

DAFTAR PUSTAKA

- Andrianof, H. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Promosi dan Penjualan pada Toko Ruminansia Berbasis WEB. *Jurnal Pti (Pendidikan Dan Teknologi Informasi) Fakultas Keguruan Ilmu Pendidikan Universita Putra Indonesia "Yptk" Padang*, 5(1), 11–19. <https://doi.org/10.35134/jpti.v5i1.2>
- Andrianto, P., & Nursikuwagus, A. (2017). Sistem Informasi Pelayanan Kesehatan Berbasis Web di Puskesmas. *Komputer Dan Informatika (SENASKI)*, 2017, 47–52.
- Antonio, H., & Safriadi, N. (2012). *Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi Informatika (SI-ADIF)*. 4(2), 12–15.
- Damanik, F., Meilano, R., & wr, T. (2021). Pengembangan Sistem Informasi Persediaan Barang dengan Metode Waterfall. *Jurnal Elektronika, Listrik, Dan Teknologi Informasi Terapan*, 2(2), 30–34. <https://doi.org/10.37338/e.v2i2.153>
- Efendi, D. M., & Afandi, A. (2021). Sistem Pengambilan Keputusan Penerima Bantuan Renovasi Rumah Dengan Menggunakan Metode Wp Dan Saw. *Jurnal Informatika*, 21(2), 115–123. <https://doi.org/10.30873/ji.v21i2.2752>
- Fransisca, S., & Putri, R. N. (2019). Pemanfaatan Teknologi RFID Untuk Pengelolaan Inventaris Sekolah Dengan Metode (R&D). *Jurnal Mahasiswa Aplikasi Teknologi Komputer Dan Informasi*, 1(1), 72–75.
- Haerullah, H., & Rahim, A. (2020). Sistem Informasi Pengolahan Data Rumah pada Perumahan Bumi Sempaja City Samarinda. *Jurnal Rekayasa Teknologi Informasi (JURTI)*, 4(1), 19. <https://doi.org/10.30872/jurti.v4i1.4117>
- Ismail. (2019). Evolusi : Jurnal Sains dan Manajemen Vol 7 No . 2 September 2019 ISSN : 2338-8161 E-ISSN : 2657-0793. *Jurnal Sains Dan Manajemen*, 7(2), 6–14.
- Ismail. (2020). Perancangan Basis Data Sistem Informasi Perwira Tugas Belajar (Sipatubel) Pada Kementerian Pertahanan. *Senamika*, 1(2), 222–233.
- Krisdiawan Andriyat Rio, R. T. (2018). Implementasi Algoritma Fisher Yates Pada Gamesedukasi Pengenalan Hewan Untuk Anak Sd Berbasis Mobile Android. *Jurnal LPKIA*, 2(2), 14–22.
- Mahendra, I., & Eby Yanto, D. T. (2018). Sistem Informasi Pengajuan Kredit Berbasis Web Menggunakan Agile Development Methods Pada Bank Bri Unit Kolonel Sugiono. *Jurnal Teknologi Dan Open Source*, 1(2), 13–24. <https://doi.org/10.36378/jtos.v1i2.20>
- Mauliana, P., Wiguna, W., & Widnyaman, D. (2018). Sistem Pendukung

Keputusan Evaluasi Kinerja Pramuniaga Toserba Yogya Ciwalk Menggunakan Metode Weighted Product. *Infotronik: Jurnal Teknologi Informasi Dan Elektronika*, 3(2), 85. <https://doi.org/10.32897/infotronik.2018.3.2.107>

Natanael, M. H., & Kusumaningsih, D. (2021). Penerapan Metode Weighted Product Pada Sistem Penunjang Keputusan Untuk Pemilihan Anggota Terbaik Naposo. *Technologia: Jurnal Ilmiah*, 12(1), 41. <https://doi.org/10.31602/tji.v12i1.4181>

Purwanto, dkk, 2019. (2019). SISTEM INFORMASI BENGKEL KHAYANGAN MOBIL BEBASIS DESKTOP DENGAN JAVA DAN MySQL. *ZonaKomputer ISSN 2087- 7269*, 9(April), 21.

Rahmat, I. (2018). Manajemen Sumber Daya Manusia Islam: Sejarah, Nilai Dan Benturan. *Jurnal Ilmiah Syi'ar*, 18(1), 23. <https://doi.org/10.29300/syr.v18i1.1568>

Sari, D. P. (2021). Penerapan Metode Weighted Product Untuk Penentuan Penerima Bansos Kepada Masyarakat Terdampak Covid-19. *Jurnal Ilmiah Informatika*, 9(01), 5–10. <https://doi.org/10.33884/jif.v9i01.2714>