

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan olahraga futsal sangat pesat saat ini. Olahraga ini mirip sepakbola tetapi lebih sedikit pemainnya. Jumlah pemain olahraga futsal hanya beranggotakan 5 orang, dengan lapangan juga yang tidak besar sebesar lapangan sepakbola. Futsal belakangan ini menjadi *trendsetter* dikalangan para remaja khususnya para mahasiswa. Olahraga ini tergolong cukup menarik dikarenakan fasilitas dan juga menjamurnya persewaan lapangan futsal yang hampir setiap lokasi ada (Jurnal Ilmiah Dasi, 2015).

Era globalisasi informasi merupakan factor yang paling menentukan untuk memenangkan persaingan di segala bidang. Kecepatan memperoleh informasi adalah senjata utama bagi kemajuan suatu badan usaha maupun individu. Informasi yang berkualitas harus akurat, tepat pada waktunya, jelas dan relevan (Jurnal Sistem Informasi, 2011).

Rafhely Padang merupakan sebuah tempat yang bergerak dalam bidang olahraga, namun dalam hal pemesanan lapangan masih banyak menggunakan otomatisasi pemesanan lapangan atau dengan kata lain masih dilakukan secara manual. Sistem Pemesanan yang terjadi di Rafhely Futsal memiliki banyak kelemahan, kebanyakan terjadi kesalahan pada pencatatan dan pencarian data yang sulit karena setiap dilakukan mencari data pemesanan harus mencari pada buku besar. Tidak ada informasi khusus yang menginformasikan tentang jadwal

lapangan sehingga tidak jarang ketika lapangan penuh terjadi proses pemesanan sehingga mengecewakan pelanggan (Hastanti, Purnama dan Wardati, 2015).

Untuk mengatasi masalah tersebut dan mempermudah petugas dan pelanggan dalam penyewaan lapangan futsal, maka Rafhely Padang perlu melakukan perubahan terhadap sistem informasi promosi dan pemesanan lapangan futsal yang sudah berjalan selama ini. Berdasarkan latar belakang permasalahan diatas, maka penulis tertarik mengangkat judul skripsi **Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Lapangan Futsal pada Rafhely Padang berbasis Web Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dan Database MySQL.**

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, ada beberapa rumusan masalah yang dapat penulis kemukakan yaitu :

1. Bagaimana memberikan informasi kepada pelanggan tentang jadwal pemakaian lapangan futsal dengan cepat tanpa harus datang tanpa harus datang secara langsung?
2. Bagaimana merancang sistem informasi dengan Bahasa pemrograman PHP dan database Mysql dapat membantu pelanggan dalam pemesanan lapangan dapat dilakukan secara online?
3. Bagaimana proses pemesanan menggunakan sistem yang akan dirancang secara terstruktur ?
4. Bagaimana proses penyimpanan data pemesanan lapangan futsal pada sistem yang akan dirancang ?

1.3 Hipotesa

Hipotesis adalah dugaan sementara atau pemecahan masalah yang bersifat sementara dimana akan di buktikan dengan hasil penelitian yang akan dilakukan.

Berdasarkan uraian di atas dapat ditarik dugaan sementara sebagai berikut :

1. Sistem yang dirancang diharapkan dapat memberikan informasi mengenai penjadwalan dalam penyewaan lapangan futsal dengan cepat serta penyimpanan data lebih terstruktur dengan menggunakan *MySQL* dan *Program PHP*.
2. Sistem informasi ini diharapkan memudahkan penyewa dalam melakukan transaksi sehingga memberikan pelayanan yang terbaik melalui media internet.
3. Sistem yang akan dirancang merupakan sistem online agar mempermudah pelanggan dalam memproses data pesanan.
4. Proses penyimpanan data pemesanan lapangan futsal akan tersimpan otomatis dalam database hingga proses transaksi pelanggan, sehingga data yang di olah oleh sistem akan terjamin keakuratannya.

1.4 Batasan Masalah

Untuk lebih memfokuskan penelitian dan menyederhanakan permasalahan agar dapat diselesaikan dengan metode ilmiah, penulis menentukan batasan masalah penelitian agar dalam penjelasannya nanti akan lebih mudah, terarah, dan sesuai dengan yang diharapkan, yaitu merancang sistem informasi untuk pemesanan lapangan futsal, promosi kepada pelanggan yang meliputi jadwal,

biaya, penggunaan lapangan dan pemesanan lapangan futsal di Rafhely Futsal Kota Padang yang dilakukan secara online.

1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.5.1 Tujuan

Sejalan dengan permasalahan yang telah dirumuskan, maka tujuan yang ingin dicapai pada penelitian ini adalah :

1. Menginformasikan ketersediaan jadwal lapangan kosong kepada para pelanggan tanpa harus datang langsung.
2. Membuat suatu sistem yang dapat melayani pemesanan, pembatalan, pembayaran, dan penjadwalan pengguna lapangan futsal.
3. Membantu pelanggan dalam penyewaan jadwal lapangan futsal secara online sekaligus mempromosikan Rafhely Futsal pada masyarakat luas.

1.5.2 Manfaat

1. Membantu dalam mendesain dan mengembangkan sistem informasi pemesanan penggunaan lapangan futsal di Rafhely Futsal Kota Padang melalui internet yang dapat memberikan keuntungan bagi pemilik dan calon pelanggan.
2. Menjadi sarana promosi terhadap masyarakat luas tentang kondisi lapangan futsal tersebut.
3. Masyarakat menjadi lebih mudah dalam mencari jadwal sewa lapangan serta mengetahui kapan ada waktu yang bias digunakan tanpa harus datang ke lapangan.

