. 4 Tahun 2025

2.	Development of Extraction Technique for Diagnosing Kidney Abnormalities by Using Ultrasound Images	IEEE Xplore	Date of Conference: 29-30 August 2024 Date Added to IEEE Xplore: 31 October 2024
3.	Hybrid Canny Zerocross Method for Edge Detection in Retina Identification Cases	International Journal on Advanced Science, Engineering and Information Technology	Volume 12, Issue 4, 2022, Pages 1379-1386
4.	Implementation and Development of Learning Vector Quantization Supervised Neural Network	Journal of Physics: Conference Series	Volume 2394, Issue 1, 2022, Article number 012009
5.	Fountains Height Measurement Accuracy with Mamdani Fuzzy Inference System Algorithm	Journal of Physics: Conference Series	Volume 1783, Issue 1, 12 February 2021, Article number 012009
6.	Prewitt and Canny Methods on Inversion Image Edge Detection: An Evaluation	IOP Publishing	Journal of Physics: Conference Series 1933 (2021) 012039
7.	Metode Ekstraksi Fitur Canny, GLCM dan Segmentasi Warna Menggunakan K-Means Clustering Dalam Peningkatan Motif Batik	The Indonesian Journal of Computer Science (IJCS)	Vol. 13 No. 6 (2024)
8.	Sistem Deteksi Otomatis dan Self Cleaning pada Cat Litter Box	Journal Quacom	Vol. 2 No. 1 (2024)
9.	Penerapan Teorema Bayes Pada Sistem Pakar Diagnosa Gastrointestinal	Journal of Information System Management (JOISM)	Vol. 5, No. 2 (2024)

10.	Sistem Pakar Deteksi Refraksi Mata Menggunakan Metode Hybrid	JOISIE Journal Of Information System And Informatics Engineering	Vol. 7, No.1, Juni 2023
11.	Teknologi Internet Of Things (IoT) dalam Penyemprotan Insektisida Aglonema pada Greenhouse	Jurnal Teknologi	Vol. 11 No. 2 Hal: 36-43 p-ISSN: 2301-4474 e-ISSN: 2541-1535 2021
12.	Design Of Private Cloud Storage Using Security Methods Ids And Ips	Jurnal Ipteks Terapan (Research of Applied Science and Education)	E-ISSN : 2460-5611 Vol. 15 No. 4 (2021)
13.	Peningkatan Kualitas Sidik Jari Dengan Algoritma Minutiae Extraction dan Learning Vektor Quantization	JTIP : Jurnal Teknologi Informasi dan Pendidikan	P.ISSN : 2086-5981 E.ISSN : 2620-6390 Vol 13 No. 1 Maret 2020
14.	Pengontrolan Pola Dancing Fountain Bersama Music Menggunakan Android Berbasis Mikrokontroler Arduino	JTIP : Jurnal Teknologi Informasi dan Pendidikan	P.ISSN : 2086-4981 E.ISSN : 2620-6390 Vol 13 No. 1 Maret 2020
15.	Prototype Animasi Lights, Fountains dan MP3 Sebagai Penarik Wisatawan di Kota Padang	Processor Jurnal IJCS- Indonesian Journal Of Computer Science	ISSN : 2302-4364 Vol.9 No.2 Oktober 2020

F. PEMAKALAH SEMINAR ILMIAH (ORAL PRESENTATION) DALAM 5 TAHUN TERAKHIR

No.	Nama Pertemuan Ilmiah/Seminar	Judul Artikel Ilmiah	Waktu dan Tempat
1			
2			

G. KARYA BUKU DALAM 5 TAHUN TERAKHIR

No.	Judul Buku	Tahun	Jumlah Halaman	Penerbit
1.	Sistem Digital ISBN:9786238943678 Category : buku ajar	2024	161	Tri Edukasi Ilmiah
2.	Panduan Konfigurasi Router Dalam Jaringan ISBN:9786238164073 Category : buku ajar	2023	77	Pustaka Galeri Mandiri
3.	Smart apps creator : merancang aplikasi mobile tanpa coding ISBN : 9786237018582	2021	226	Sukabina Press
4.	KVISOFT Flip Book Maker ISBN : 9786021178676	2020	387	UNPPRESS

H. PEROLEHAN HKI DALAM 5-10 TAHUN TERAKHIR

No.	Judul/Tema HKI	Tahun	Jenis	Nomor P/ID
1.				
2.				

