

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era globalisasi sekarang ini komputer merupakan alat yang sangat dibutuhkan oleh banyak instansi dan perusahaan-perusahaan. Pemakaian komputer semakin berkembang pesat di segala bidang sesuai kemajuan zaman banyak mengakibatkan perubahan kehidupan manusia dalam menangani setiap permasalahan yang terjadi dan ada hubungannya dengan proses pembangunan secara menyeluruh.

Saat ini kucing adalah salah satu hewan peliharaan terpopuler sebagai hobi atau hewan kesayang. Setiap hewan peliharaan memiliki cara perawatan berbeda-beda sesuai dengan kebutuhan jenis hewan itu sendiri. Menurut pasal 66 ayat (2) huruf c UU 1/2009 “Pemeliharaan, pengamanan, perawatan, dan pengayoman hewan dilakukan dengan sebaik-sebaiknya sehingga hewan bebas dari rasa lapar dan haus, rasa sakit, penganiayaan, dan penyalahgunaan, serta rasa takut dan tertekan.

Pada saat memelihara hewan peliharaan seperti kucing sudah seperti gaya hidup bagi pencintanya, terkadang banyak yang menganggap bahwa hewan peliharaan tersebut seperti keluarga sendiri. Oleh karena itu pemilik hewan peliharaan selalu memberikan perawatan terbaik terhadap hewan kecintaannya.

Kucing membutuhkan makanan dan minuman yang harus diberikan pemiliknya secara rutin. Pemberian pakan kucing biasanya dilakukan sebanyak dua kali dalam sehari. Untuk pemberian pakan biasanya disesuaikan oleh pemiliknya dengan umur tertentu. Pemberian pakan hewan yang tidak teratur serta hewan lapar

dalam jangka waktu yang lama menyebabkan hewan akan memiliki penyimpangan substansial dalam parameter fisik dan perilaku yang terkait dengan stres atau tertekan. (Baehaki, Mochamad Hilman Lestaringati, 2017)

Bagi orang-orang yang mempunyai aktifitas padat tentunya akan cukup sulit untuk memelihara hewan peliharaan seperti kucing karena keterbatasan waktu yang membuat pemilik setiap saat tidak berada di rumah untuk menjaga atau memberi pakan kucingnya. Banyak orang yang menyepelekan untuk membuat jadwal pemberian pakan kucing dalam sehari, sehingga pola makannya tidak beraturan dan tidak disiplin yang dapat mengakibatkan kucing kelaparan dan mencari makanan di luar yang belum diketahui nilai gizinya. (APRILIYANI et al., 2021)

Memperhatikan makanan kucing dan tingkat keaktifan kucing merupakan hal yang penting apabila kucing tidak makan atau makan lebih dari biasanya dan kucing menjadi lesu dan tidak bertenaga maka tandanya kucing tersebut sakit. (APRILIYANI et al., 2021)

Makanan terbaik untuk kucing sepenuhnya tergantung pada kebutuhan mereka. Sebagai aturan umum, makanan tinggi protein, rendah karbohidrat, dan dikemas dengan mineral dan vitamin untuk mendukung hidup sehat merupakan pilihan yang ideal. makanan untuk kucing umumnya memiliki kandungan vitamin dan asam amino yang baik untuk pertumbuhan dan kesehatan kucing. Menurut Kusumawati dan Sardjana (2018) saat ini telah banyak tersedia pakan kucing komersial yang umumnya terdiri dari dua jenis pakan kering dan pakan basah, sehingga pemilik tinggal memilih makanan yang disukai oleh kucingnya, tidak perlu menyediakan makanan tradisional atau khusus. Pakan kucing ini terdiri dari

sayur-sayuran dan atau daging (ayam, sapi, dan ikan), biji-bijian (jagung, sorgum, dan beras). Pemberian pakan komersial lebih praktis karena tidak perlu diolah lagi.

Pet Shop Kirana merupakan toko yang tergolong dalam usaha kecil menengah dan bergerak dibidang penjualan perlengkapan dan makanan hewan khususnya kucing. Pet Shop Kirana ingin melakukan pemilihan makanan kucing yang sesuai dengan kriteria usia pada hewan peliharaan agar dapat dikonsumsi dengan sehat dan berkualitas. Proses ini memiliki beberapa tahap yang dapat memakan waktu yang lama dalam pengambilan keputusan System Penunjang Keputusan menjadi salah satu alternative penyelesaian masalah tersebut.

Sistem Penunjang Keputusan (SPK) adalah bagian dari system informasi berbasis komputer yang termasuk sistem berbasis pengetahuan atau manajemen pengetahuan yang dipakai untuk mendukung pengambilan keputusan dalam suatu organisasi atau perusahaan. Salah satu metode yang dapat digunakan dalam sistem penunjang keputusan adalah *weighted sum model* (wsm). Hasil dari penelitian ini yaitu berupa suatu system yang mampu menghitung setiap nilai kriteria yang dimiliki oleh setiap anggota guna memberikan keputusan yang tepat dalam proses pemilihan makanan kucing terbaik di Pet Shop Kirana Bukittinggi.

