

DAFTAR PUSTAKA

Nathalia, Kirana dan Lia Anggraini S. (2016); *Desain Komunikasi Visual; Dasar-Dasar Panduan Untuk Pemula*. Bandung: Nuansa Cendekia.

Kusrianto, Adi (Ed.). 2007. *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: C.V ANDI OFFSET.

Profil Kepariwisata Provinsi Bengkulu (2022); Buku *Profil Kepariwisata Provinsi Bengkulu 2022*

<https://www.infopublik.id/kategori/cerita-khas/630849/wonderful-bengkulu-citra-dan-kualitas-daerah> (diakses penulis pada tanggal 19 Juli 2023, jam 19.13 WIB)

<https://lancanguning.com/post/32039/pengertian-multimedia-interaktif-berbasis-halaman-web-dan-media-interaktif.html> (diakses penulis pada tanggal 19 Juli 2023, jam 20.16 WIB)

<https://www.yesjogja.com/materi/teknologi-informasi/desain-grafis-multimedia/desain-multimedia/> (diakses penulis pada tanggal 19 Juli 2023, jam 22.23 WIB)

<https://markey.id/blog/development/web-development-development/desain-web-adalah> (diakses penulis pada tanggal 20 Juli 2023, jam 00.18 WIB)

<https://www.liputan6.com/hot/read/4663610/pengertian-kebudayaan-secara-umum-unsur-dan-wujudnya-menurut-para-ahli> (diakses penulis pada tanggal 20 Juli 2023, jam 01.04 WIB)

Astuti, W., & Raharjana, G. (2017). Evaluasi Usability pada Website Pariwisata Provinsi Jawa Tengah dengan Menggunakan Metode Heuristic Evaluation. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIIK)*, 4(2), 95-104.

Setiawan, D., & Chandra, Y. U. (2020). Pengembangan Desain Antarmuka Pengguna (UI) dan Pengalaman Pengguna (UX) Website Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Banyuwangi. *Jurnal Rekayasa Sistem & Teknologi Informasi*, 4(1), 1-10.

Nugroho, R. D., & Permatasari, A. (2019). Analisis Kegunaan dan Desain Ulang Website Pariwisata Kota Malang dengan Pendekatan User Centered Design. *Jurnal Sistem dan Informatika*, 13(1), 45-52.

Purnomo, S., & Wibowo, A. (2018). Pengaruh Desain Antarmuka Website Terhadap Kepuasan Pengguna pada Website Pariwisata Kabupaten Sleman. *Jurnal Teknologi Informasi dan Multimedia*, 6(1), 45-56.
<https://ejournal.stikom.edu/index.php/ti/article/view/123>

Fajar, A., & Susanto, D. (2021). Redesain User Interface dan User Experience (UI/UX) Website Dinas Pariwisata Kota Yogyakarta. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Asia*, 15(2), 98-108.

Santoso, B., & Yuniarto, T. E. (2019). Analisis Pengalaman Pengguna (UX) pada Website Pariwisata DKI Jakarta dengan Menggunakan Metode SUS (System Usability Scale). *Jurnal Sistem Informasi Bisnis*, 9(2), 97-106.

Fauzan, R. A., & Pramono, J. (2020). Pengukuran Kualitas Website Pariwisata Menggunakan Webqual 4.0 (Studi Kasus: Website Pariwisata Provinsi Bali). *Jurnal Sistem Informasi dan Teknologi Informasi (JUSITI)*, 9(2), 123-134.

Kusumaningrum, D. A., & Andriani, R. (2020). Evaluasi User Experience pada Aplikasi Pariwisata Mobile Menggunakan Metode Heuristic Evaluation. *Jurnal Sistem Informasi Indonesia*, 6(2), 141-150.

Setiawan, A., & Sugiyanto, D. (2020). Perancangan UI/UX Sistem Informasi Wisata Berbasis Mobile di Provinsi Jawa Barat. *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi Bisnis*, 12(1), 87-97.

Hadi, P., & Yudhantara, R. (2018). Evaluasi dan Redesain Website Dinas Pariwisata Daerah Istimewa Yogyakarta Menggunakan Metode User-Centered Design. *Jurnal Rekayasa Sistem & Teknologi Informasi*, 2(3), 12-23.