I. PENGALAMAN MERUMUSKAN KEBIJAKAN PUBLIK/REKAYASA SOSIAL LAINNYA DALAM 5 TAHUN TERAKHIR

No.	Judul/Tema /Jenis Rekayasa Sosial Lainnya yang Telah Diterapkan	Tahun	Tempat Penerapan	Respon Masyarakat
1.				
2.				

J. Penghargaan Dalam 10 Tahun Terakhir (dari pemerintah atau institusi lainnya)

No.	Jenis Penghargaan	Institusi Pemberi Penghargaan	Tahun
1.			
2.			

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi. Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya.

Padang, April 2025

Ruri Hartika Zain, S.Kom, M.Kom

NIDN : 1016038601

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN PENGABDIAN MASYARAKAT.....	ii
CURRICULUM VITAE.....	iii
DAFTAR ISI.....	xii
ABSTRAK.....	xxii
I. PENDAHULUAN.....	1
II. METODOLOGI PENGABDIAN.....	2
2.1 Tahap Persiapan.....	2
2.2 Tahap <i>Screening</i>	3
2.3 Metode Pelaksanaan.....	3
2.4 Evaluasi.....	4
2.5 Tahap Pelaporan.....	4
2.6 Partisipasi Mitra.....	4
III. RINCIAN ANGGARAN BIAYA (RAB).....	5
DAFTAR RUJUKAN.....	6

Peningkatan Kompetensi Guru TK PAUD Nusa Indah Melalui Penggunaan Aplikasi AI Dalam Pembelajaran

Abstrak

Era digital menuntut transformasi dalam proses pembelajaran, termasuk di Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD). Namun, banyak guru PAUD belum familiar dengan kecerdasan buatan (AI) sebagai alat bantu kreatif dalam menyusun media ajar yang menarik. Program Kemitraan Kreativitas Mahasiswa (PKM) ini bertujuan untuk meningkatkan kompetensi guru TK/PAUD Nusa Indah melalui pelatihan penggunaan berbagai aplikasi AI seperti Dreamina AI, Canva for Education, dan PAUDPEDIA untuk mendukung proses belajar anak usia dini. Metode kegiatan meliputi tahap dimana tahapan pertama persiapan terdiri dari identifikasi kebutuhan guru melalui survei awal. Tahapan kedua pelatihan interaktif terdiri dari ceramah singkat diikuti praktik langsung. Tahapan ketiga pendampingan terdiri dari asistensi saat penyusunan media pembelajaran dan tahapan ke empat evaluasi melalui pre-test/post-test serta observasi penggunaan media di kelas. Hasil pre-test menunjukkan rata-rata penguasaan guru sebesar 40 %, meningkat signifikan menjadi 85 % pada post-test. Guru mampu merancang media ajar yang interaktif dan kontekstual, seperti modul cerita bergambar adaptif, video animasi sederhana, dan materi bernuansa lokal. Kesimpulan : pengintegrasian aplikasi AI dalam pembelajaran PAUD Nusa Indah terbukti efektif meningkatkan keterampilan guru serta kualitas media ajar. Disarankan penerapan berkelanjutan melalui pelatihan lanjutan dan kolaborasi antara pendidik untuk membangun bank media ajar berbasis AI.

