

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Informasi menjadi faktor penting dalam perkembangan dunia pariwisata. Tidak bisa dipungkiri, dewasa ini perkembangan teknologi informasi mulai masuk ke berbagai wilayah di Indonesia. Internet merupakan salah satu media informasi yang digunakan oleh berbagai macam perusahaan dan instansi, baik instansi pemerintahan ataupun instansi pendidikan dalam memperkenalkan produk atau jasa yang ditawarkan kepada masyarakat. Dinilai dari segi efisiensi dan efektifitasnya internet lebih unggul dibandingkan dengan media informasi lainnya.

Akan tetapi saat ini tempat-tempat wisata baik wisata alam maupun wisata kebudayaan atau sejarah khususnya yang ada di Kabupaten Limapuluhkota masih belum terpublikasi dengan baik, banyak yang tidak tahu tentang potensial wisata alam maupun wisata kebudayaan. Dan juga dikarenakan ada sebagian tempat yang letaknya berada jauh di daerah pedalaman sehingga penyampaian informasi masih sangat terbatas.

Sistem informasi pariwisata berbasis website di Kabupaten Limapuluhkota sangat diperlukan sebagai media dan sarana penyampaian informasi kepada masyarakat atau wisatawan yang ingin mengetahui objek-objek wisata yang ada di Kabupaten Limapuluhkota baik itu wisata alam maupun wisata budaya. Selain sebagai media penyampaian informasi, sistem informasi ini juga bisa menjadikan suatu bentuk promosi, selain itu dengan adanya sistem informasi ini maka objek-objek wisata di daerah Kabupaten Limapuluhkota akan lebih dikenal oleh masyarakat Kabupaten Limapuluhkota itu sendiri atau pun masyarakat luar serta mempermudah bagi pemerintah setempat untuk mengelola tempat-tempat wisata yang ada di Kabupaten Limapuluhkota.

Berdasarkan uraian singkat yang tersebut di atas, penulis memutuskan untuk merancang dan membuat suatu sistem informasi pariwisata dan kebudayaan berbasis website di Kabupaten Limapuluhkota, yang dapat memberikan informasi mengenai objek wisata kepada pengguna dan dapat mempermudah penyebaran informasi mengenai tempat-tempat wisata yang dan kebudayaan di Kabupaten Limapuluhkota. Maka dari itu penulis memandang penting untuk membuat sebuah penelitian dengan judul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PARIWISATA BERBASIS WEBSITE DI KABUPATEN LIMAPULUHKOTA”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka dapat dirumuskan masalah dari penelitian ini sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang sebuah website informasi pariwisata di Kabupaten Limapuluhkota yang dapat di akses dengan cepat dan mudah oleh banyak orang.
2. Bagaimana sebuah website dapat memberikan seputar informasi terkait tempat-tempat pariwisata yang ada di Kabupaten Limapuluhkota.
3. Bagaimana mengimplementasikan system informasi pariwisata Kabupaten Limapuluhkota berbasis web.

1.3 Batasan Masalah

Agar permasalahan yang dibahas tidak melenceng dari tujuan yang telah ditetapkan, maka penulis memberikan batasan masalah sebagai berikut:

1. Menyajikan informasi pariwisata yang ada di Kabupaten Limapuluhkota dalam bentuk website agar lebih dikenal oleh masyarakat luas karena dapat diakses melalui internet.
2. Perancangan program hanya pada informasi pariwisata di kabupaten Limapuluhkota dengan PHP dan Mysql.
3. Pendataan system pariwisata ini dirancang hanya informasi tentang objek pariwisata yang ada di Kabupaten Limapuluhkota.

1.4 Hipotesa

Berdasarkan perumusan masalah diatas dapat dirumuskan hipotesa yang diterapkan sebagai berikut, yaitu :

1. Diharapkan dengan adanya website ini dapat membantu para wisatawan maupun masyarakat luas untuk dapat mengenal tempat atau objek pariwisata yang berada di Kabupaten Limapuluhkota .
2. Diharapkan dengan bahasa pemograman php dan database mysql dapat membantu proses penyimpanan data informasi pariwisata di Kabupaten Limapuluhkota dengan baik.
3. Diharapkan pada penerapan system informasi pariwisata di Kabupaten lima puluh kota ini dapat diterima dengan baik oleh masyarakat maupun wisatawan yang ingin berkunjung ke Limapuluhkota.

1.5 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah membuat system informasi pariwisata berbasis web di Kabupaten Limapuluhkota. System informasi pariwisata Kabupaten Limapuluhkota ini diharapkan sebagai media untuk memperkenalkan informasi pariwisata Kabupaten Limapuluhkota ke masyarakat melalui internet, dan membantu memudahkan masyarakat khususnya wisatawan yang ingin berkunjung atau mengetahui informasi pariwisata di Kabupaten Limapuluhkota.

1.6 Manfaat Penelitian

Penelitian yang diterapkan dapat memberikan manfaat bagi semua pihak, baik yang berkaitan secara langsung maupun tidak langsung antara lain:

1. Manfaat bagi akademik
 - a. Sebagai referensi bagi peneliti-peneliti lain yang ingin meneliti terkait system informasi pariwisata berbasis web.

