

ABSTRACT

Thesis Title : **Development of a quizmaster game based on Arduino Mega 2560 for general learning and elementary school level science.**

Student Name : **Dwi Septiani Sahira**

Student Number : **20101152620012**

Study Program : **Computer Engineering**

Degree Granted : **Strata 1 (S1)**

Advisor : **1. Retno Devita, S.kom., M.Kom.**
2. Riandana Afira, S.Kom., M.Kom.

The development of education is a success factor of a country. Education in Indonesia is believed to be lagging behind other countries. The development of creative learning media requires the role of technology as the main factor to implement a fun learning process. One of the technologies that can be used as an effective learning media is Arduino. Arduino-based learning media made in the form of a quizmaster game using its supporting components, namely push button, potentiometer, buzzer, LED, keypad, LCD 20x4, DFPlayer and speaker.

Keywords : Learning Media, Arduino, Quizmaster Game

ABSTRAK

**Judul Skripsi : PENGEMBANGAN PERMAINAN QUIZMASTER
BERBASIS ARDUINO MEGA 2560 UNTUK
PEMBELAJARAN UMUM DAN ILMU
PENGETAHUAN TINGKAT SEKOLAH DASAR**

Nama : Dwi Septiani Sahira
No Bp : 20101152620012
Program Studi : Sistem Komputer
Jenjang Pendidikan : Strata 1 (S1)
**Pembimbing : 1. Retno Devita, S.kom., M.Kom.
2. Riandana Afira, S.Kom., M.Kom.**

Perkembangan pendidikan merupakan faktor keberhasilan suatu negara. Pendidikan di Indonesia dipercaya masih tertinggal dari negara-negara lainnya. Pengembangan media pembelajaran yang kreatif memerlukan peranan teknologi sebagai faktor utama untuk menerapkan proses pembelajaran menyenangkan. Salah satu teknologi yang bisa dipakai sebagai media pembelajaran efektif adalah Arduino Mega 2560. Media pembelajaran berbasis Arduino yang dibuat berupa permainan quizmaster dengan memakai komponen pendukungnya, yaitu push button, potensiometer, buzzer, LED, keypad, LCD 20x4, DFPlayer dan speaker.

Kata Kunci : Media Pembelajaran, Arduino Mega 2560, Permainan Quizmaster