

DAFTAR PUSTAKA

- Devara, Natalia, Cokorda Alit Artawan, and Anang Tri Wahyudi. "Perancangan Buku Panduan Interaktif Cara Menjaga Kesehatan Mata Melalui Olahraga Senam Mata Untuk Anak Usia 6–12 Tahun." *Jurnal DKV Adiwarna* 1.14 (2019): 11.
- Proboningrum, Widowati Dyah. "Peranan desain grafis dan desainer grafis dalam proses desain iklan (proses desain iklan di lembaga studi desain Surakarta)." (2010).
- Fadilah, Aisyah, et al. "Pengertian media, tujuan, fungsi, manfaat dan urgensi media pembelajaran." *Journal of Student Research* 1.2 (2023): 01-17.
- Amalina, Sabika, et al. "Rancang Purwarupa Aplikasi UniBook Menggunakan Metode Pendekatan Design Thinking." *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATi)*. 2017.
- Pertiwi, Maya Syulfarita, Theresia Pratiwi Elingsetyo Sanubari, and Kukuh Pambuka Putra. "Gambaran perilaku penggunaan gawai dan kesehatan mata pada anak usia 10-12 tahun." *Jurnal Keperawatan Muhammadiyah* 3.1 (2018).
- Budiono, Sjamsu, ed. *Buku ajar ilmu kesehatan mata*. Airlangga University Press, 2019.
- Irawan, Essy Triyanti, and Rina Wahyu Winarni. "Perancangan Ambient Media sebagai Media Kampanye Mencuci Tangan di Sekolah Dasar." *Jurnal Desain* 1.01 (2013): 29-44.

El Chidtian, Aileena Solicitor Costa Rica, Diana Aqidatun Nisa, and Riza Septriani Dewi. "Perancangan Ambient Media ILM Bahaya Virus Covid-19 di Ekowisata Mangrove Wonorejo Kota Surabaya." *Ars: Jurnal Seni Rupa dan Desain* 26.1 (2023): 29-38.

Kurniawan, Yuris Anindya, Aileena Solicitor Costa Rica El Chidtian, and Aditya Rahman Yani. "Perancangan Ambient Media Sebagai Media Kampanye Sosial "Sidoarjo Anti Diabetic" Untuk Remaja Usia 16-24 Tahun." *Jurnal Education and Development* 11.2 (2023): 348-354.

Marfa, F. P., Yulius, Y., & Halim, B. (2019). Kampanye Kesadaran Diri Pentingnya Menjaga Kesehatan Mata Sejak Dini Tahun 2018. *Besaung: Jurnal Seni Desain dan Budaya*, (2).

Bernard Berelson dan Gary A. Steiner (Mulyana, 2013:68) , "*Pengantar ilmu Komunikasi*", Jakarta: Grasindo

Desrianti, Dewi Immaniar. Lusyani Sunarya, Dwi Fitri Parmania. 2015. *Pemanfaatan Teknologi Informasi Dan Komunikasi (TIK) Pada RHJFOX Sebagai Forum Diskusi.*, Vol.8 No.3 – Mei 2015. ISSN : 1978-8282

Hendratman, Hendi.2015 *Computer Graphic Design*. Warna Bandung : Informatik Miller, Gerald R.

Setiawan, A. (2016). Pencapaian Sense of Design dalam Perancangan Desain Komunikasi Visual. *ANDHARUPA: Jurnal Desain Komunikasi Visual & Multimedia*, 2(02), 207-217.

- Mamis, S., Putra, I. N. A. S., Yusa, I. M. M., Aryanto, D., Yasa, N. P. D., Wahidiyat, M. P., ... & Carrollina, D. (2023). *DASAR-DASAR DESAIN KOMUNIKASI VISUAL (DKV): Panduan Lengkap Untuk Memasuki Dunia Kreatif Visual*. PT. Sonpedia PublishingIndonesia.
- Anggraini, L., & Nathalia, K. (2014). *Desain Komunikasi Visual: Panduan untuk Pemula*. Nuansa Cendekia.
- Fatimah, S. (2018). Kampanye sebagai Komunikasi Politik. *Resolusi: Jurnal Sosial Politik*, 1(1), 5-16.
- Arianto, A. (2018). Faktor-faktor yang berhubungan dengan perilaku pemeliharaan kebersihan gigi mata dan mulut di Kelurahan Wonoharjon Kabupaten Tanggamus. *Jurnal Analis Kesehatan*, 7(2), 744-748
- Putra, R. W. (2021). *Pengantar desain komunikasi visual dalam penerapan*. Penerbit Andi.
- Adipta, H., Maryaeni, M., & Hasanah, M. (2016). Pemanfaatan buku cerita bergambar sebagai sumber bacaan siswa SD. *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, dan Pengembangan*, 1(5), 989-992.
- Pertiwi, M. S., Sanubari, T. P. E., & Putra, K. P. (2018). Gambaran perilaku penggunaan gawai dan kesehatan mata pada anak usia 10-12 tahun. *Jurnal Keperawatan Muhammadiyah*, 3(1)
- Anwar, C. (2018). *Ambient sebagai Media Kampanye Keselamatan bagi Pengendara Sepeda Motor di Jakarta Timur* (Doctoral dissertation, UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA).

Wijaya, B. S. (2020). Kajian Produksi Pesan Iklan Ambient Media. *Jurnal Ilmu Komunikasi*, 9(3), 344-359.

Enira, T. A. (2016). *Prevalensi dan Penyebab Kelainan Refraksi pada Anak Usia Sekolah di Sekolah Dasar Muhammadiyah 16 Palembang* (Doctoral dissertation, Doctoral Dissertation Universitas Muhammadiyah Palembang, 1–125).