

ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi memberikan dampak signifikan terhadap dunia pendidikan. Salah satu bentuk implementasinya adalah penggunaan media pembelajaran interaktif dalam proses belajar-mengajar. Proposal ini bertujuan untuk meningkatkan efektivitas media pembelajaran dalam meningkatkan hasil pembelajaran dan keterlibatan pelajar. Menunjukkan bahwa media pembelajaran interaktif akan memberikan pengaruh positif terhadap peningkatan pemahaman konsep dan minat belajar siswa. multimedia interaktif merupakan suatu multimedia yang dibuat dengan tampilan yang memenuhi fungsi untuk menyampaikan informasi atau pesan dan memiliki interaktivitas bagi penggunanya. Penulis berusaha menyajikan informasi aktual yang edukatif dengan menggunakan teknik pengumpulan data dari observasi langsung, wawancara, dan jurnal ilmiah. metode pengumpulan data yang penulis lakukan diperlukan guna menjadikan perancangan ini lebih matang dalam perencanaannya dan pelaksanaannya. Hasil dari metode observasi menyatakan bahwa masyarakat, khususnya minang, telah mulai melupakan pengetahuan tentang salah satu warisan budaya Minangkabau, yaitu senjata tradisional. Hal ini membawa penulis pada suatu kesimpulan bahwa diperlukan media pembelajaran yang lebih mampu menarik perhatian masyarakat agar mau kembali mengenal dan mempelajari adat dan kebudayaan minang, terutama senjata tradisional yang dimiliki oleh budaya Minangkabau. Dengan demikian, penulis berpikir bahwa media pembelajaran interaktif dipercaya akan mendapatkan lebih banyak atensi dan diharapkan mampu menyampaikan informasi dengan baik. Media pembelajaran interaktif diharapkan lebih efektif daripada media pembelajaran lain yang lebih lama, seperti buku dan ensiklopedia.

Kata kunci: media pembelajaran, multimedia interaktif, senjata tradisional, senjata minangkabau.

ABSTRACT

The development of information and communication technology has had a significant impact on the world of education. One form of its implementation is the use of interactive learning media in the teaching and learning process. This proposal aims to enhance the effectiveness of learning media in improving learning outcomes and student engagement. It demonstrates that interactive learning media will have a positive influence on enhancing students' understanding of concepts and their interest in learning. Interactive multimedia is a multimedia presentation designed to convey information or messages and has interactivity for users. The author strives to present current and educational information using data collection techniques from direct observation, interviews, and scientific journals. The data collection methods undertaken by the author are necessary to make this design more mature in its planning and implementation. The results of the observation method indicate that society, especially the Minang community, has begun to forget knowledge about one of the Minangkabau cultural heritages, namely traditional weapons. This leads the author to conclude that learning media are needed that can attract the attention of the community to reintroduce and learn about Minang customs and culture, especially the traditional weapons owned by the Minangkabau culture. Thus, the author believes that interactive learning media are expected to receive more attention and are expected to convey information effectively. Interactive learning media are expected to be more effective than other older learning media, such as books and encyclopedias.

Keywords: learning media, interactive multimedia, traditional weapons, minangkabau weapons.