1.6 Metode Penelitian

Dalam penulisan skripsi ini untuk mengetahui cara pemecahan masalah maka penulis melakukan pengumpulan data dengan metode yang terdiri dari :

1. Penelitian Lapangan (*Field Research*)

Yaitu penelitian langsung ke objek penelitian. Adapun teknik pengumpulan data sebagai berikut :

a. Observasi

Mengadakan pengamatan langsung terhadap kegiatan-kegiatan yang terjadi di Rafhely Futsal.

b. Wawancara

Melakukan komunikasi langsung dengan pemilik Rafhely Futsal.

2. Penelitian Perpustakaan (*Library Research*)

Studi pustaka untuk data yang bersifat teoritis, mengumpulkan beberapa referensi yang dirasa cukup dan memadai untuk dijadikan sebagai sumber data.

3. Penelitian Laboratorium (*Laboratory Research*)

Yaitu penelitian labor untuk mengaplikasikan rancangan sistem dengan menggunakan peralatan sebagai berikut :

a. Laptop Dell Inspiron core i5

b. Printer Canon Pixma MP258

c. Sistem operasi Microsoft Windows 8 Ultimate

d. Adobe Dreamweaver

e. XAMPP dan StarUML

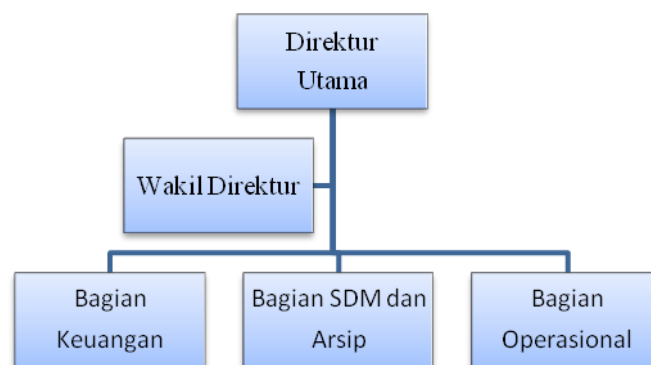
f. Microsoft Office 2007

1.7 Tinjauan umum

Futsal adalah pertandingan sepakbola yang terdiri dari 5 orang per tim dalam ruangan dan satu-satunya diakui oleh FIFA. Futsal mulai mengambil Negara sebagai pemain sepakbola yang lebih dan lebih, pelatih, klub, dan asosiasi menemukan kualitas yang unik dan positif futsal. Ini adalah permintaan yang dimainkan diseluruh dunia karena banyak bintang dunia saat ini mulai sepakbola pemuda mereka dengan bermain futsal. Brazil atribut kesuksesan dunia sepakbola mereka untuk futsal. Pele, Zico, Ronaldo, Kaka dan Ronaldinho dibesarkan bermain futsal dan futsal kredit dengan mengembangkan skill.

Futsal adalah permainan yang dimainkan di lapangan kecil seukuran lapangan basket. Permainan ini dimainkan dengan batas touchline dan tidak memerlukan penggunaan papan yang mencapai sukses. Bola resmi adalah rendah bola bouncing khusus yang kecil dari ukuran 5 bola resmi. Bola memaksa pemain untuk menggunakan keterampilan mereka daripada bouncing bola untuk mendorong itu. Ini adalah permainan keterampilan lengkap. Futsal mengembangkan keseluruhan dasar-dasar sepakbola efektif. Telah terbukti bahwa pemain muda mengembangkan reflex cepat, berpikir cepat dan menentukan kelulusan. Ini adalah permainan unggul dalam hal membangun sentuhan pemain dan teknik. Satu sentuhan lewat sangat penting dalam mempertahankan penguasaan bola pada permukaan yang lebih kecil. Oleh karena itu keterampilan penanganan bola keseluruhan individu dan gerakan off-the-ball meningkat jauh. Sebuah perpecahan pemain kedua berfikir *improves automatically* sebagai salah

satu belajar bagaimana mempertahankan kepemilikan dan mendistribusikan bola dengan cepat. Tembakan harus lebih akurat, karena tembakan dari target tidak akan menghasilkan *rebound*. Lebih gambar juga diambil selama permainan, yang akan meningkatkan rasa percaya diri pemain, dengan mengambil bek dan menembak cepat. Seorang pemain tidak memiliki banyak ruang atau waktu untuk menggiring bola. Futsal membantu untuk mengembangkan menutup perempat *footwork*. Bentuk struktur organisasi pada Rafhely Futsal yang terletak di Kota Padang sebagai berikut :



Sumber : Lapangan Futsal Rafhely Padang

Gambar 1.1 : Struktur Organisasi (Sumber : Rafhely Futsal Padang)

1.8. Tanggung Jawab dan Fungsi

Adapun fungsi dan tanggung jawab dari masing-masing struktur organisasi diatas adalah sebagai berikut :

1. Pemimpin

Merupakan fungsi tertinggi pada Rafhely Futsal, memimpin semua kegiatan-kegiatan yang ada. Menerapkan system-sistem dan arah

kebijaksanaan serta tanggung jawab terhadap kelangsungan Rafhely Futsal.

2. Operasional

Seorang yang mengatur penjagaan dan keuangan dalam Rafhely Futsal.

3. Kasir

Seseorang yang bertugas menjaga dan menerima pembayaran dari pelanggan yang memesan lapangan

4. Orang yang bertugas merawat dan menyediakan semua peralatan yang dibutuhkan oleh pelanggan