

DAFTAR PUSTAKA

- Amalia Yunia Rahmawati. (2020). *Rancang bangun Portal Parkir*. theses.iainponorogo.ac.id. *July*, 1–23.
- BETA, S., & Astuti, S. (2019). MODUL TIMBANGAN BENDA DIGITAL DILENGKAPI LED RGB DAN DFPLAYER MINI. *Orbit*, 15(1), 10–15.
- Budiharto, W. (2020). *Menguasai Pemrograman Arduino dan Robot*. 92.
- Budiman, I., Saori, S., Anwar, R. N., Pangestu, M. Y., & Fitriani. (2021). ANALISIS PENGENDALIAN MUTU DI BIDANG INDUSTRI MAKANAN (Studi Kasus: UMKM Mochi Kaswari Lampion Kota Sukabumi). *Jurnal Inovasi Penelitian*, 1(0.1101/2021.02.25.432866), 1–15.
- Dwi Cahyono, B., Iqbal Nugraha, M., Sultan Ageng Tirtayasa, U., Raya Palka NoKm, J., Cipocok Jaya, K., & Serang, K. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Elektronika Dasar Untuk Memahami Nilai Resistor Berdasarkan Kode Warna 3 Gelang Dan 4 Gelang Bagi Siswa SMK Kelas X Jurusan Teknik Otomasi Industri. *Journal on Education*, 05(04), 11547–11557.
- Friadi, R., & Junadhi. (2019). Sistem Kontrol Intensitas Cahaya, Suhu dan Kelembaban Udara Pada Greenhouse Berbasis Raspberry PI. *Journal of Technopreneurship and Information System (JTIS)*, 2(1), 30–37. <https://doi.org/10.36085/jtis.v2i1.217>
- Harani, N. H., & Hasanah, M. (2020). *DETEKSI OBEK DAN PENGENALAN*

KARAKTER PLAT NOMOR KENDARAAN INDONESIA BERBASIS PYTHON (Y. H. Setyawan (ed.)). kreatif industri nusantara.
[https://books.google.co.id/books?hl=en&lr=&id=saD6DwAAQBAJ&oi=fn&d&pg=PR6&dq=deteksi+plat+kendaraan&ots=GI394-OQtK&sig=eb9BaZINRr2BfY7K5UXa1020Pnk&redir_esc=y#v=onepage&q=deteksi plat kendaraan&f=false](https://books.google.co.id/books?hl=en&lr=&id=saD6DwAAQBAJ&oi=fn&d&pg=PR6&dq=deteksi+plat+kendaraan&ots=GI394-OQtK&sig=eb9BaZINRr2BfY7K5UXa1020Pnk&redir_esc=y#v=onepage&q=deteksi+plat+kendaraan&f=false)

Haviluddin. (2021). Memahami Penggunaan Diagram Arus Data. *Jurnal Informatika Mulawarman*, 4(3).

Hidayat, L., Kurniawan, E., & Ramdhani, M. (2022). Perancangan Sistem Palang Parkir Otomatis Dan Pendeteksi Slot Parkir Berbasis Iot. *E-Proceeding of Engineering*, 9(2), 174–180.

Irsyam, M., & Wiranata, A. (2020). Perancangan Sistem Parkir Mobil Otomatis Menggunakan Nfc Reader Pn532 Berbasis Arduino. *Sigma Teknika*, 3(1), 22–32. <https://doi.org/10.33373/sigma.v3i1.2450>

Kustina, K. T., Nurhayati, Heratati, L., Qodari, A., Jaya, A., & Marthalia, D. (2022). Sistem Informasi Manajemen. In *CV. Pena Persada* (Issue April). <http://max21487.blogspot.com/2012/04/tujuan-sistem-informasi-manajemen.html>

Mallisza, D., Hadi, H. S., & Aulia, A. T. (2022). Implementasi Model Waterfall Dalam Perancangan Sistem Surat Perintah Perjalanan Dinas Berbasis Website Dengan Metode SDLC. *Jurnal Teknik, Komputer, Agroteknologi Dan Sains*, 1(1), 24–35. <https://doi.org/10.56248/marostek.v1i1.9>

- Mardiyati, S., Khoir Rahman, A., & Nugraha, Y. (2022). Perancangan Sistem Informasi Penjualan barang Berupa Alat Music Di Toko Martmusic. *Jurnal Inovasi Informatika*, 7(1), 86–95. <https://doi.org/10.51170/jii.v7i1.214>
- Mindasari, S., & Meilantika, D. (2022). Sistem Keamanan Kotak Amal di Musala Sabilul Khasanah Berbasis Arduino UNO. *Sistem Keamanan Kotak Amal Di Musala Sabilul Khasanah Berbasis Arduino UNO*, 5(2), 2–3. [file:///C:/Users/LENOVO/Downloads/239-File Utama Naskah-862-1-10-20230726.pdf](file:///C:/Users/LENOVO/Downloads/239-File%20Utama%20Naskah-862-1-10-20230726.pdf)
- Mualim, I. (2021). Sistem Komputerisasi Absen Guru dan Jadwal Mengajar Pada SMK Darul Amal Kota Metro. *Electrician*, 15(1), 12–19. <https://doi.org/10.23960/elc.v15n1.2178>
- Nafsin, M., Qashlim, A. A., & Khairat, U. (2020). Sistem Informasi Data Siswa Berbasis Optical Character Recognition (Ocr). *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 4(1), 50–56. <http://ejurnal.stmik-budidarma.ac.id/index.php/mib/article/view/2432>
- Palinggi, N., Abdul Aziz, N. M., Kambuno, D., Aminah, N., & Praminasari, R. (2021). Alat Monitoring Pengunjung Mall dengan Standar Covid-19 Berbasis Arduino. *Prosiding Seminar Nasional Teknik Elektro Dan Informatika (SNTEI), September*, 276–280.
- Pulungan, A. I., Sumarno, S., Gunawan, I., Tambunan, H. S., & Damanik, A. R. (2022). Rancang Bangun Sistem Parkir dan Ketersediaan Slot Parkir Otomatis Menggunakan Arduino. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Informatika*,