Kata kunci: AI, pelatihan, media pembelajaran, PAUD, PKM

I. PENDAHULUAN

Sebagai upaya untuk mencapai tujuan pendidikan yang telah ditetapkan oleh pemerintah, lembaga pendidikan melaksanakan kegiatan pembelajaran. Tujuan dari kegiatan pembelajaran ini adalah untuk memberikan siswa bekal pengetahuan, moral, dan sosial agar mereka dapat hidup mandiri baik sebagai individu maupun anggota masyarakat. Salah satu lembaga yang menyelenggarakan pembelajaran pada tahap awal adalah PAUD (Pendidikan Anak Usia Dini) (Cahyaningtyas, 2020). PAUD adalah lembaga yang menyelenggarakan pendidikan prasekolah sebelum anak memasuki pendidikan formal. Program PAUD diberikan kepada anak usia 0-6 tahun untuk mengembangkan potensi dan kecerdasan mereka. Pada usia dini, cara utama anak menyerap pengetahuan adalah melalui permainan. Permainan yang diberikan pada anak usia dini bertujuan untuk melatih keterampilan motorik dan memaksimalkan potensi mereka. Permainan yang mendukung perkembangan motorik dan memaksimalkan potensi anak harus bersifat edukatif atau yang sering disebut dengan *edu game* (Sinduningrum et al., 2019). Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD) merupakan tahapan yang sangat penting dalam perkembangan keterampilan dan kemampuan dasar anak. Pada masa ini, sangat penting untuk meningkatkan minat belajar dan keterlibatan anak dengan menggunakan metode pembelajaran yang menarik dan interaktif (Destiwati et al., 2024). Media pembelajaran yang digunakan dalam proses belajar sangat berpengaruh terhadap hasil belajar anak. Media pembelajaran merupakan komponen penting yang dapat menentukan keberhasilan pembelajaran. Penggunaan media pembelajaran yang tepat dapat meningkatkan pemahaman dan menghasilkan pembelajaran yang optimal bagi siswa. Pemilihan media yang tepat memberikan kontribusi positif terhadap proses pembelajaran. Salah satu teknologi yang dapat dimanfaatkan sebagai media pembelajaran adalah *Augmented Reality (AR)* (Rahayu et al., 2021).

Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD) merupakan fondasi penting dalam pengembangan aspek kognitif, sosial-emosional, dan moral anak. Di era revolusi industri 4.0, integrasi teknologi khususnya kecerdasan buatan (AI) telah menjadi suatu keniscayaan untuk mendukung kualitas pembelajaran yang lebih efektif, adaptif, dan menarik. Dalam konteks PAUD, AI mampu mempersonalisasi materi pembelajaran sesuai kebutuhan tiap anak, meningkatkan keterlibatan melalui metode interaktif, serta memberikan umpan balik real-time bagi guru dan siswa. Kemajuan ini memungkinkan terciptanya media pembelajaran seperti aplikasi edukatif, chatbot sederhana, atau animasi cerdas yang merangsang kreativitas dan daya ingat anak. Namun, sejumlah hambatan nyata masih dihadapi oleh lembaga PAUD, termasuk keterbatasan akses teknologi, rendahnya literasi digital guru, dan kekhawatiran terkait privasi data anak. Hal ini mengindikasikan perlunya program pemberdayaan bagi pendidik PAUD agar mampu memanfaatkan AI secara tepat dan aman. Berdasarkan kondisi tersebut, program Pelatihan Penggunaan Aplikasi AI sebagai Media Pendukung Pembelajaran pada TK/PAUD Nusa Indah dirancang untuk memberikan solusi nyata. Kegiatan ini bertujuan membekali guru dengan pengetahuan dan keterampilan praktis dalam memilih, mengoperasikan, serta mengintegrasikan aplikasi AI dalam proses pembelajaran sehari-hari—sejalan dengan kebutuhan anak dan karakteristik lokal. Untuk membantu dan mempermudah proses pembelajaran serta pengenalan alat transportasi bagi siswa di TK/PAUD Nusa Indah, kami

mengadakan pengabdian masyarakat dengan judul " Peningkatan Kompetensi Guru TK PAUD Nusa Indah Melalui Penggunaan Aplikasi AI Dalam Pembelajaran".

