

ABSTRACT

Heru Alfandri, 2023, Design and Development of Android-Based Learning Media in Class X Informatics Subjects at SMKN 9 Padang, Academic Year 2022-2023. Bachelor of Information Technology Education from Putra Indonesia University YPTK Padang.

This study aims to determine the Validity, Practicality and Effectiveness of Designing and Manufacturing Android-Based Learning Media in Informatics Subject Class X SMK N 9 Padang Academic Year 2022/2023. This research uses research and development methods (Research and Development). This research method uses analysis (ADDIE), with the design and development steps as follows: (1) Analyze, (2) Design, (3) Development, (4) Implementation, and (5) Evaluate. The results of the validity test by the experts as a whole in the validator test assessment of Android-Based Learning Media in Informatics Class X subject at SMK Negeri 9 Padang were 87.11%, so that the validity level can be interpreted as very valid to use. The results of the practicality test assessment as a whole for Android-Based Learning Media in Informatics Class X at SMK Negeri 9 Padang amounted to 93.71%, so that the level of practicality can be interpreted as very practical to use. The results of the overall effectiveness test assessment of the effectiveness of Android-Based Learning Media in Class X Informatics at SMK Negeri 9 Padang amounted to 91.36%, so the level of effectiveness can be interpreted as very well used. In conclusion, based on the assessment along with expert input and the results of field trials of Android-Based Learning Media as learning media has been tested for feasibility, and superiority, and can be used in the learning process in class X Informatics at SMK Negeri 9 Padang.

Keywords: Android, Learning Media, Informatics

ABSTRAK

Heru Alfandri, 2023, Perancangan Dan Pembuatan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Informatika Kelas X Di SMKN 9 Padang Tahun Ajaran 2022/2023. Sarjana Pendidikan Teknologi Informatika Universitas Putra Indonesia YPTK Padang.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui tingkat Validitas, Praktikalitas dan Efektifitas Media Pembelajaran Berbasis *Android* Pada Mata Pelajaran Informatika Kelas X SMK N 9 Padang Tahun Ajaran 2022/2023. Penelitian ini menggunakan metode penelitian pengembangan (*Research & Development*). Metode penelitian ini menggunakan analisis Model pengembangan ini adalah ADDIE , dengan langkah-langkah pengembangannya adalah sebagai berikut. (1) *Analyze*, (2) *Design*, (3) *development*, (4) *Implementasi*, dan(5) *Evaluate*. Hasil uji validitas oleh para ahli secara keseluruhan penilaian uji validator terhadap Media Pembelajaran Berbasis *Android* pada mata pelajaran Informatika Kelas X SMK Negeri 9 Padang sebesar 87,11%, sehingga tingkat validitas dapat diinterpretasikan sangat *valid* digunakan. Hasil penilaian uji praktikalitas secara keseluruhan penilaian praktikalitas terhadap Media Pembelajaran Berbasis *Android* pada mata pelajaran Informatika Kelas X SMK Negeri 9 Padang sebesar 93,71%, sehingga tingkat praktikalitasnya dapat diinterpretasikan sangat praktis digunakan. Hasil penilaian uji efektifitas secara keseluruhan penilaian efektifitas terhadap Media Pembelajaran Berbasis *Android* pada mata pelajaran Informatika Kelas X SMK Negeri 9 Padang sebesar 91,36% sehingga tingkat efektifitasnya dapat diinterpretasikan sangat baik digunakan. Kesimpulannya, berdasarkan penilaian beserta masukan ahli serta hasil analisis Media Pembelajaran Berbasis *Android* sebagai media pembelajaran sudah teruji kelayakan, keunggulan, dan dapat digunakan pada proses pembelajaran pada mata pelajaran Informatika kelas X SMK Negeri 9 Padang.

Kata kunci : *Android*, Media Pembelajaran, Informatika