

ABSTRACT

Yora Amelia Putri, 2023, Making Of Website-Based Interactive Media Applications For Basic Graphic Design Subject Class X At SMK Kartika 1-1 Padang Fy 2022/2023, Bachelor of Informatics Engineering Education Faculty Teacher Training And Education,Putra Indonesian University"YPTK" Padang.

This research and development is motivated by the problem of limited learning media for Seni Budaya in SMK Kartika 1-1 Padang.. This Study Aims To Determine The Validity, Practicality, and Effectiveness Of The Website-Based Interactive Media For Basic Seni Budaya Subject Class X At SMK Kartika 1-1 Padang. This research uses research & development methods. Subject research amounted to 40 people. The research model used is the development research model (ADDIE model), with the design of the development steps as follows. (1) Analyze, (2) design, (3) development, (4) Implementation and (5) Evaluate. The results of the validity test by the experts in the overall assessment of the validator test for Website-Based Learning Media Applications in Basic Seni Budaya Class X SMK Kartika 1-1 Padang is 87,40%, so that the level of validity can be interpreted as very valid to use. The results of the overall practicality test assessment of the practicality assessment of the Website-Based Learning Media Application in the Basic Subjects of Sebni Budaya Class X at SMK Kartika 1-1 Padang are 96,62%, so that the practicality level can be interpreted as very practical to use. The results of the overall effectiveness test assessment assess the effectiveness of the application. Website-Based Learning Media in the Basic Subjects of Seni budaya X at SMK Kartika 1-1 Padang is 74,30% so that the level of effectiveness can be interpreted as Enough effectively used. In conclusion, based on the assessment along with expert input and the results of the field trial of the Website-Based Learning Media Application as a learning medium, it has been tested for feasibility, excellence, and can be used in the learning process in Basic Seni Budaya subjects for class X At SMK Kartika 1-1 Padang.

Keyword : Website,Basic Seni Budaya,Based Interactive,Class X

ABSTRAK

Yora Amelia Putri, 2023, Pembuatan Aplikasi Media Interaktif Berbasis Website Pada Mata Pelajaran Seni Budaya Kelas X di SMK Kartika 1-1 Padang, Sarjana Pendidikan Teknik Informatika Fakultas Keguruan Ilmu Dan Pendidikan Universitas Putra Indonesia.

Penelitian dan pengembangan ini dilatar belakangi oleh permasalahan keterbatasan media belajar Seni Budaya yang ada di SMK 1-1 Kartika Padang, hal ini terjadi karena tidak adanya media pembelajaran yang menarik minat belajar bagi siswa. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui Validitas, Praktikalitas dan Efektivitas Pembuatan Aplikasi Media Interaktif Berbasis Website Pada Mata Pelajaran Seni Budaya Kelas X TKR Di SMK 1-1 Kartika Padang. Penelitian ini menggunakan metode pengembangan penelitian (*research & development*). Dengan menggunakan model penelitian yang digunakan adalah model penelitian pengembangan (ADDIE model), dengan desain langkah-langkah pengembangannya adalah sebagai berikut. (1) *Analyze*, (2) *design*, (3) *development*, (4) *Implementation* dan (5) *Evaluate*. Hasil uji validitas oleh para ahli secara keseluruhan penilaian uji validator terhadap Aplikasi Media Pembelajaran Berbasis Website Pada Mata Pelajaran Seni Budaya Kelas X di SMK 1-1 Kartika Padang sebesar 87,40%, sehingga tingkat validitas dapat diinterpretasikan sangat valid digunakan. Hasil penilaian uji praktikalitas secara keseluruhan penilaian praktikalitas terhadap Aplikasi Media Pembelajaran Berbasis Website Pada Mata Pelajaran Seni Budaya Kelas X di SMK 1-1 Kartika Padang 96,62%, sehingga tingkat praktikalitasnya dapat diinterpretasikan sangat praktis digunakan. Hasil penilaian uji efektivitas secara keseluruhan penilaian efektivitas Aplikasi Media Pembelajaran Berbasis Website Pada Mata Pelajaran Seni Budaya Kelas X di SMK 1-1 Kartika Padang sebesar 74,30% sehingga tingkat efektivitasnya dapat diinterpretasikan cukup efektif digunakan. Kesimpulannya, berdasarkan penilaian beserta masukan ahli serta hasil dari uji coba lapangan Aplikasi Media Pembelajaran Berbasis Website sebagai media pembelajaran sudah teruji kelayakan, keunggulan, dan dapat digunakan pada proses pembelajaran pada mata pelajaran Seni Budaya kelas X SMK 1-1 Kartika Padang.

Kata Kunci : *Website,Seni Budaya,Media Interaktif,Kelas X*