II. TINJAUAN PUSTAKA

A. Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD)

Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD) merupakan suatu bentuk pendidikan yang diberikan kepada anak usia 0 hingga 6 tahun melalui rangsangan yang bertujuan untuk mendukung pertumbuhan dan perkembangan fisik maupun mental anak, sehingga siap memasuki jenjang pendidikan selanjutnya. Melalui PAUD, anak diharapkan dapat mengembangkan seluruh potensi yang dimilikinya, termasuk pengembangan nilai moral dan agama, kemampuan fisik, sosial, emosional, bahasa, seni, serta pengetahuan dan keterampilan yang sesuai dengan tahap perkembangan mereka. Selain itu, anak juga perlu memiliki motivasi dan sikap positif terhadap pembelajaran dan kreativitas (Yeni P,2024).

Banyak ahli pendidikan yang menekankan pentingnya pendidikan pada usia dini karena masa ini merupakan periode emas dalam perkembangan otak anak. Menurut penelitian, perkembangan otak anak sangat pesat pada usia 0-6 tahun, dan pengalaman yang diterima pada masa ini dapat mempengaruhi kemampuan kognitif dan sosial anak sepanjang hidupnya. Penelitian oleh Heckman (2006) menunjukkan bahwa intervensi pendidikan di usia dini memiliki dampak jangka panjang yang positif, seperti peningkatan kecerdasan, keterampilan sosial, dan keberhasilan akademik di masa depan. Tujuan utama dari PAUD adalah untuk mendukung perkembangan anak agar siap memasuki pendidikan dasar, serta memfasilitasi perkembangan seluruh potensi yang dimiliki anak. Hal ini mencakup pengembangan aspek moral dan nilai agama, kemampuan motorik, keterampilan sosial, emosi yang sehat, bahasa, seni, dan pengetahuan dasar.

B. Media Pembelajaran dalam Pendidikan Anak Usia Dini

Media pembelajaran memiliki peran yang sangat penting dalam mendukung pemahaman anak serta mencapai hasil belajar yang optimal dalam pendidikan anak usia dini. Seperti yang dijelaskan oleh Rahayu et al. (2021), media pembelajaran berfungsi untuk merangsang berbagai aspek perkembangan anak, baik secara kognitif, motorik, maupun sosial. Salah satu jenis media yang efektif bagi anak usia dini adalah permainan edukatif, yang telah terbukti mampu mendukung perkembangan motorik dan kognitif anak secara seimbang, seperti yang diungkapkan oleh Sinduningrum et al. (2019). Selain itu, media berbasis teknologi, seperti aplikasi interaktif dan permainan digital yang edukatif, juga dapat menjadi alternatif yang menarik untuk memperkaya pengalaman belajar anak. Penggunaan teknologi dalam PAUD memberikan kesempatan bagi anak untuk mengeksplorasi materi secara visual dan interaktif, sehingga dapat merangsang kreativitas dan meningkatkan keterampilan berpikir kritis mereka. Dengan memanfaatkan berbagai jenis media pembelajaran ini, diharapkan anak dapat memperoleh pengalaman belajar yang lebih menyenangkan dan bermanfaat, serta memaksimalkan potensi mereka dalam berbagai aspek perkembangan.

C. ChatGPT

ChatGPT adalah model bahasa AI yang dikembangkan oleh OpenAI, yang dirancang untuk berinteraksi dalam percakapan. Singkatannya, ChatGPT, merupakan "Chat

Generative Pre-trained Transformer," yang menunjukkan kemampuannya menghasilkan teks mirip percakapan manusia. ChatGPT dapat digunakan untuk berbagai tugas, termasuk menjawab pertanyaan, menulis teks, dan bahkan menghasilkan kode. Berikut beberapa poin penting tentang ChatGPT:

- Model Bahasa AI: ChatGPT adalah model bahasa AI yang dilatih pada data teks dalam jumlah besar untuk menghasilkan respons yang mirip dengan percakapan manusia.
- Generasi Teks: Kemampuan utamanya adalah menghasilkan teks yang koheren dan relevan dengan pertanyaan atau perintah yang diberikan.
- Interaksi Percakapan: ChatGPT dirancang untuk berinteraksi melalui percakapan, sehingga pengguna dapat mengajukan pertanyaan atau memberikan perintah secara alami.
- Berbagai Aplikasi: ChatGPT dapat digunakan untuk berbagai aplikasi, termasuk chatbot, asisten virtual, pembuatan konten, dan bahkan untuk membantu dalam tugas-tugas pemrograman.
- Dikembangkan oleh OpenAI: ChatGPT dikembangkan oleh OpenAI, sebuah perusahaan penelitian dan AI.

