

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Semakin berkembangnya teknologi internet maka kebutuhan akan memperoleh informasi dengan cepat, akurat dan mudah dalam segala kegiatan semakin besar, baik itu dalam kegiatan bisnis, pendidikan, ekonomi, sosial dan segala aspek kehidupan manusia. Kemudahan dalam memperoleh informasi sudah menjadi kebutuhan umum, dimana tanpa disadari kita sudah terbiasa menggunakan beragam teknologi yang dapat memberikan informasi dengan hanya mengetuk layar atau menekan tombol dari perangkat. Oleh karena itu kegiatan yang belum menggunakan teknologi informasi seharusnya mulai di diterapkan, seperti kegiatan bimbingan skripsi yang umumnya masih dilakukan secara tatap muka antara mahasiswa dan dosen pembimbing skripsi, dengan adanya teknologi informasi bimbingan skripsi dapat dilakukan secara daring menggunakan aplikasi android ataupun situs web.

Di zaman yang serba praktis ini, masih banyak ditemui kampus yang masih belum menerapkan sistem informasi khusus untuk memfasilitasi kegiatan bimbingan antara mahasiswa dan dosen, pengajuan judul serta penentuan dosen pembimbing. Karena belum diterapkan sistem informasi, kegiatan bimbingan dilakukan secara tatap muka dengan mengatur jadwal pertemuan untuk melakukan proses bimbingan, namun masalah timbul pada ketersediaan dosen untuk melayani

bimbingan, tidak jarang dosen pembimbing membatalkan jadwal pertemuan tatap muka yang telah disepakati sebelumnya atau membatalkan pertemuan disaat mahasiswa tengah menunggu, dikarenakan ada kesibukan penting yang mendadak atau alasan lain. Keadaan seperti itu tentu menghambat dan membuang-buang waktu mahasiswa, yang seharusnya waktu tersebut bisa dimanfaatkan untuk melanjutkan proses pengerjaan skripsi atau kegiatan penting lain. Pengajuan judul dan penentuan dosen pembimbing yang masih dilakukan sistem manual tanpa sistem informasi juga menyulitkan pihak akademis dalam merekap data dan pelaporan karena dicatat secara manual.

STKIP YPM Bangko adalah sekolah tinggi ilmu keguruan yang berada di pusat kota Bangko, kabupaten Merangin, provinsi Jambi yang belum menggunakan sistem informasi dalam proses bimbingan, pengajuan judul maupun penentuan dosen pembimbing. Proses bimbingan antara mahasiswa dan dosen pembimbing dilakukan dengan mengatur jadwal tatap muka, untuk pengajuan judul mahasiswa harus mengisi formulir dan menyerahkan ke bagian akademis, lalu bagian akademis harus mencatat dan menginputkan satu per satu judul skripsi yang diajukan oleh mahasiswa sehingga memungkinkan terjadinya kesalahan dalam prosesnya, dan untuk penentuan dosen pembimbing dicatat secara manual yang tentunya memerlukan banyak waktu untuk menyelesaikannya. Mengingat jumlah mahasiswa dalam satu prodi tentu sangat banyak dan pihak kampus masih menggunakan sistem yang belum terkomputerisasi, tentu bagian akademis harus menyita banyak waktu setiap semesternya dalam pelaksanaan kegiatan tugas akhir atau skripsi.

Maka dari itu untuk mengatasi kendala yang ada, perlu di bangun sebuah sistem informasi yang dapat mempermudah dalam proses bimbingan, pengajuan judul maupun penentuan dosen pembimbing. Sistem informasi yang dibangun dapat bermanfaat bagi tiga pihak. Pihak pertama yaitu mahasiswa, karena pengajuan judul mahasiswa tidak perlu lagi mengisi formulir dan menyerahkannya ke bagian akademis tetapi cukup menginputkan judul kedalam sistem, serta tidak perlu mengatur jadwal tatap muka karena bimbingan dilakukan secara online, pihak kedua yaitu dosen pembimbing, karena kegiatan bimbingan dilakukan secara online sehingga lebih hemat waktu dan tenaga, dan pihak ketiga yaitu bagian akademis dimana bagian akademis dapat memanfaatkan sistem ini dalam pelaksanaan kegiatan skripsi dengan lebih efisien dan efektif.