Berdasarkan permasalahan diatas, penulis berkeinginan merancang system penunjang keputusan dengan menuangkan dalam bentuk tugas akhir skripsi dengan judul **“SISTEM PENUNJANG KEPUTUSAN PEMILIHAN REKOMENDASI MAKANAN KUCING TERBAIK PADA PET SHOP KIRANA DENGAN METODE WEIGHT SUM MODEL (WSM) MENGGUNAKAN PEMOGRAMAN PHP DAN DATABASE MYSQL”**

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang diatas penulis dapat merumuskan beberapa rumusan masalah diantaranya :

1. Bagaimana cara merancang sebuah sistem penunjang keputusan terhadap konsumen untuk memudahkan dalam pemilihan makanan kucing.
2. Apa metode yang digunakan agar proses pengambilan keputusan makanan kucing terbaik dapat dilakukan dengan tepat?
3. Apa bahasa pemograman yang digunakan agar data pengambilan keputusan dapat dilakukan untuk mempermudah pemilik usaha dalam menemukan rekomendasi makanan kucing yang tepat dan akurat?

1.3 Hipotesa

Adapun hipotesa dari praktek kerja lapangan ini adalah:

1. Diharapkan dalam penelitian ini dapat merancang system penunjang keputusan pemilihan makanan kucing terbaik dengan metode *Weight Sum Model* dalam pemilihan makanan kucing terbaik.
2. Dengan menggunakan metode *Weight Sum Model (WSM)* dalam proses pengambilan keputusan pemilihan makanan kucing terbaik dapat dilakukan dengan tepat.
3. Diharapkan dengan adanya perancangan sistem dengan menggunakan Bahasa Pemograman PHP dan Database MYSQL dapat mempermudah pihak pemilik usaha dan dapat menemukan rekomendasi makanan yang tepat dan akurat.

1.4 Batasan Masalah

Agar tidak terjadi penyimpangan dalam laporan penelitian ini, maka diterapkan batasan-batasan terhadap system yang akan diteliti. Hal ini dimaksudkan agar langkah-langkah pemecahan masalah tidak menyimpang. Adapun batasan masalah pada penelitian ini diantaranya :

1. Sistem yang dibangun adalah sistem yang dapat membantu pengambilan keputusan memilih makanan kucing menggunakan bahasa pemrograman php dan database mysql.
2. Kegiatan yang dilakukan pemilihan makanan kucing yang sesuai dengan kriteria usia pada hewan peliharaan agar dapat dikonsumsi dengan sehat dan berkualitas.
3. Data yang dipakai adalah data telah didapat melalui wawancara langsung dengan pemilik Pet Shop Kirana Bukittinggi.

1.5 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian yang penulis lakukan diantaranya :

1. Merancang system penunjang keputusan dengan metode weight sum model yang membantu dalam pemilihan makanan kucing terbaik untuk di produksi.
2. Membangun sebuah system program bantu, yang dapat membantu pengguna dalam melakukan pemilihan makanan kucing yang sesuai dengan kriteria.
3. Untuk merancang system penunjang keputusan dengan menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dan Database MYSQL.

1.6 Manfaat Penelitian

Manfaat yang penulis harapkan pada penelitian ini diantaranya :

1. Bagi Mahasiswa
 - a. Menambah pengalaman dan wawasan penulis dalam membangun system informasi.
 - b. Sebagai sarana bagi penulis dalam mengembangkan wawasan di bidang ilmu komputer.
 - c. Sebagai acuan bagi peneliti dalam mengembangkan sistem yang baik.
2. Bagi Kampus
 - a. Sebagai bahan untuk menambah referensi di Perpustakaan Universitas Putra Indonesia “YPTK” Padang.
 - b. Sebagai alat ukur untuk menilai pemahaman mahasiswa dalam melakukan penelitian.
3. Bagi Pihak Usaha
 - a. Untuk dapat mempermudah pemilihan rekomendasi makanan kucing yang sesuai dengan kriteria usia peliharaan.
 - b. Penulis dapat menambah ilmu pengetahuan khusus dalam pembuatan Sistem Informasi.

1.7 Tinjauan Umum Perusahaan

Pet Shop Kirana sangat membutuhkan sistem aplikasi pemilihan makanan kucing yang sesuai dengan kriteria usia hewan peliharaan agar dapat di konsumsi dengan sehat dan berkualitas.

1.7.1 Sejarah Umum Organisasi

Pet Shop Kirana beralamatkan di Jl. Soekarno-Hatta Garegeh, Kota Bukittinggi, Sumatera Barat. Pet Shop Kirana berdiri sejak 15 Juli 2020 yang dikelola oleh pemiliknya yang bernama Indra beserta istrinya Desi Arisandi. Pet Shop Kirana ini bergerak dalam usaha penjualan makanan hewan. Letak Pet Shop ini cukup strategis kerana memudahkan masyarakat dalam membeli makanan hewan peliharaannya. Dan system yang digunakan masih dalam bentuk manual.

1.7.2 Struktur Organisasi Pet Shop Kirana



Sumber : Pet Shop Kirana

Gambar 1.1 Struktur Organisasi Pet Shop Kirana