

DAFTAR PUSTAKA

- Adiyanti, R, Sulaksana, P. T, Syahidin, Y, & Hidayati, M. (2021). Perancangan Sistem Informasi Indeks Penyakit Rawat Inap Menggunakan Microsoft Visual Studio. *Jurnal Teknologi dan Manajemen Informatika*, 7(1), 10 - 19. <https://doi.org/10.26905/jtmi.v7il.5977>.
- Anggraini Lia S dan Kirana Nathalia. (2014). *Desain Komunikasi Visual Dasar-Dasar Panduan Untuk Pemula*. Bandung: Nuansa Cendekia.
- Anggraini Lia S dan Kirana Nathalia. (2016). *Desain Komunikasi Visual Dasar-Dasar Panduan Untuk Pemula*. Bandung: Nuansa Cendekia.
- Arief, S. & Sadiman. (1986). *Media Pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Brown, T., & Katz, B. (2009). *Change by Design*. New York: Harper Collins.
- Firdaus, Muhammad. (2023). *Perancangan Video Profile Sanggar Silat Mambang Sari Alam Kota Bukittinggi*. Universitas Putra Indonesia.
- Hidayat. W, Fauzi, M., & Saeful, B. (2016). Perancangan Media Video Desain Interior sebagai salah satu penunjang promosi dan informasi di PT. Wans Desain Group. *Jurnal CERITA*.
- Krisna Wahyudi, Igo. (2023). *Perancangan Video Dokumenter Pendidikan Moral Masyarakat Minangkabau Dalam Kaba Syahrial*. Universitas Putra Indonesia.
- Ladjamudin, A. b. (2005). *Analisis desain dan sistem informasi*. Jakarta: Gramedia.
- Voicu, C. (2013). *Cultural Identity and Diaspora*. Jakarta: Philobiblon.
- Kusrianto, Adi. (2007). *Panduan Desain Komunikasi Visual*. Ed. II Yogyakarta: Andi Yogyakarta.

- Kusrianto, Adi. (2006). *Panduan Desain Komunikasi Visual*. Jakarta: Elex Media Kumputindo.
- Muniarti, E. (2019). Pengertian Komunikasi, Pengaruh Komunikasi Terhadap Perilaku Organisasi, Bagaimana Komunikasi Terjadi, dan Pendekatan Komunikasi Organisasi. *Mkb 7056*, 1– 101.
- Plattner, H. (2010). *An Introduction to Design Thinking Process Guide*. New York: Institute of design at Satnford.
- Putri, I. T., Syarif, E. B., & Atamtazani, A. S. M. (2018). Perancangan Drinking Fountain dalam Perspektif Visual. *eProceedings of Art & Design*, 5(3), 3855-3862.
- Supriyono, Rachmat. (2010). *Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta.
- Syamsul, Dkk. (2022). Perancangan Film Dokumenter Menelusuri Jejak *Silek Induak Ayam Pesisir Selatan*.
- Syarip, Hidayat, M. R. (2018). Visualisasi Desain Karakter Mahasiswa Jurusan Desain Komunikasi Vidual pada Papan Permainan Kuliah Seni & Desain. 104 *Desain Komunikasi Visual, Manajemen Desain dan Periklanan (Demandia)*, 3 (02), 278. <https://doi.org/10.25124/demandia.v3i02.1552>.
- Tinarnbuko, Sumbo. (2015). DEKAVE. *Desain Komunikasi Visual Penanda Zaman Masyarakat Global*. Yogyakarta: Center for academic Publish Service.
- Wahyuningsih, S. (2015). *Desain Komunikasi Visual*. Madura: UTM PRESS.
- Witari, S. Ni, Nyoman, N & Widnyana, I. G. N. (2014). *Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: Graha Ilmu.