III. TUJUAN DAN MANFAAT PENGABDIAN MASYARAKAT

1. Tujuan Pengabdian Masyarakat.

Tujuan dari pelaksanaan pengabdian masyarakat ini adalah memberikan pelatihan kepada guru-guru di TK/PAUD Nusa Indah mengenai cara menggunakan aplikasi ChatGPT sebagai alat bantu dalam proses pembelajaran, khususnya dalam mengenalkan alat transportasi kepada anak-anak dan juga meningkatkan pengetahuan dan pemahaman anak-anak mengenai berbagai jenis alat transportasi, baik yang ada di darat, laut, maupun udara, dengan cara yang lebih menarik dan mudah diingat melalui teknologi ChatGPT

Manfaat Pengabdian Masyarakat

2. Manfaat dari sosialisasi penggunaan aplikasi ChatGPT

Dapat melatih guru dalam mengembangkan keterampilan teknologi mereka, terutama dalam menggunakan aplikasi ChatGPT untuk mendukung proses pembelajaran yang lebih interaktif dan menyenangkan. Bagi Anak-anak dapat lebih tertarik dan termotivasi dalam mempelajari alat transportasi melalui pengalaman belajar yang menyenangkan dan interaktif, yang diberikan oleh aplikasi ChatGPT. Meningkatkan kualitas pendidikan yang ditawarkan oleh TK/PAUD Nusa Indah dengan mengintegrasikan teknologi dalam proses belajar mengajar.

Berikut adalah beberapa manfaat ChatGPT secara lebih rinci:

1. Pendidikan

- **Membantu dalam belajar:** ChatGPT dapat memberikan penjelasan, contoh, dan informasi tambahan tentang berbagai topik, membantu siswa dan mahasiswa dalam memahami materi pelajaran.
- **Membuat soal dan jawaban:** ChatGPT dapat menghasilkan soal latihan dan jawabannya, membantu guru dalam mempersiapkan materi pengajaran.
- **Membantu menyusun kerangka skripsi:** ChatGPT dapat membantu mahasiswa

dalam menyusun outline atau kerangka skripsi, mempermudah proses penelitian. Meskipun ChatGPT menawarkan banyak manfaat, penting untuk menggunakan AI ini dengan bijak dan bertanggung jawab. ChatGPT tidak selalu sempurna dan mungkin memberikan informasi yang salah atau bias. Pengguna perlu memverifikasi informasi yang diberikan oleh ChatGPT dan tidak sepenuhnya bergantung pada AI tersebut.

IV. METODOLOGI PENGABDIAN MASYARAKAT

Dalam menjalankan pengabdian masyarakat dengan judul “Pelatihan Penggunaan Aplikasi Augmented Reality Sebagai Media Pendukung Pembelajaran Pengenalan Alat Transportasi Pada TK/PAUD Nusa Indah” akan dibagi ke dalam 5 tahapan, yaitu persiapan, screening, tahap pelaksanaan, tahap evaluasi program dan pembuatan laporan kegiatan. adapun rincian metode yang akan diterapkan adalah :

