

DAFTAR PUSTAKA

- Anggraini, L., & Nathalia, K. (2014). *Desain Komunikasi Visual: Panduan untuk Pemula*. Nuansa Cendekia.
- Annisa, D. F., & Ifdil, I. (2016). Konsep kecemasan (anxiety) pada lanjut usia (lansia). *Konselor*, 5(2), 93-99.
- Astuti, D. (2016). Anxiety: Apa Dan Bagaimana?.
- Choresyo, B., Nulhaqim, S. A., & Wibowo, H. (2015). Kesadaran Masyarakat Terhadap Penyakit Mental. *Prosiding Penelitian Dan Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(3), 301-444.
- Dendy, R. (2022). Maraknya Kasus Bullying Yang Menyebabkan Anxiety Disorder. *Perspektif*, 2(2).
- Dewanto, I. S., & MULYADI, D. V. (2020). Efektivitas Flat Design dalam Motion Graphic “Pentingnya Rating Usia Film Bagi Anak”. *MIND (Multimedia Artificial Intelligent Networking Database) Journal*, 5(2), 149-159.
- Habsara, D. K. (2021). Penatalaksanaan gangguan psikologis edisi 1. *Penatalaksanaan gangguan psikologis edisi, 1*.
- John, J., & Sirait, S. (2016). PERANCANGAN IKLAN LAYANAN MASYARAKAT SAVE KENDENG. *PROPORSI: Jurnal Desain, Multimedia dan Industri Kreatif*, 1(2), 202-214.
- Mubarok, S., Sulistianingsih, S., Paizin, A. T., Fitriyah, T., & Prasetya, Y. Y. (2022). Pengaruh Agama Terhadap Kesehatan Mental. *Edunity Kajian Ilmu Sosial dan Pendidikan*, 1(01), 27-32.
- Ningsih, Y. (2018). Kesehatan Mental.
- Onie, S. (2021). Indonesian mental health: First aid bookleet. *Jakarta: Penerbit Buku Kompas*.
- Pramudya, R. A., & Hidayat, S. (2017). Perancangan Buku Panduan Mendaki Gunung Untuk Pemula. *eProceedings of Art & Design*, 4(3).
- Pramudya, R. A., & Hidayat, S. (2017). Perancangan Buku Panduan Mendaki Gunung Untuk Pemula. *eProceedings of Art & Design*, 4(3).
- Prawito, P. S., & Fachrurrizal, A. (2019). Perancangan Layanan Internet Radio Untuk Radio Konvensional (Studi Kasus Radio Konvensional di Kota Bandung). *Jurnal E-Komtek (Elektro-Komputer-Teknik)*, 3(2), 102-110.

- Prawito, P. S., & Fachrurrizal, A. (2019). Perancangan Layanan Internet Radio Untuk Radio Konvensional (Studi Kasus Radio Konvensional di Kota Bandung). *Jurnal E-Komtek*, 3(2), 102-110.
- Putra, R. W. (2021). *Pengantar desain komunikasi visual dalam penerapan*. Penerbit Andi.
- Rafiqah, T. (2015). Upaya Mengatasi Gangguan Mental Melalui Terapi Zikir. *Jurnal Dimensi*, 4(3).
- Rakhmat, S. (2010). Desain Komunikasi Visual Teori dan Aplikasi. *Yogyakarta: CV Andi Offset*.
- Romadhona, N., Fitriyana, S., Ibnusantosa, R. G., & Respati, T. (2021). Level of depression, anxiety, and stress of college students in Indonesia during the pandemic COVID-19. *Global Medical and Health Communication (GMHC)*, 9(3), 226-232.
- Romadonah, E. S., & Maharani, I. N. (2019). Motions graphic sebagai media pembelajaran. *Jurnal Utile*, 5(2), 115-122.
- Rumono, H. N., Naryoso, A. N., Setyabudi, D., & Pradekso, T. (2014). Hubungan Intensitas Komunikasi Orangtua-Anak dan Kelompok Referensi Dengan Minat Memilih Jurusan Ilmu Komunikasi Pada Siswa Kelas XII. *Interaksi Online*, 2(2).
- Selvia, S. (2020). Perancangan motion comic sebagai media edukasi tentang kepedulian terhadap gangguan kecemasan sosial pada remaja. *Intuisi: Jurnal Psikologi Ilmiah*, 12(1), 48-65.
- Suyedi, S. S., & Idrus, Y. (2019). hambatan-hambatan belajar yang mempengaruhi hasil belajar mahasiswa dalam pembelajaran mata kuliah dasar desain jurusan IKK FPP UNP. *Gorga: Jurnal Seni Rupa*, 8(1), 120.
- Tinarbuko, S. (2015). *DEKAVE (Desain Komunikasi Visual)*. Media Pressindo.
- Yusuf, M. A. (2023). PERANCANGAN PUSAT REHABILITASI NARKOBA KOTA LAMONGAN TEMA ARSITEKTUR PERILAKU. *DEARSIP: Journal of Architecture and Civil*, 3(02), 134-140