

DAFTAR PUSTAKA

- Aflahani, S., Zulham, & Hasugian, B. S. (2023). SISTEM INFORMASI SEKOLAH BERBASIS WEB PADA YAYASAN IBNU HALIM MEDAN. *International Journal of Research in Science, Commerce, Arts, Management and Technology*, 4(1), 410–421. <https://doi.org/10.48175/ijarsct-13062>
- Agmallia, R., Sari, M. U., Rahmadhani, A. R., & Afrianti, M. (2021). Penerapan Sistem Informasi Akademik Mahasiswa (SIAM) Terhadap Mahasiswa Universitas Muhammadiyah Riau. *Jurnal Bisnis Darmajaya*, 7(1), 23–38. <https://doi.org/10.30873/jbd.v7i1.2676>
- Andrianto, R., & Munandar, M. H. (2022). Aplikasi E-Commerce Penjualan Pakaian Berbasis Android Menggunakan Firebase Realtime Database. *Journal Computer Science and Information Technology (Jcoint)*, 3(1), 20–29. <https://jurnal.ulb.ac.id/index.php/JCoInT/article/view/2478>
- Bachtiar, M., & Marnaek, E. S. T. (2021). Perancangan Sistem Informasi Berbasis Aplikasi Dengan Metode Costumer Relationship Management (Crm) Pada Barbershop (Studi Kasus: Sian Barbershop). *Prosiding SENAPENMAS*, 1477. <https://doi.org/10.24912/psenapenmas.v0i0.15221>
- Desmayani, N. M. M. R., Wardani, N. W., Nugraha, P. G. S. C., & Mahendra, G. S. (2021). Sistem Informasi Laporan Keuangan pada Salon Berbasis Website Dengan Metode SDLC. *Jurnal Sistem Informasi Dan Komputer Terapan Indonesia (JSIKTI)*, 4(2), 68–77. <https://doi.org/10.33173/jsikti.118>
- Hutahaean, W. S. (2021). Filsafat dan Teori Kepemimpinan. In *Ahlimedia Press*. [https://books.google.co.id/books?hl=en&lr=&id=kSYrEAAAQBAJ&oi=fnd&pg=PP1&dq=referensi+maupun+mengambil+sebuah+keputusan.+\(Hutahaean+et+al.,2021\).&ots=TIq9nt-Wc0&sig=9TVy9SI9G7NJUohbyLZEtPEESPk&redir_esc=y#v=onepage&q&f=false](https://books.google.co.id/books?hl=en&lr=&id=kSYrEAAAQBAJ&oi=fnd&pg=PP1&dq=referensi+maupun+mengambil+sebuah+keputusan.+(Hutahaean+et+al.,2021).&ots=TIq9nt-Wc0&sig=9TVy9SI9G7NJUohbyLZEtPEESPk&redir_esc=y#v=onepage&q&f=false)
- Informasi, J. S., Ilmu, F., & Informasi, T. (2023). *adalah sebuah bahasa yang berdasarkan grafik / gambar untuk memvisualisasi , pendokumentasian dari sebuah sistem pengembangan software berbasis Object-.* 12(2), 97–106.
- Informasi, T. (2020). *Perancangan sistem informasi keuangan boutique.* 2(1).
- Juliarto, R. (2021). *Apa itu UML? Beserta Pengertian dan Contohnya.* <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-uml/>
- Maydianto, & Ridho, M. R. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Point Of Sale Dengan Framework Codeignier Pada CV Powershop. *Jurnal Comasie*, 02.
- Muslim, Sari, R. P., & Rahmayuda, S. (2022). IMPLEMENTASI FRAMEWORK FLUTTER PADA SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN MASJID (Studi Kasus: Masjid di Kota Pontianak). *Coding : Jurnal Komputer Dan Aplikasi*, 10(1), 46–59.

- Nistrina, K., & Rahmania, A. (2021). Sistem Informasi Point of Sale Berbasis Website Studi Kasus: Pt Barokah Kreasi Solusindo (Artpedia). *Jurnal Sistem Informasi, J-SIKA*, 03(02), 1–12.
- Nurdianto, M. Z., & Yulianingsih, E. (2023). Sistem Informasi Penjualan Gazebo dan Rumah Kayu Berbasis Web Menggunakan Metode CRM (Customer Relationship Management). *JUPITER (Jurnal Penelitian Ilmu Dan ...)*, 627–637.
<https://jurnal.polsri.ac.id/index.php/jupiter/article/view/5363>
<https://jurnal.polsri.ac.id/index.php/jupiter/article/download/5363/2558>
- Payara, G. R., & Tanone, R. (2018). Penerapan Firebase Realtime Database Pada Prototype Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Android. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 4(4), 397–406.
<https://journal.maranatha.edu/index.php/jutisi/article/view/1476>
- Prasetyo, R., Marliana, I., Brajannoto, D. P., Raharto, T. B., & Sabila, N. K. (2020). *Aplikasi Cloud Storage Menggunakan Firebase Berbasis Android*. 1–6.
- Putri, P. E. (2018). Pembuatan Aplikasi Augmented Reality Robot Anjing Corgi Berbasis IOS. *Jurnal , December*, 0–7.
- Raharjo, B. (2019). Pemrograman Android dengan Flutter. In *Rancang Bangun Aplikasi Sistem Transaksi Laundry Berbasis Mobile Menggunakan Flutter* (Vol. 3). Informatika Bandung.
- Sania, F., & Fitri, P. (2022). Implementasi Platform As A Service (PAAS) Pada Aplikasi Getfix Berbasis Cloud Computing. *Jurnal Sains Dan Informatika*, 8(2), 86–95. <https://doi.org/10.22216/jsi.v8i2.1653>
- Yusuf, A. M., Hasmizal, H., & Dini, N. (2021). Sistem Informasi Perhitungan Penyusutan Aktiva Tetap Menggunakan Metode Garis Lurus Berbasis Vb.Net Pada CV Ginanjar Sejahtera Mandiri Karawang. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 16(1), 38–45. <https://doi.org/10.35969/interkom.v16i1.95>