2(2), 127–136. <https://doi.org/10.54082/jiki.33>

Rahardjo, P. (2022). Sistem Penyiraman Otomatis Menggunakan Sensor Kelembaban Tanah Berbasis Mikrokontroler Arduino Mega 2560 Pada Tanaman Mangga Harum Manis Buleleng Bali. *Majalah Ilmiah Teknologi Elektro*, 21(1), 31. <https://doi.org/10.24843/mite.2022.v21i01.p05>

Reza Eka Alfarisi. (2020). *Rancang Bangun Aplikasi Terjemahan Bahasa Jepang - Indonesia Berbasis Android Menggunakan Tesseract OCR*.

Romadhon, A. S., & Umam, F. (2021). *PROJECT SISTEM KONTROL BERBASIS ARDUINO* (Tim MNC Publishing (ed.); 1st ed.). Media Nusa Creative. https://www.google.co.id/books/edition/Project_Sistem_Kontrol_Berbasis_Arduino/ormeEAAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=aplikasi+arduino&printsec=frontcover

Santoso, S. P., & Wijayanto, F. (2022). RANCANG BANGUN AKSES PINTU DENGAN SENSOR SUHU DAN HANDSANITIZER OTOMATIS BERBASIS ARDUINO. *Jurnal Elektro*, 10(1), 1–23.

Silaban, J., Nasution, A. A., & Roza, I. (2020). Pemanfaatan Thermo Electric Generator Dari Konversi Energi Panas Menjadi Listrik Untuk Charger Ponsel. *JiTEKH*, 8(2), 71–77. <https://doi.org/10.35447/jitek.v8i2.295>

Sunarwan. (2020). *PERANCANGAN DAN PEMBUATAN ALAT PEMUTAR NARASI AUDIO TENTANG OBJEK MUSEUM MENGGUNAKAN TEKNOLOGI RFID BERBASIS ARDUINO*. 28–29.

- Sutanti, A., MZ, M. K., Mustika, M., & Damayanti, P. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Perpustakaan Keliling Menggunakan Pendekatan Terstruktur. *Komputa: Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika*, 9(1), 1–8. <https://doi.org/10.34010/komputa.v9i1.3718>
- Suyono, H., & Hambali, H. (2020). Perancangan Alat Pengukur Kadar Gula dalam Darah Menggunakan Teknik Non-Invasive Berbasis Mikrokontroler Arduino Uno. *JTEV (Jurnal Teknik Elektro Dan Vokasional)*, 6(1), 69. <https://doi.org/10.24036/jtev.v6i1.107482>
- Tirtana, E., Gunadi, K., & Sugiarto, I. (2021). Penerapan Metode YOLO dan Tesseract-OCR untuk Pendataan Plat Nomor Kendaraan Bermotor Umum di Indonesia Menggunakan Raspberry Pi. *Jurnal Infra*, 9(2), 241–247. <https://publication.petra.ac.id/index.php/teknik-informatika/article/view/11454>
- Ummah, H. A., Sodikin, I., & Susetyo, J. (2019). Perancangab Sistem Informasi rental & Inventaris Alat Multimedia Berbasis Web Menggunakan Metode Customer Relationship Management. *Jurnal Rekavasi*, 7(1), 15–24.
- Wicaksono, M. F. (2019). *APLIKASI ARDUINO dan SENSOR* (1st ed.). INFORMATIKA.
- Widharma, G. S., & Wiranata, L. F. (2022). *MIKROKONTROLER DAN APLIKASI* (N. Wahid (ed.); 1st ed.). Wawasan Ilmu. https://books.google.co.id/books?id=AsKAEAAAQBAJ&printsec=frontcover&hl=id&source=gbs_ge_summary_r&cad=0#v=onepage&q&f=false

- Widodo, B., & Almasri. (2021). Rancang Sistem Informasi Parkir Otomatis dengan Menentukan Posisi Parkir Berbasis Telegram Menggunakan Arduino Mega2560. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 5(3), 7055–7074.
- Wisoso, A. P., Irawan, D., & Astutik, R. P. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Ketersediaan Slot Parkir Dalam Mall. *E-Link: Jurnal Teknik Elektro Dan Informatika*, 17(2), 19. <https://doi.org/10.30587/e-link.v17i2.4640>
- Yuliani, F. (2022). *Analisis Dan Implementasi Object Tracking Pada Kamera Webcam Dengan Image Processing Menggunakan Metode Mean Shift*.