

DAFTAR PUSTAKA

- Adityawan S, A. 2010. *Tinjauan Desain Grafis Dari Revolusi Industri Hingga Indonesia Kini*. Jakarta: PT Concept Media
- Anggoro, M. Linggar. 2000. Teori profesi Kehumasan. Jakarta : Bumi Aksara
- Cenadi, Christine Suharto. 1999. Elemen-elemen dalam Desain Komunikasi Visual. Jakarta: Nirmana.
- Danger, Erik P. 1992. *Selecting Colour for Packaging*. England: Gower Technical Press Ltd.
- Depdiknas. 2007. *Kamus Besar Bahasa Indonesia Edisi Ketiga*. Jakarta : Balai Pustaka
- Diannisadotcom. 2022. Pengertian Adobe Animate CC. <https://dianisa.com/pengertian-adobe-animate/> diakses tanggal 4 Januari 2024
- Dony Ariyus. 2009. *Keamanan Multimedia*. Yogyakarta: Andi
- Farbey, A.D. 1997. *How to Produce Succesfull Advertising (Kiat Sukses Membuat Iklan)*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- Gregorius Agung. 2011. *Membuat Situs Company Profile Hemat Biaya*. Jakarta : PT. Elex Media Komputindo
- Graphic Art Encyclopedia. 1992. Pengertian Layout.
- H.B. Sutopo. 2002. Pengantar Penelitian Kualitatif. Surakarta : Universitas Sebelas Maret Press.
- Harto, Puji. 2005. Kebijakan Diversifikasi Perusahaan dan Pengaruhnya Terhadap Kinerja: Studi Empiris Pada Perusahaan Publik di Indonesia. Solo: SNA VIII.
- Herin Aji Nurfirdaus. 2010. Perancangan Aplikasi Multimedia Sebagai Pembelajaran Teh. Yogyakarta : Jurnal Sekolah Tinggi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer Amikom
- Istanto. 2001; “Warna Dalam Desain “, Jakarta : PT Gramedia Pustaka Utama

- Juhaeri. 2007. *Pengantar Multimedia Untuk Media Pembelajaran*. Jakarta : Jurnal Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah.
- Kusrianto, Adi. 2009. *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: ANDI
- Labrecque, Joseph. LEARN Adobe Animate CC for Interactive Media. 1st ed. United States of America: Peachpit Press, 2016.
- Lee, William W & Diana L Owens. 2004. *Multimedia-Base Instructional Design*. San Francisco : Pfeiffer
- Pudjiastui. 1997. Advertising Guide Book. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- Puspa Agita. 2014. Perancangan *Company Profile* Berbasis Web Untuk Mempromosikan Tanjung Plaza Hotel Tretes. Malang : Jurnal Universitas Negeri Malang
- Rustan, Surianto. 2013. Mendesain Logo. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- Sachari, Agus. (2005). *Pengantar Metode Penelitian Budaya Rupa (Desain, Arsitektur, Seni Rupa, dan Kriya)*. Jakarta : Erlangga.
- Saldern, Axel Von. 2004. *Design Dasein*. Amsterdam : Beck
- Sanjaya Mishra dan Ramesh C. Sharma. 2005. *Interactive Multimedia in Education and Training*. New Delhi : Idea Group Inc.
- Sutanto, T. 2005. ‘*Sekitar Dunia Desain Grafis/Komunikasi Visual*’. Pura-pura Jurnal DKV ITB Bandung. 2/Juli. 15-16.
- Widagdo. 1993. *Desain dan Kebudayaan*. Bandung: Penerbit ITB
- Wirya, Iwan. 1999. Kemasan Yang Menjual. Jakarta: PT. Gramedia Pustaka Utama.
- Yusuf Permadi. 2017. Aplikasi Pembelajaran Peralatan Tanjidor Berbasis Android. Lamongan : Jurnal Fakultas Teknik Program Studi Teknik Informatika Universitas Islam Lamongan