

DAFTAR PUSTAKA

- A, S. R. (2015). *Media Pembelajaran. Sinar Baru Algensindo.*
- dkk, A. S. (2003). *Media Pendidikan (Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya. 91-92.*
- M.Si, H. S., & KH, M. (2019). *Pemograman Aplikasi Android Dengan Android Studio,Photoshop,dan Audition. PT.Elexandra Media Komputindo.*
- Manda, A. (2015). *Pengembangan Modul Multimedia Interaktif Berbasis Micromedia Director MX Pada Mata Pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) Kelas X SMAN 12 Padang Tahun Pelajaran 2014/2015 Skripsi tidak diterbitkan. Padang : Universitas Putra Indonesia "YPTK" Padang.*
- Menrisal, Putri, & nd, M. H. (2016). *Perancangan dan Pembuatan Dasar (Studi Kasus Kelas X TKJ SMK Negeri 2 Padang).*
- MENRISAL., Menrisal, PUTRI, & Maidwi., H. (n.d.). *Perancangan dan Pembuatan Dasar (Studi Kasus Kelas X TKJ SMK Negeri 2Padang).*
- Noryanti, H. (2014, September 9). *Efektifitas Media Power Point Pada Pembelajaran Bidang Studi Bahasa Indonesia Di SDN o2 Kecamatan Maospati Kabupaten Magetan Tahun 2014/2015.* Retrieved 2017, from *Jurnal. Ilmiah Pendidikan, Vol 02, hal 106-113.*
- Nurhayati, N., Yuliawati Yunus, and Astri Indah Juwita. "Perancangan dan Pembuatan Aplikasi Media Pembelajaran Berbasis Android pada Mata Pelajaran Produk Kreatif dan Kewirausahaan." *Jurnal PTI (Pendidikan Dan Teknologi Informasi) Fakultas Keguruan Ilmu Pendidikan Universita Putra Indonesia" Yptk" Padang (2021): 45-56*
- P, F. (2019). *Perancanagan dan Pembuatan Aplikasi Media Pembelajaran Sistem Komputer Berbasis Android Kelas X Jurusan Teknik Komputer dan Jaringan SMK Negeri ADZKIA Padang Tahun Ajaran 2018/2019.*
- Pandi, Cecep, Sutjipto, & Bambang. (2011). *Media Pembelajaran. Manual dan Digital.*
- Padli, Alvin Faiz Nuthgi, Indra Wijaya, and Menrisal Menrisal. "Perancangan dan Pembuatan Aplikasi Media Pembelajaran Berbasis Android pada Mata Pelajaran Simulasi dan Komunikasi Digital." *JURNAL PTI (PENDIDIKAN DAN*

TEKNOLOGI INFORMASI) FAKULTAS KEGURUAN ILMU PENDIDIKAN UNIVERSITA PUTRA INDONESIA" YPTK" PADANG (2021): 27-36.

- Prasetya, E. (2017, September 29). *Skripsi dengan judul Perancangan Dan Pembuatan Media Pembelajaran Perakitan Komputer Berbasis Android Kelas X Jurusan Teknik Komputer dan Jaringan SMK Negeri 6 Padang Semester Ganjil Tahun Pelajaran 2016/2017*. Retrieved 2017, from <http://globallaveboox.blogspot.co.id/2015/04/pengertian-android-menurut-para-ahli.html?ml>.
- Radyuli, P., & Mukziza, L. N. (2022). Validitas Perancangan Game Edukasi Berbasis Android pada Mata Pelajaran Informatika. *JURNAL PTI (PENDIDIKAN DAN TEKNOLOGI INFORMASI) FAKULTAS KEGURUAN ILMU PENDIDIKAN UNIVERSITA PUTRA INDONESIA" YPTK" PADANG*, 57-62.
- Riza, A., & Handayani. (2014). Pengembangan Handout Pengajaran Writing li Berbasis Process Genre Based Approach Untuk Meningkatkan Kemampuan Menulis Teks Dalam Penulisan Tugas Akhir.
- Sefriani, Rini, Indra Wijaya, and Popi Radyuli. "DEVELOPMENT OF SMARTPHONE ANDROID BASED LEARNING MEDIA ON THE SUBJECTS OF DIGITAL PHOTO COMPOSITION FOR SMK STUDENT MAJORING IN MULTIMEDIA." *Journal homepage: jurnal. untirta. ac.id/index.php/VOLT* 3.2 (2018).
- Sugiyono. (2016). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D. *Alfabeta*.
- Suprianto, D., & A, R. (Yogyakarta:MediaKom.). Pemograman Aplikasi Android.
- Wijaya, Indra, and Dicky Firmansyah. "Perancangan dan Pembuatan Media Pembelajaran Berbasis Android Mata Pelajaran Teknologi Perkantoran." *Jurnal Pti (Pendidikan Dan Teknologi Informasi) Fakultas Keguruan Ilmu Pendidikan Universita Putra Indonesia" Yptk" Padang* (2018): 9-20.
- Yunus, Yuliawati, and Meki Sardiwan. "Perancangan dan Pembuatan Media Pembelajaran Berbasis Android pada Mata Pelajaran Sistem Komputer." *Jurnal Pti (Pendidikan Dan Teknologi Informasi) Fakultas Keguruan Ilmu Pendidikan Universita Putra Indonesia" Yptk" Padang* (2018): 31-41.