

ABSTRACT

Maya Netra Rosa, 2024, DESIGN AND CREATION OF ANDROID BASED LEARNING MEDIA APPLICATIONS IN NATURAL SCIENCES SUBJECT CLASS VIII AT SMP NEGERI 39 PADANG ACADEMIC YEAR 2023/2024, Bachelor of Information Engineering Education, Faculty of Teacher Training and Education, Putra Indonesia University "YPTK" Padang.

This research aims to determine the validity, practicality and effectiveness of making Android-based learning media applications in natural science subjects for class VIII at SMP Negeri 39 Padang for the 2023/2024 academic year. This research uses research development methods (research & development). The research subjects were 32 people. The research model used is the development research model (ADDIE), with the design of the development steps being as follows. (1) Analyze, (2) design, (3) development, (4) Implementation and (5) Evaluate.

The results of the validity test by experts, the overall validator test assessment of Android-based Learning Media in Class VIII Natural Science Subjects at SMP Negeri 39 Padang was 84.64%, so the validity level can be interpreted as valid for use. The results of the overall practicality test assessment of the Android-based Learning Media in Class VIII Natural Science Subjects at SMP Negeri 39 Padang were 85.68%, so that the level of practicality can be interpreted as practical for use. The results of the overall effectiveness test assessment of the effectiveness of Android-Based Learning Media in Class VIII Natural Science Subjects at SMP Negeri 39 Padang were 87.77% so that the level of effectiveness can be interpreted as very effective in use. In conclusion, based on assessments along with expert input and the results of field trials, Android-based learning media as a learning medium has been tested for its suitability, superiority and can be used in the learning process in Class VIII Natural Science subjects at SMP Negeri 39 Padang.

Keywords: Android, Learning Media, Adobe Animate CC, Natural Sciences

ABSTRAK

Maya Netra Rosa, 2024, PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS ANDROID PADA MATA PELAJARAN ILMU PENGETAHUAN ALAM KELAS VIII DI SMP NEGERI 39 PADANG TAHUN AJARAN 2023/2024, Sarjana Pendidikan Teknik Informatika Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Putra Indonesia “YPTK” Padang.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui Validitas, Praktikalitas dan Efektivitas Pembuatan *Aplikasi* Media Pembelajaran Berbasis *Android* Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Kelas VIII di SMP Negeri 39 Padang Tahun Pelajaran 2023/2024. Penelitian ini menggunakan metode pengembangan penelitian (*research & development*). Subjek penelitian berjumlah 32 orang. Model penelitian yang digunakan adalah model pengembangan (ADDIE), dengan desain langkah-langkah pengembangannya adalah sebagai berikut. (1) *Analyze*, (2) *design*, (3) *development*, (4) *Implementation* dan (5) *Evaluate*.

Hasil uji validitas oleh para ahli secara keseluruhan penilaian uji validator terhadap Media Pembelajaran Berbasis *Android* Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Kelas VIII di SMP Negeri 39 Padang sebesar 84,64%, sehingga tingkat validitas dapat diinterpretasikan valid digunakan. Hasil penilaian uji praktikalitas secara keseluruhan penilaian praktikalitas terhadap Media Pembelajaran Berbasis *Android* Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Kelas VIII di SMP Negeri 39 Padang 85,68%, sehingga tingkat praktikalitasnya dapat diinterpretasikan praktis digunakan. Hasil penilaian uji efektivitas secara keseluruhan penilaian efektivitas Media Pembelajaran Berbasis *Android* Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Kelas VIII di SMP Negeri 39 Padang sebesar 87,77% sehingga tingkat efektivitasnya dapat diinterpretasikan sangat efektif digunakan. Kesimpulannya, berdasarkan penilaian beserta masukan ahli serta hasil dari uji coba lapangan Media Pembelajaran Berbasis *Android* sebagai media pembelajaran sudah teruji kelayakan, keunggulan, dan dapat digunakan pada proses pembelajaran pada mata pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Kelas VIII di SMP Negeri 39 Padang.

Kata Kunci: *Android*, Media Pembelajaran, *Adobe Animate CC*, Ilmu Pengetahuan Alam