- b. Memberikan tambahan ilmu pengetahuan dalam meneliti suatu pokok permasalahan yang terjadi serta cara untuk mengatasi permasalahan yang timbul tersebut.
2. Manfaat bagi instansi (Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga Kabupaten Limapuluhkota).
 - a. Hasil penelitian ini dapat dijadikan sarana sosialisasi kepada masyarakat luas maupun wisatawan yang ingin berkunjung ke Kabupaten Limapuluhkota.
 - b. Hasil penelitian ini dapat digunakan sebagai media pengelolaan dan penyimpanan data informasi tempat atau objek-objek wisata yang ada di Kabupaten Limapuluhkota.
3. Manfaat bagi masyarakat
 - a. Membantu masyarakat tentang informasi tempat-tempat wisata yang ada di Kabupaten lima puluh kota.
 - b. Memudahkan wisatawan yang ingin berkunjung ke Kabupaten lima puluh kota tentang objek-objek wisata di Kabupaten Limapuluhkota.
 - c. Manfaat bagi penulis
 - d. Dapat mendalami mengenai ilmu tentang system pariwisata berbasis web menggunakan Bahasa pemograman PHP dan Mysql.
 - e. Menerapkan ilmu dan pengetahuan yang diperoleh selama perkuliahan.

1.7 Tinjauan Umum

Pengelolaan urusan pariwisata yang bersinergi dengan pengembangan ekonomi kreatif dan kearifan lokal menjadi tantangan tersendiri bagi Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga Kabupaten Limapuluhkota dalam mencapai sasaran Misi Ke II Pemerintah Kabupaten Limapuluhkota yaitu pertumbuhan ekonomi masyarakat. Beragam industri kreatif yang ada di Limapuluhkota seandainya bisa dikelola dengan baik, akan bisa mendukung sektor pariwisata dengan mendatangkan kunjungan yang lebih banyak baik wisatawan nusantara maupun wisatawan mancanegara.

1. Visi

Renstra Kementerian pariwisata dan Ekonomi Kreatif ditetapkan melalui Peraturan Menteri Pariwisata Republik Indonesia Nomor 12 Tahun 2020 tentang Rencana Strategis Kementerian Pariwisata dan Ekonomi Kreatif Tahun 2020-2024. Di dalamnya tertuang Visi Kementerian Pariwisata dan Ekonomi Kreatif yang selaras dengan visi Presiden republik Indonesia yaitu “Pariwisata dan Ekonomi Kreatif Indonesia yang maju, bersaing berkelanjutan serta mengedepankan Kearifan local dalam mewujudkan Indonesia Maju yang berdaulat , Mandiri dan Berkepribadian berlandaskan Gotong royong “.

2. Misi

Berdasarkan visi Kementrian Pariwisata 2020-2024 tersebut misi Kementerian Pariwisata 2020-2024 juga selaras dengan Misi Presiden republic Indonesia yaitu :

- a. Peningkatan kualitas manusia Indonesia.
- b. Struktur ekonomi yang produktif, mandiri, dan berdaya saing.
- c. Pembangunan yang merata dan berkeadilan.
- d. Mencapai lingkungan hidup yang berkelanjutan.
- e. Kemajuan budaya yang mencerminkan kepribadian bangsa.
- f. Penegakan system hukum yang bebas korupsi, bermartabat, dan terpercaya.
- g. Perlindungan bagi segenap bangsa dan memberikan rasa aman pada seluruh warga.
- h. Pengelolaan pemerintahan yang bersih, efektif, dan terpercaya.
- i. Sinergi pemerintah daerah dalam kerangka Negara Kesatuan.

Dalam konteks pengembangan pariwisata dan ekonomi kreatif, Kemenparekraf/Baparekraf berkontribusi secara langsung terhadap misi nomor 2, yaitu struktur ekonomi yang produktif, mandiri dan berdaya saing. Selain itu, Kemenparekraf juga berkontribusi secara tidak langsung terhadap misi Presiden

RI nomor 1 dan 8 Berdasarkan Visi dan Misi di atas Kemenparekraf menetapkan tujuannya yaitu “Meningkatnya kontribusi Pariwisata dan Ekonomi Kreatif terhadap ketahanan ekonomi nasional”. Pencapaian tujuan ini diukur melalui 3 (tiga) indikator, yaitu : Nilai devisa pariwisata, Kontribusi PDB Pariwisata, dan Nilai ekspor produk ekonomi kreatif.

3. Tugas dan Wewenang

- a. Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga merupakan pelaksana urusan pemerintah daerah di bidang Pariwisata, Pemuda dan Olahraga.
- b. Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga dipimpin oleh Kepala Dinas yang berkedudukan di bawah dan bertanggungjawab kepada Bupati melalui Sekretaris Daerah.
- c. Dinas sebagaimana dimaksud pada ayat (1) mempunyai tugas membantu Bupati melaksanakan urusan pemerintahan dan tugas pembantuan bidang Pariwisata, Pemuda dan Olahraga.
- d. Dinas dalam melaksanakan tugas sebagaimana dimaksud pada ayat (3) menyelenggarakan fungsi :
 - perumusan kebijakan teknis bidang Pariwisata Pemuda dan Olahraga.
 - pelaksanaan kebijakan teknis bidang Pariwisata Pemuda dan Olahraga.
 - pelaksanaan evaluasi dan pelaporan bidang Pariwisata Pemuda dan Olahraga.
 - pelaksanaan administrasi dinas.