

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang

Teknologi sudah menjadi bagian yang tidak terpisahkan dalam kehidupan manusia untuk bekerja dan berinteraksi, bukan hanya mengacu pada alat atau mesin namun sudah menjadi fenomena baru yang dapat mengubah budaya dan bangsa. Teknologi informasi dalam organisasi bisnis maupun lembaga menjadi penting dalam ketepatan waktu dan kebenaran penyediaan informasi yang dibutuhkan pemakai. Perkembangan teknologi informasi tersebut perlu didukung banyak faktor yang diharapkan dapat memberikan kesuksesan dari sistem informasi itu sendiri yang tercermin melalui kepuasan pemakai teknologi informasi. Teknologi informasi sudah menjadi pilihan utama dalam menciptakan sistem informasi suatu organisasi yang Tangguh dan mampu melahirkan keunggulan kompetitif ditengah persaingan yang semakin ketat di era globalisasi ini (**Antonyus, 2021**).

Menurut (**Arina et al., 2023**) Ada beberapa faktor atau aspek yang berkontribusi dan mendukung yang memungkinkan kemajuan ilmu pengetahuan saat ini. Kehadiran sistem berbasis teknologi menjadi salah satu elemen pendukung tersebut. Komputer merupakan instrumen penting dalam membangun, mengakses, dan mengolah sistem informasi yang selalu berkembang setiap saat, berkat perkembangan teknologi informasi di masyarakat saat ini, dimana semua aktivitas dalam kehidupan sehari-hari berbasis komputer. Setiap orang dituntut untuk dapat mengikuti arus informasi seiring dengan kemajuan teknologi di masyarakat saat ini. Teknologi.

Kemajuan teknologi informasi yang begitu pesat dan disertai dengan kebutuhan informasi serta pertumbuhan kebutuhan penduduk, hampir seluruh kehidupan manusia tidak pernah lepas dari namanya bantuan teknologi informasi. Sistem informasi digunakan untuk membantu menyelesaikan permasalahan yang biasanya terjadi didalam instansi, organisasi, pemerintahan dan sekolah **(Hutapea et al., 2022)**.

Sistem informasi Perpustakaan di zaman teknologi ini sangat diperlukan dalam memberikan pelayanan dan memenuhi setiap tuntutan pihak staf dan manajemen. Pengintegrasian pada database, penggunaan peralatan elektronik, proses terkomputerisasi ini sering disebut sebagai automasi perpustakaan. Automasi perpustakaan merupakan sebuah proses pengelolaan perpustakaan dengan menggunakan teknologi informasi. Proses automasi ini kemudian menghadirkan konsep sistem perpustakaan **(I Rofi, 2022)**.

Penerapan teknologi informasi di perpustakaan sekolah dalam bentuk sistem informasi dirasa sangat diperlukan, karena penggunaan sistem informasi dapat meningkatkan efektivitas pustakawan dalam mengelola data dan informasi di perpustakaan sekolah. Pada penelitian ini dibangun sebuah sistem sistem informasi perpustakaan berbasis web. Web yaitu suatu sistem yang berkaitan dengan dokumen yang dimanfaatkan sebagai media dalam menampilkan teks, gambar, multimedia dan lainnya pada suatu jaringan internet **(D. Anggoro et al., 2021)**.

Metode Framework for the Application of System Thinking (FAST) adalah kerangka kerja yang digunakan dalam proses perancangan hingga pengembangan sistem informasi. Metode ini cukup fleksibel untuk digunakan dalam suatu proyek

yang berisi strategi dari implementasi penggunaan metode pengembangan sistem (Syahputra et al., 2022).

Pada Perpustakaan SDN 26 Padang tae saat ini pengelolaan masih secara manual, dimulai dari proses peminjaman dan pengambalian buku, serta pembuatan laporan perpustakaan, hal tersebut menyebabkan pengelola perpustakaan masih secara manual yaitu dengan menggunakan buku besar yang membuat kegiatan tersebut menjadi tidak efektif dan efisien.

System peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan yang masih menggunakan system manual dikhawatirkan ada kesalahan saat pencatatan peminjaman buku, pengambalian buku, dan kesulitan saat pembuatan laporan buku. Dalam hal tersebut solusi yang tepat adalah dengan diterapkannya system yang dapat mempermudah proses pekerjaan petugas pada SDN 26 Padang tae, dengan metode framework for the application system thinking (FAST). Oleh karena itu, penulis berkeinginan merancang system informasi dengan menuangkannya dalam sebuah skripsi yang berjudul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB DENGAN METODE FRAMEWORK FOR THE APPLICATION SYSTEM THINKING (FAST) MENGGUNAKAN PEMROGRAMAN PHP DAN DATABASE MySQL PADA SDN 26 PADANG TAE”**

1.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah yang dapat dirumuskan, antaranya:

1. Bagaimana merancang suatu system informasi perpustakaan di SDN 26 padang tae berbasis web menggunakan bahasa pemrograman php dan database MySQL?
2. Bagaimana menerapkan metode FAST pada perancangan sistem informasi perpustakaan dalam pencatatan peminjaman dan pengambalian buku agar lebih efektif dan efesien?
3. Bagaimana merancang database perpustakaan menggunakan MySQL agar data yang disimpan lebih aman dan mudah diolah?