1. Pada tahap persiapan, tim PKM melakukan beberapa langkah penting untuk memastikan kelancaran pelaksanaan program. Pertama, dilakukan survei ke TK/PAUD Nusa Indah untuk mengidentifikasi permasalahan yang dihadapi. Selanjutnya, tim PKM dibentuk sesuai dengan bidang kepakaran yang dibutuhkan untuk menyelesaikan masalah tersebut. Kemudian, dilakukan pengajuan dan pembuatan proposal yang berisi solusi untuk mengatasi permasalahan mitra, yang diajukan ke LPPM perguruan tinggi. Setelah itu, dilakukan koordinasi antara tim dan mitra untuk merencanakan pelaksanaan program secara konseptual, termasuk penyusunan jadwal dan prosedur kegiatan serta penerbitan surat tugas untuk panitia. Terakhir, dilakukan persiapan materi pelatihan dan bahan-bahan yang diperlukan untuk kegiatan tersebut. Metode pelatihan dan demonstrasi pendaftaran sebagai member di beberapa Marketplace agar UMKM Kampung Akrilik bisa mempromosikan barang hasil kerajinannya di Marketplace.
2. Pada tahap screening kegiatan pelatihan penggunaan aplikasi augmented reality (AR) di TK/PAUD Nusa Indah akan dilakukan melalui praktek langsung kepada guru dan siswa, serta diskusi interaktif.
3. Metode pelaksanaan kegiatan pengabdian masyarakat ini dimulai dengan mengajarkan cara instalasi aplikasi augmented reality pengenalan alat transportasi berbasis Android. Setelah aplikasi terpasang, dilanjutkan dengan praktek penggunaan aplikasi dan penjelasan tentang fitur-fiturnya. Kegiatan ditutup dengan evaluasi untuk memastikan peserta telah memahami dan dapat menggunakan aplikasi dengan baik.
4. Evaluasi dilakukan dengan melihat perbandingan kondisi sesudah dan sebelum kegiatan dilaksanakan. Indikator yang digunakan untuk menilai keberhasilan program ini yaitu kemampuan mitra dalam menggunakan aplikasi pembelajaran berbasis android setelah dilakukan kegiatan pelatihan.
5. Penyusunan laporan dilakukan sebagai bentuk pertanggungjawaban atas pelaksanaan program untuk kemudian dilakukan publikasi ke media massa.

V. HASIL DAN LUARAN PENGABDIAN MASYARAKAT

Pengabdian masyarakat yang telah dilakukan oleh tim Dosen pada TK/PAUD Nusa Indah terdapat laporan hasil dan luaran sebagai berikut :

1. Laporan pelaksanaan pengabdian masyarakat dalam bentuk hasil kegiatan yang

- telah dilakukan melalui LPPM Universitas Putra Indonesia YPTK Padang.
2. Publikasi media massa

V. KESIMPULAN

Kegiatan pengabdian masyarakat yang diadakan pada TK/PAUD Nusa Indah dalam rangka pelatihan penggunaan aplikasi ChatGPT sebagai media pendukung pembelajaran serta fitur-fitur yang dapat dimanfaatkan dalam proses pembelajaran. Evaluasi yang dilakukan menunjukkan bahwa peserta telah dapat menguasai penggunaan aplikasi ini dengan baik, yang diharapkan dapat meningkatkan kualitas pembelajaran di TK/PAUD Nusa Indah secara keseluruhan.

