

ABSTRACT

Risda Wati, 2023, Android-Based Learning Media Planning in Class X Simulation and Digital Communication Lessons at SMK Negeri 7 Padang Academic Year 2022/2023. Master of Education in Information Technology, Faculty of Teaching and Education, Universitas Putra Indonesia “YPTK” Padang.

This is due to a lack of learning media which can later improve student learning outcomes of the better. This aims to determine the Validity, Practicality, and Effectiveness of Android-Based Learning Media Design in Class X Simulation and Digital Communication Lessons at SMK Negeri 7 Padang Odd Semester Academic Year 2022/2023. This study uses the Research Development Method (Research & Development), 30 research subjects, the research model used is the Development Research Model (ADDIE Model), with the design of development steps as follows following : (1) Analyze, (2) Design, (3) Development, (4) Implementation, and (5) Evaluate. This results of the Validator test by experts as a whole the assessment of the Validator test for Android-Based Learning Media Applications in Class X Simulation and Digital Communication Lessons at SMK Negeri 7 Padang Odd Semester 86,62%, so that the Validity level can be implemented Very Valid to use Practicality test research results as a whole the Practicality assessment of Android 74,31%, Based learning media Applications in Class X digital Simulation and Communication lessons at SMK Negeri 7 Padang in Odd Semester is so that level of Practicality can be implemented very practically in use. The results of the study of the overall effectiveness test for the effectiveness of the Android-based learning media application in class X digital simulation and communication lessons at SMK Negeri 7 Padang in odd semester are 79,27%, so that the level of effectiveness can be implemented very effectively used. In conclusion, based on the assessment of input from experts along with the results of field trials of the Android-based Learning Media Application as a Learning Media that has been tested for Feasibility, Excellence, and can be used in the Development process in Class X Digital Simulation and Communication Lessons at SMK Negeri 7 Padang.

Keywords: Android, Learning Media, Simulation and Digital Communication

ABSTRAK

Risda Wati, 2023, Perancangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Pelajaran Simulasi dan Komunikasi Digital Kelas X Di SMK Negeri 7 Padang Tahun Ajaran 2022/2023. Sarjana Pendidikan Teknik Informatika Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Putra Indonesia “YPTK” Padang

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui Validitas, Praktikalitas dan Efektifitas Perancangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Pelajaran Simulasi dan Komunikasi Digital Kelas X Di SMK Negeri 7 Padang Semester Ganjil Tahun Ajaran 2022/2023. Penelitian ini menggunakan Metode Pengembangan Penelitian (*Research & Development*). Subjek penelitian yang berjumlah 30 orang. Model Penelitian yang digunakan adalah Model Penelitian Pengembangan (ADDIE Model), dengan desain langkah-langkah pengembangannya adalah sebagai berikut : Analyze, (2) Design, (3) Development, (4) Implementation, dan yang ke (5) Evaluate. Hasil uji Validator oleh para ahli secara keseluruhan penilaian uji Validator terhadap Aplikasi Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Pelajaran Simulasi dan Komunikasi Digital Kelas X Di SMK Negeri 7 Padang Semester Ganjil 86,62%, sehingga tingkat Validitas dapat di implementasikan Sangat Valid digunakan. Hasil penelitian uji Praktikalitas secara keseluruhan penilaian Praktikalitas terhadap Aplikasi Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Pelajaran Simulasi dan Komunikasi Digital Kelas X Di SMK Negeri 7 Padang Semester Ganjil sebesar 74,31%, Sehingga tingkat Praktikalitas dapat di implementasikan Cukup Praktis di gunakan. Hasil Penelitian uji Efektifitas secara keseluruhan Penilaian Efektifitas terhadap Aplikasi Media Pembelajaran Berbasis Android pada Pelajaran Simulasi dan Komunikasi Digital Kelas X Di SMK Negeri 7 Padang Semester Ganjil sebesar 79,27%, sehingga tingkat Efektifitas dapat di implementasikan Efektif Digunakan. Kesimpulannya, Berdasarkan Penilaian masukan dari para ahli beserta hasil dari uji coba di lapangan Aplikasi Media Pembelajaran Berbasis Android sebagai Media Pembelajaran yang sudah teruji Kelayakan, Keunggulan, dan dapat digunakan pada proses Pengembangan Pada Pelajaran Simulasi Dan Komunikasi Digital Kelas X Di SMK Negeri 7 Padang.

Kata Kunci : Android, Media Pembelajaran, Simulasi dan Komunikasi Digital