1.3 Hipotesa Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah diatas dapat diambil beberapa hipotesa sebagai jawaban sementara dari permasalahan yang ada yaitu:

1. Dengan adanya system informasi dengan bahasa pemrograman php dan database MySQL diharapkan SDN 26 padang tae bisa mempermudah dalam peminjaman dan pengambalian buku dengan baik.
2. Diharapkan dengan adanya metode FAST dapat memudahkan pencatatan peminjaman dan pengambalian buku agar lebih efektif dan efesien.
3. Diharapkan dengan merancang database menggunakan MySQL dapat data yang disimpan lebih aman dan mudah diolah.

1.4 Batasan Masalah

Adapun masalah yang dibahas dalam penulisan ini adalah sebagai berikut :

1. Perancangan sistem informasi perpustakaan berbasis web dirancang hanya untuk peminjaman dan pengembalian buku.
2. Perancangan ini akan menggunakan metode FAST yang dapat mempercepat proses dari peminjaman dan pengembalian buku.
3. Perancangan system informasi pada perpustakaan yang berbasis web dirancang dengan menggunakan Bahasa pemrograman Bahasa PHP dan Database MySQL.

1.5 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian yang dilakukan di SDN 26 Padang tae:

1. Merancang system informasi perpustakaan SDN 26 Padang tae berbasis web menggunakan bahasa php dan MySQL agar data lebih aman dan mudah diolah.
2. Menerapkan metode FAST pada perancangan sistem informasi ini agar dapat mempercepat proses dalam penyelesaian pencatatan pada perpustakaan peminjaman dan pengembalian buku.
3. Mambantu merancang database MySQL dalam pembuatan laporan yang masih tergolong manual agar proses laporan peminjaman dan pengembalian buku menjadi lebih baik karena dapat dicetak langsung.

1.6 Manfaat Penelitian

Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat yang dapat diuraikan sebagai berikut:

1. Bagi Penulis

Mengembangkan wawasan berpikir ilmiah dan kemampuan menganalisis suatu masalah khususnya dalam penelitian yang terkait yaitu sistem informasi perpustakaan berbasis web.

2. Bagi Sekolah

Menjadikan perpustakaan lebih efektif dalam melayani siswa SDN 26 Padang tae dan mempermudah akses peminjaman dan pengembalian buku pada perpustakaan sekolah.

3. Bagi kampus

Diharapkan hasil penelitian dapat dijadikan jurnal oleh pihak perguruan tinggi sebagai bahan referensi dan informasi bagi mahasiswa lain yang akan melakukan penelitian selanjutnya.

1.7 Tinjauan Umum organisasi Sdn 26 Padang Tae

Sebelum memulai penelitian sebaiknya kita mengetahui tinjauan umum dari organisasi objek penelitian tersebut dimulai dari informasi umum, visi dan misi dan struktur organisasi.

1.7.1 Informasi Sekolah Sdn 26 Padang Tae

Sekolah SDN 26 PADANG TAE merupakan sekolah negeri yang terletak di Jl. Padang Tae, AMPING PARAK, Kec. Sutera, Kab. Pesisir Selatan, Sumatera Barat. NPSN dari sekolah ini adalah 10308192. SK Pendirian sekolah ini dikeluarkan pada 01 January 1970. Sekolah ini berlangsung selama 6 hari dalam seminggu. Selain itu, sekolah ini juga telah terakreditasi B dengan SK Akreditasi nomor 1044/BAP-SM/LL/X2016 yang dikeluarkan pada 25 October 2016. Selain itu, sekolah ini juga telah memperoleh sertifikat ISO.

Luas tanah sekolah ini adalah 3 m meter persegi. Sekolah ini memiliki akses internet. Sumber listrik di sekolah ini berasal dari PLN. Email sekolah ini adalah sdn26padangtae@gmail.com. SDN 26 PADANG TAE menyelenggarakan jenjang pendidikan SD. Sekolah ini berada dibawah naungan Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.