Berdasarkan uraian di atas maka penulis merancang suatu sistem dengan mengambil judul untuk skripsi ini yaitu : **Rancang Bangun Sistem Informasi Bimbingan Skripsi Online Berbasis Web dan Android Terintegrasi Google Drive (Studi Kasus : STKIP YPM Bangko).**

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang ada, maka penulis membuat perumusan masalah yang jelas agar tugas akhir ini sesuai dengan tujuan yang hendak dicapai. Rumusan masalah dalam tugas akhir ini di antara lain adalah:

1. Apakah aplikasi bimbingan *online* dapat menjadi solusi yang efektif dan efisien jika diterapkan?

2. Apakah aplikasi mudah digunakan oleh mahasiswa, dosen dan bagian akademis?
3. Apakah aplikasi sanggup menangani jumlah permintaan akses yang besar dari pengguna?
4. Apakah aplikasi *website* teroptimasi di *browser* pada android atau perangkat lainnya?

1.3 Hipotesa

Berdasarkan rumusan masalah yang telah diuraikan sebelumnya, maka dapat dikemukakan beberapa hipotesa sebagai jawaban sementara dari permasalahan yang ada di antaranya adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini dipastikan dapat membantu lebih efektif dan efisien dalam pelaksanaan skripsi karena penggunaan teknologi informasi tentunya memudahkan pengguna.
2. Aplikasi ini dibuat berdasarkan alur sistem yang lama, tentu baik mahasiswa, dosen maupun bagian akademis tidak kesulitan dalam menggunakan aplikasi ini.
3. Aplikasi ini nantinya menggunakan *hosting* berbayar untuk mendapatkan kestabilan koneksi serta jumlah peserta bimbingan rata-rata kurang dari 100 orang per prodi setiap semester dirasa masih sanggup menangani *request*.
4. Aplikasi *website* nantinya dirancang dengan *responsive layout* mengikuti ukuran resolusi layar yang umum digunakan, sehingga

tampilan website tidak berantakan apabila dibuka melalui *browser* pada perangkat dengan resolusi lebih rendah maupun lebih tinggi.

1.4 Batasan Masalah

Agar penelitian ini, lebih terarah dan langkah-langkah penelitian masalah tidak menyimpang dengan tujuan yang ingin dicapai, maka penulis memberikan batasan penelitian sebagai berikut :

1. Sistem ini hanya membantu proses bimbingan, mengelola pengajuan judul, penentuan dosen pembimbing dan penguji serta cetak laporan.
2. Sistem ini membantu proses bimbingan dengan cara mengirim pesan berupa teks, media gambar dan file skripsi.
3. Penelitian ini hanya dilakukan pada ruang lingkup permasalahan proses bimbingan dan pelaksanaan skripsi pada STKIP YPM Bangko.

1.5 Tujuan Penelitian

Secara umum penelitian ini bertujuan untuk merancang aplikasi Bimbingan *Online* berbasis web dan android dengan menggunakan bahasa pemrograman Dart (*Framework Flutter*) dan PHP serta didukung dengan *Database MySQL* dan Google Drive untuk mempermudah kegiatan skripsi pada STKIP YPM Bangko.

1.6 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Manfaat bagi kampus STKIP YPM Bangko
Meningkatkan kemudahan dalam memanajemen dan menjalankan proses bimbingan skripsi yang dilakukan secara terkomputerisasi.

2. Manfaat bagi mahasiswa

Memberikan kemudahan pada mahasiswa dalam memperoleh informasi, pengajuan judul skripsi secara online dan melakukan bimbingan tanpa tatap muka sehingga menghemat waktu dan tenaga.

3. Manfaat bagi penulis

Sebagai sarana bagi penulis untuk menerapkan dan mengembangkan wawasan dibidang ilmu pengetahuan komputer dan teknologi, sehingga penulis mampu menciptakan suatu sistem informasi yang diharapkan dapat membantu dan bermanfaat.

