

DAFTAR PUSTAKA

- Agung Feby Prasetya (2022), Perancangan Aplikasi Rental Mobil Menggunakan Diagram UML (Unified Modelling Language).
- Aldi Surya Pranata¹, Ulla Delfiana Rosiani², Mustika Mentari³(2021), Sistem Pengambil Keputusan Rekomendasi Lokasi Wisata Malang Raya Dengan Metode Moora.
- Asep Syaputra¹, Ego Winanda² (2019), Penerapan Barcode Pada Perancangan Sistem Perangkat Lunak Bantu Penjualan Barang.
- Ayu Mira Yunita¹, Ervi Nurafliyan Susanti², Robby Rizki³ (2020), Implementasi Metode Weight Product Dalam Penentuan Klasifikasi Kelas Tunagrahita.
- Banu Andika (2019), Rancang Bangun Sistem Pengambilan Keputusan Pembelian Rumah Pada Perumahan Bale Lintang Dengan Metode Profil Matching.
- Dede Wira Trise Putra¹, Rahmi Andriani² (2019), Unified Modelling Language (Uml) Dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi Spp.
- Dini Azzahra¹ , Siti Ramadhani, S.Pd, M.Kom² (2020), Pengembangan Aplikasi Online Public Access Catalog (Opac) Perpustakaan Berbasis Web Pada Stai Auliaurasyiddin Tembilahan.
- Egia Rosi Subhiyakto (2020), Aplikasi Pembelajaran Class Diagram Berbasis Web Untuk Pendidikan Rekayasa Perangkat Lunak.
- Eka Larasati (2019), Implementasi Metode Ahp Dan Promethee Pada Spk Pemilihan Hotel.
- Fadli H. Wattiheluw¹, Siti Rochimah², Dan Chastine Fatichah³ (2019), Klasifikasi Kualitas Perangkat Lunak Berdasarkan Iso/Iec 25010 Menggunakan Ahp Dan Fuzzy Mamdani Untuk Situs Web E-Commerce .

Fajar Desta Putra (2020), Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Aset Pada Universitas Pamulang.

Heny Pratiwi (2020), Tujuan Dan Karakteristik Spk.

Huzaeni (2019), Pelatihan Web Design Bagi Siswa SMK Negeri 5 Kecamatan Blang Mangat Kota Lhokseumawe.

Isep Nursamsi (2021), Pemanfaatan Blog Sebagai Media Pembelajaran Alternatif Siswa Kelas Ix Di Smp Negeri 1 Gunungtanjung.

Jimmi Hendrik P. Sitorus¹, Rusmayani Tambun² (2020), Sistem Pendukung Keputusan Penilaian Kinerja Dosen Menggunakan Metode Weighted Product Di Amik Parbina Nusantara.

Km. Syarif Haryana (2019), Penerapan Egile Development Method Dengan Framework Scrum Pada Perancangan Perangkat Lunak Kehadiran Rapat Umum Berbasis Qr-Code.

Kunti Eliyen, Fery Sofian Efendi (2019), Implementasi Metode Weighted Product Untuk Penentuan Mustahiq Zakat.

M Teguh Prihandoyo (2018), Unified Modeling Language (Uml) Model Untuk Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web.

Melda Agnes Manuhutua,, Juneth Wattimenab (2019), Perancangan Sistem Informasi Konsultasi Akademik Berbasis Website.

Phitsa Mauliana¹, Wildan Wiguna², Dimas Widyaman³ (2018), Sistem Pendukung Keputusan Evaluasi Kinerja Pramuniaga Toserba Yogya Ciwalk Menggunakan Metode Weighted Product.

Rizky Parluka (2021), Studi Literatur Kaitan Antara Rekayasa Kebutuhan Dan Rekayasa Sistem .

Titania Pricillia¹, Zulfachmi² (2021), Survey Paper: Perbandingan Metode Pengembangan Perangkat Lunak (Waterfall, Prototype, Rad).

Ubaidillah1, Fatmawati2 (2021), Aplikasi Sistem Informasi Pengajuan Cuti Karyawan Berbasis Web Pada PT. Gomed's Network.

Yanuardi1, Angga Aditya Permana 2 (2018), Rancang Bangun Sistem Informasi Keuangan Pada Pt. Secret Discoveries Travel And Leisure Berbasis Web.

Yulian Khadaffi1, Jupriyadi2, Wita Kurnia3 (2021), Aplikasi Smart School Untuk Kebutuhan Guru Di Era New Normal (Studi Kasus : Sma Negeri 1 Krui).