

## DAFTAR RUJUKAN

- Ariyati & misriati. 2016. PERANCANGAN ANIMASI INTERAKTIF PEMBELAJARAN ASMAUL HUSNA. JURNAL TEKNIK KOMPUTER AMIK BSI.
- Azhar Arsyad. 2013. Media Pembelajaran. Jakarta: Rajawali Pers.
- Azhar, Arsyad. (2015). Media Pembelajaran: Jakarta. Pt RajaGrafindo Persada.
- Cecep Kustadi dan Bambang Sutjipto. 2002. Media Pembelajaran. Bogors: Ghalia Indonesia.
- Daryanto. (2011). *Media Pembelajaran*. Bandung : Satu Nusa.
- Daryanto. 2011. Media Pembelajaran. Bandung: Sarana Tutorial Nurani.
- Kustandi, Cecep & Bambang Sutjipto. 2011. Media Pembelajaran (Manual dan Digital). Bogor: Penerbit Ghalia Indonesia.
- Martinis Yamin. 2007. Strategi dan Metode dalam Model Pembelajaran. Jakarta: Referensi GP Press Group.
- Munif, Abdul. dkk. 2013. Simulasi Digital Jilid 2. Jakarta: Kementrian Pendidikan & Kebudayaan.
- M, Ngalim. Purwanto. (2010). *Prinsip-Prinsip dan Teknik Evaluasi Pengajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

- Nugroho, Kuku. (2016). *Jaringan Komputer Menggunakan Pendekatan Praktis*. Kebumen : MEDIATERA.
- Peter Salim, The Contemporary English-Indonesia Dictionary, Edisi kedua; (Jakarta: Modern English Press, 1986). Sugiyono, Metode Penelitian Administrasi, Edisi X ; (Bandung : CV. Alfabeta, 2003).
- Pranowo, Galih. (2011). *Kreasi Animasi Interaktif dengan Action Script*. Penerbit : Andi.
- Purnama, Asto. (2015). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Software Articulate Storyline Pada Mata Pelajaran Teknik Elektronika Dasar Kelas X TEI Di SMK Negeri 2 Porbolingo*. Jurnal Pendidikan Teknik Elektro.
- Roza, I., Menrisal, M., & Yunus, Y. (2021). Pembuatan Media Pembelajaran Dasar Kreatifitas Berbasis Android (Studi Kasus Kelas X SMK Negeri 7 Padang).
- Rusman. (2012). Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer. Bandung: Alfabeta.
- Rusman,dkk. (2011). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: Rajawali Press.
- Sugiyono. 2007. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D. Bandung: CV. Alfabeta.
- Sukiman, 2012. Pengembangan Media Pembelajaran. Yogyakarta: PT. Pustaka Insan Madani, Anggota IKAPI.

Sukmadinata. 2005. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosda Karya.

Susilana Rudi dan Riyana Cepi. 2009. *Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan dan Penilaian*. Bandung: CV. Wacana Prima.

Safaat, Nazruddin. (2015). *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Palasari.

Sadiman, Arief S. (dkk). (2013). *Media Pendidikan : Pengertian, Pengembangan ,dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.