4. Manfaat bagi pembaca

Penelitian ini diharapkan dapat menambah ilmu dan wawasan bagi pembaca serta bila perlu dapat menjadi pedoman sebagai referensi untuk penelitian selanjutnya.

1.7 Tinjauan Umum Perguruan Tinggi

Pada tinjauan umum perguruan tinggi akan dijelaskan sejarah STKIP YPM Bangko dan struktur organisasi yang ada pada STKIP YPM Bangko.

1.7.1 Sejarah Perguruan Tinggi

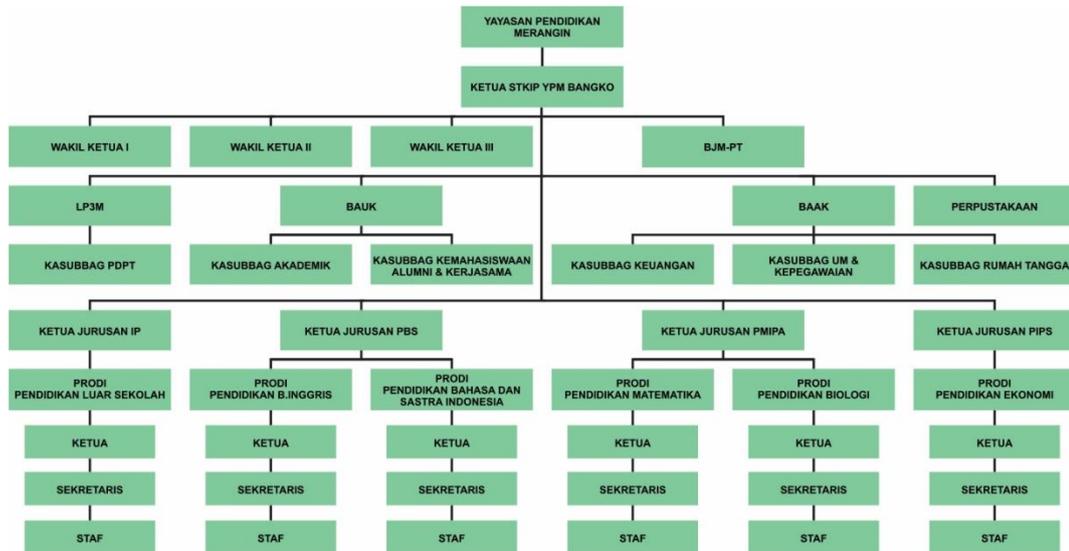
STKIP YPM Bangko merupakan sekolah tinggi ilmu keguruan yang berdiri pada tanggal 10 Oktober 1980 dan menjadi salah satu kampus favorit yang beralamat di Jl. Jendral Sudirman No.16, Bangko, Jambi. STKIP YPM Bangko berlokasi di pusat kota Bangko tentu kampus ini berada di lokasi yang strategis dimana mudah ditemukan berbagai fasilitas umum sehingga menguntungkan mahasiswa yang berasal dari luar daerah. Pada saat ini kampus STKIP YPM Bangko melakukan bimbingan skripsi secara tatap muka seperti pada umumnya. STKIP YPM Bangko memiliki 4 jurusan dan 6 Prodi diantaranya adalah sebagai berikut :

1. Jurusan Pendidikan Bahasa dan Seni, terdapat dua prodi yaitu Prodi Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia dan Prodi Pendidikan Bahasa Inggris.
2. Jurusan Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial dengan Prodi Pendidikan Ekonomi
3. Jurusan Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam dengan Prodi Pendidikan Biologi dan Prodi Pendidikan Matematika.
4. Jurusan Ilmu Pendidikan dengan Prodi Pendidikan Luar Sekolah (PLS).

1.7.2 Struktur Organisasi

Struktur organisasi menjelaskan susunan jabatan, wewenang dan tanggung jawab per orang sebagai kerangka kerja pada suatu organisasi yang memiliki tugas dan fungsi masing-masing dalam menjalankan operasional untuk mencapai tujuan.

Berikut adalah struktur organisasi pada STKIP YPM Bangko, dapat dilihat pada Gambar 1.1.



Gambar 1.1. Struktur Organisasi STKIP YPM Bangko.