1.7.2 Visi Dan Misi SDN 26 Padang Tae

1.7.2.1 Visi

Visi yang diberikan pada SD 26 Padang Tae yaitu:

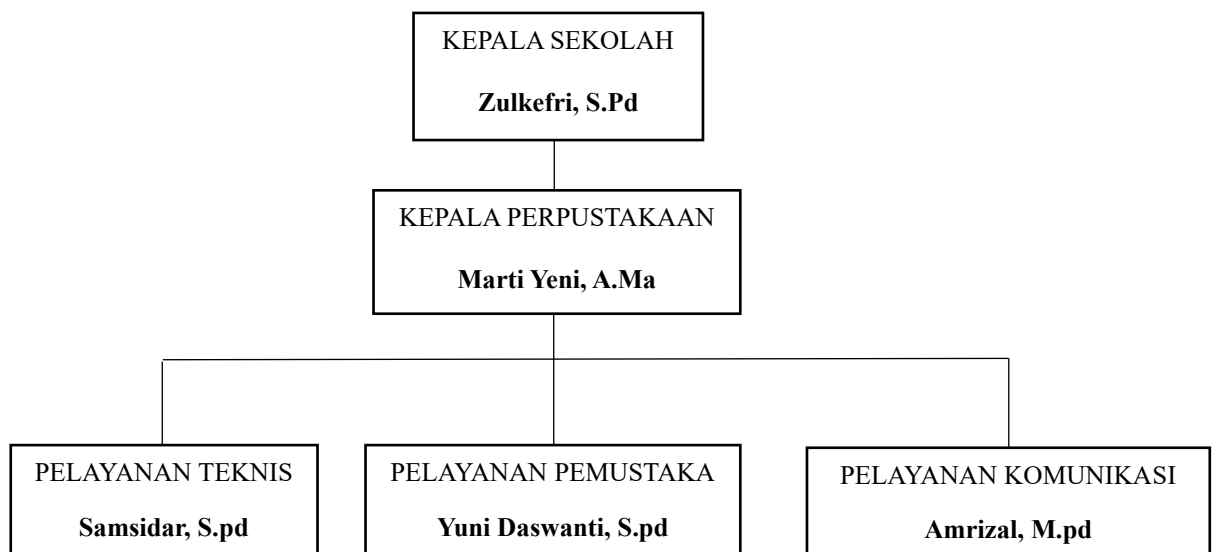
“terwujudnya peserta didik yang beriman, cerdas, terampil, mandiri dan berwawasan global”

1.7.2.2 Misi

Adapun misi dari SDN 26 Padang Tae adalah sebagai berikut:

- a. Menanamkan keimanan dan ketaqwaan melalui pengamalan ajaran agama.
- b. Mengoptimalkan proses pembelajaran dan bimbingan.
- c. Terwujudnya kebiasaan anak peduli dan berwawasan lingkungan.
- d. Menciptakan lingkungan sekolah yang hijau, nyaman dan indah.
- e. Membentuk karakter siswa membiasakan hidup bersih dan sehat.

1.7.3 Struktur Organisasi Perpustakaan SDN 26 Padang Tae



Sumber : Pemerintah Kabupaten Pesisir Selatan.

Gambar 1.1 Struktur Organisasi Perpustakaan

1.7.4 Tugas Dan Fungsi Masing-Masing Struktur

1.7.4.1 kepala sekolah

Menyusun dan melaksanakan program kerja sekolah serta mengarahkan, membina, memimpin, mengawasi dan mengkoordinasi pelaksanaan tugas dibidang administrasi dan keuangan sekolah, tenaga Pendidikan, kesiswaan, sarana prasarana serta mengatur hubungan sekolah dengan Masyarakat dan instansi terkait

1.7.4.2 Kepala Perpustakaan

Menyusun program kerja jangka pendek, menengah dan Panjang, serta Menyusun petunjuk pelaksanaan dan rencana anggaran keuangan. Mengorganisasi tugas-tugas tenaga perpustakaan dan menyiapkan rencana kebutuhan tenaga serta sarana dan prasarana yang diperlukan.

1.7.4.3 Pelayanan Teknis

- a. Pengembangan koleksi
- b. Pengolahan bahan perpustakaan.

1.7.4.4 Pelayanan Pemustaka

- a. Layanan bimbingan pemustaka.
- b. Layanan sirkulasi atau peminjaman. Layanan ini terdiri dari koleksi yang dapat dipinjamkan, pengembalian koleksi, pemberian sanksi/denda.
- c. Layanan rujukan atau referensi.

- d. Layanan bimbingan membaca di perpustakaan.
- e. Layanan bercerita.
- f. Layanan wajib kunjung perpustakaan.
- g. Promosi perpustakaan.

1.7.4.5 Pelayanan Teknologi Informasi Dan Komunikasi

- a. Pengadaan sistem.
- b. Layanan otomatisasi perpustakaan kepada perpustakaan.