

## DAFTAR PUSTAKA

- (Ardana, I Cenik, Lukman, 2016). (2016). Bab Ii Landasan Teori. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- Ardiansyah, S., & Asman, M. S. H. (2019). Rancang Bangun E-Commerce Toko Furniture. *Jurnal Informatika*, 8(1).
- Aryanto, A., & Tjendrowaseno, T. I. (2013). Pembangunan Sistem Penjualan online Pada toko indah jaya furniture surakarta. *Speed-Sentra Penelitian Engineering Dan Edukasi*, 4(4).
- Asnal, H., Efendi, M., Arita Fitri, T., & Anam, M. K. (2020). Sistem Pendukung Keputusan Penunjukan Supplier Pengadaan Perangkat Kesehatan Pada Instalasi Farmasi RSUD Arifin Achmad Pekanbaru Dengan Metode Multifactor Evaluation Process. *SATIN - Sains Dan Teknologi Informasi*, 6(1), 98–105. <https://doi.org/10.33372/stn.v6i1.618>
- DESVIRALIA, A., & NABILA, R. (2019). *SISTEM INFORMASI E-COMMERCE PADA DIAN MEBEL FURNITURE PANGKALPINANG*.
- Erdani, B., Aditia, F. D., Rodiah, S., Ciptyasih, & Santi, I. H. (2019). Application System Dictionary of PHP Programming Language Terms Using Brute Force Algorithm. *Multimedia & Artificial Intelligence*, 3(1), 1–8.
- Fridayanthie, E. W., & Charter, J. (2016). Rancang Bangun Sistem Informasi Simpan Pinjam Karyawan Menggunakan Metode Object Oriented Programming (Studi Kasus: PT. Arya Buana Sakti Tangerang). *Jurnal Techno Nusa Mandiri*, 13(2), 149–156. <http://ejournal.nusamandiri.ac.id/index.php/techno/article/view/207/183>
- Ghozaali, M. (2013). *Perancangan media promosi Loggue*. Universitas Negeri Malang.
- Haerulah, E., & Ismiyatih, S. (2017). Aplikasi e-commerce penjualan souvenir pernikahan pada toko “XYZ.” *Jurnal Prosisko*, 4(1), 43–47.
- Karim, J. (2020). Pengembangan Sistem Informasi Data Alumni Siswa Pada Smk Negeri 1 Gorontalo Berbasis Android. *JSAI (Journal Scientific and Applied Informatics)*, 3(1), 31–36. <https://doi.org/10.36085/jsai.v3i1.614>
- Karmila, D., & Rusda, D. (2019). E-Marketplace Penjualan dan Pemasaran Barang Furniture Pada Toko Mebel Menggunakan PHP dan MYSQL Server. *Jurnal Penelitian Dosen FIKOM (UNDA)*, 10(1).
- Komalasari, D., & Seprina, I. (2018). Penerapan E-Commerce pada Toko Mawar Songket Palembang Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah Betrik: Besemah Teknologi Informasi Dan Komputer*, 9(01), 56–62.
- Krisdiawan, R. A., & Ramdhany, T. (2018). Implementasi Algoritma Fisher Yates Pada Games Edukasi Pengenalan Hewan Untuk Anak Sd Berbasis Mobile

- Android. *Jurnal Komputer Bisnis*, 11(2), 14–22.
- LEONARDO, R., NURULLITA, S., & YULISMAN, M. R. (2021). *SISTEM INFORMASI E-COMMERCE PENJUALAN BERBASIS WEB*.
- Mukti, yogi isro'. (2019). *SISTEM INFORMASI MONITORING KESEHATAN MASYARAKAT BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE UNIFED MODELLING*. 4(1), 1–8.
- Prasetyo, D. Y., Jusatria, B. R., & Yunita, F. (n.d.). *PENERAPAN E-COMMERCE PADA TOKO RAJA PROFILTEMBILAHAN*.
- Rahim, A., & Haerullah. (2020). Sistem Informasi Pengolahan Data Rumah pada Perumahan Bumi Sempaja City Samarinda. *JURTI*, 4(1), 19–25.
- Riyanto, Y., & Dewi, T. K. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada PT. Lintas Virtual Globalindo Bekasi. *Jurnal Lentera ICT*, 4(1), 66–73.
- Rochman, A., Sidik, A., & Nazahah, N. (2018). Perancangan Sistem Informasi Administrasi Pembayaran SPP Siswa Berbasis Web. *Edik Informatika*, 6(2), 7–14. <https://doi.org/10.22202/ei.2020.v6i2.3980>
- Saharna, N., & Rukun, K. (2019). Perancangan Sistem E-Commerce Berbasis Web Pada Toko Indah Surya Furniture. *Voteteknika (Vocational Teknik Elektronika Dan Informatika)*, 7(1), 38–47.
- Setiadi, H. (2018). *Pengembangan Sistem Informasi E-Commerce Pada Cakra Furniture Dengan Model Waterfall*. STMIK ATMA LUHUR.
- Sompotan, R. M. R., Mandey, S. L., Saerang, I. S., Ratulangi, U. S., & Ratulangi, U. S. (2021). *Pengaruh Kualitas Informasi , Kualitas Sistem Dan Regulasi Pemerintah Terhadap Implementasi E-Procurement Pada Kantor Dinas Pekerjaan Umum Kota Bitung*. 605–618.
- Suharyanto, C. E., Chandra, J. E., & Gunawan, F. E. (2017). Perancangan Sistem Informasi Penggajian Terintegrasi Berbasis Web (Studi Kasus di Rumah Sakit St. Elisabeth). *Jurnal Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi*, 3(2), 225–232. <https://doi.org/10.25077/teknosi.v3i2.2017.225-232>
- Sujiman, S. (2020). *PENERAPAN SISTEM E-COMMERCE PENJUALAN FURNITURE PADA TOKO CITRA JAYA (STUDI KASUS: Toko Citra Jaya, Sidareja Cilacap)*. University of Technology Yogyakarta.
- Sutopo, P., Cahyadi, D., & Arifin, Z. (2016). Sistem Informasi Eksekutif Sebaran Penjualan Kendaraan Bermotor Roda 2 di Kalimantan Timur Berbasis Web. *Informatika Mulawarman: Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer*, 11(1), 23. <https://doi.org/10.30872/jim.v11i1.199>
- Syahrul Suci Romadhon1, D. (2019). PERANCANGAN WEBSITE SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER PADA KOPERASI BUMI. *PERANCANGAN WEBSITE*

*SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGINTER PADA KOPERASI BUMI ISSN: 2579-5201 (Printed) PERANCANGAN SEJAHTERA JAKARTA Syahrul, 3(1), 21–28.*

Syarif, M., & Nugraha, W. (2020). Pemodelan Diagram UML Sistem Pembayaran Tunai Pada Transaksi E-Commerce. *Jurnal Teknik Informatika Kaputama (JTIK)*, 4(1), 70 halaman.  
<http://jurnal.kaputama.ac.id/index.php/JTIK/article/view/240>

Taslim, F. M. (2021). *PERAN*. 1(1), 36–42.

Usman, R., & Susanti, S. (2021). SISTEM INFORMASI PENJUALAN FURNITURE BERBASIS WEBSITE PADA CV SINAR TERANG FURNITURE. *EProsiding Sistem Informasi (POTENSI)*, 2(1), 26–34.

Usnaini, M., Yasin, V., & Sianipar, A. Z. (2021). Perancangan sistem informasi inventarisasi aset berbasis web menggunakan metode waterfall. *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta*, 1(1), 36–55.