DAFTAR RUJUKAN

- Adiningsih, Y., Royani, I., & Latipah, D. (2024). *Edukasi dan pendampingan pembuatan bahan ajar untuk anak usia dini berbasis Artificial Intelligence (AI) di Kecamatan Nanggung*. Jurnal SOLMA, 13(3), 2762–2774.
- Fauziddin, M., & Agustin, M. (2023). *Symantic Literature Review: Manfaat Artificial Intelligence (AI) pada Pendidikan Anak Usia Dini di Indonesia*. Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini, 8(6).
- Jayawardana, H. B. A., Sugiarto, M. A., & Prystiananta, N. C. (2023). *Potensi penerapan pembelajaran berbasis AI di PAUD*. JECIE (Journal of Early Childhood and Inclusive Education), 7(1), 251–255.
- Suryani, A., Loliyana, F. R., Rohman, S., Sowiyah, S., Khomsiyati, S. (2024). *Artificial Intelligence sebagai media pembelajaran untuk anak usia dini*. Ceria: Jurnal Program Studi Pendidikan Anak Usia Dini.
- Noviyanti, A. I., Hidayanto, N. E., & Wijaya, P. R. (2023). *Pembelajaran berbasis AI untuk anak usia dini*. JECIE (Journal of Early Childhood and Inclusive Education), 7(1).
- Solichah, N., & Shofiah, S. (2024). *Artificial Intelligence (AI) Literacy in Early Childhood Education: A Scoping Review*. Psikologika: Jurnal Pemikiran dan Penelitian Psikologi, 29(2).
- Solihat, R. K., & Wulandari, H. (2024). *Persepsi guru PAUD terhadap Artificial Intelligence di Kota Purwakarta*. Jurnal Golden Age.
- Sari, P. N., & Salehudin, M. (2024). *Peran teknologi AI PAUDPEDIA sebagai media pembelajaran interaktif dalam meningkatkan literasi digital anak usia dini di TK ABA 3 Samarinda*. EDUCASIA, 9(3), 169–179.
- Reba, Y. A., & Hilapok, F. (2024). *Pelatihan penggunaan Artificial Intelligence dalam menyusun bahan pembelajaran bagi guru PAUD di Kabupaten Jayapura*. Panrita Abdi: Jurnal Pengabdian pada Masyarakat.
- Penulis tidak disebut]. (2024). *Teknologi Berbasis Artificial Intelligence di PAUD*. Annual Conference on Islamic Early Childhood Education, 8, 157–167.
- Choi, N., Cyebukayire, P., & Choi, J. D. (2025). *Tinker Tales: Interactive storytelling framework for early childhood narrative development and AI literacy*. arXiv.
- Honghu, Y., Ting, L., & Gongjin, L. (2023). *The Key Artificial Intelligence Technologies in Early Childhood Education: A Review*. arXiv.
- Neugnot-Cerioli, M., & Muss Laurenty, O. (2024). *The future of child development in the AI era: Cross-disciplinary perspectives between AI and child development experts*. arXiv.

Lampiran 1 : kegiatan pelaksanaan pengabdian masyarakat pada TK/PAUD Nusa Indah.



Gambar 1. Tim PKM UPI YPTK Padang dengan guru TK/PAUD Nusa Indah



Yayasan Perguruan Tinggi Komputer Padang
UNIVERSITAS PUTRA INDONESIA "YPTK"

Jalan Raya Lubuk Begalung, Padang, Telp. (0751) 776666, Fax. 71913, E-mail : admin@upiypk.ac.id Homepage : http://upiypk.ac.id
Fak. Ilmu Komputer, Fak. Ekonomi dan Bisnis, Fak. Teknik, Fak. Desain Komunikasi Visual, Fak. Keguruan dan Ilmu Pendidikan,
Program Magister Manajemen S2, Program Magister Teknik Informatika S2, Program Doktor Manajemen S3, Program Doktor Teknologi Informasi S3

SURAT TUGAS

No.98/ LPPM.UPI-YPTK/ PM.KL/ VI/ 2025

Yang bertanda tangan di bawah ini Ketua Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat Universitas Putra Indonesia "YPTK" Padang memberi tugas kepada :

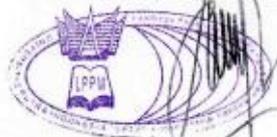
No	NIDN	NAMA	PRODI/FAKULTAS
1	1031109901	Muhammad Habib Yuhandri, M.Kom	Teknik Informatika/ Ilmu Komputer
2	1015057301	Prof. Dr. Yuhandri, M.Kom	Teknik Informatika/ Ilmu Komputer
3	1016038601	Dr. Ruri Hartika Zain, M.Kom	Sistem Komputer/ Ilmu Komputer

Menjadi Penyelenggara Kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat dengan Tema **"Peningkatan Kompetensi Guru TK/PAUD Nusa Indah melalui Penggunaan Aplikasi AI dalam Pembelajaran"** yang dilaksanakan dari bulan Juni 2025 sampai dengan bulan Desember 2025.

Demikian surat tugas ini dibuat untuk dapat digunakan sebagaimana mestinya.

Padang, 24 Juni 2025

Ka. LPPM UPI-YPTK Padang



Assoc. Prof. Dr. Agung Ramadhanu, S. Kom., M. Kom
NIDN: 1015049102