

DAFTAR RUJUKAN

- Agustina Wulandari, 2018, Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Dasar-Dasar Algoritma dan Pemrograman untuk siswa kelas X SMK Nasional Berbah
- Anggoro. 2015. Pengembangan Modul Matematika Dengan Strategi Problem Solving Untuk Mengukur Tingkat Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Siswa. *Jurnal Pendidikan Matematika*, Vol 6 No 2, 122-129.
- Aldo. Ahmad. 2019. Pembuatan Modul Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Aplikasi Perangkat Lunak di SMK Negeri 3 Yogyakarta.
- Astri indah juwita. (2022). Uji praktikalitas pembuatan dan perancangan media interaktif. *Sumber : <https://doi.org/10.54259/diajar.v1i4.1105>*
- Ardiyana, ddk. (2018). Tentang kisi-kisi angket praktikalitas. Kontribusi model inkuiri berbantuan e-module terhadap keterampilan proses sains siswa. *jurnal pendidikan sains inovatif*.
- Arsyad Azhar (2016). Tentang media pembelajaran *Sumber: file:///E:/FUTRI%20RAHMADANI_BP%2019/Skripsi%20Putri/Referensi/4.%20BAB%20II.pdf*
- Azhar Arsyad. (2014). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo.
- Chandra (2010). *Android dalam Pembelajaran*. Jakarta : PT. Bumi Aksara.
- Daryanto.(2013).*Menyusun Modul*. Yogyakarta: Gava Media.
- Dedi Junaidi. (2019). *Desain Pembelajaran Model ADDIE*. *Jurnal Pendidikan Islam*, Vol. 28. Halaman 2-18.
- Deni Hardianto.(2005). *Media Pendidikan sebagai Sarana Pembelajaran yang Efektif*.
- Harmi Maidwi Putri, (2018). *Perancangan dan Pembuatan Media Pembelajaran Berbasis Android pada Mata Pelajaran Pemrograman Dasar Kelas X SMK Negeri 2 Padang Tahun Ajaran 2017/2018*.
- Nikmatul Khairani, 2019. *Perancangan dan Pembuatan Media Pembelajaran Berbasis Android pada Mata Pelajaran Simulasi dan Komunikasi*

Digital Kelas X SMK-SMAK Padang Semester Ganjil Tahun Ajaran 2018/2019.

- Novianto Andi. (2018). Administrasi sistem jaringan C3. Jakarta: PT. Erlangga
- Menrisal.(2019). Perancangan dan pembuatan modul pembelajaran elektronik berbasis project based learning mata pelajaran simulasi digital SMKN 8 Padang. *Sumber :*
<https://www.ejournal.kahuripan.ac.id/index.php/koulutus/article/view/196>
- M.Rizal. (2019). Administrasi sistem jaringan C3. Jakarta : PT. Bumi Aksara
- Purwanto Ngalim. (2010). Evaluasi Hasil belajar. Yoyakarta: Pustaka Pelajar
- Pratama Ade. (2020). Perancangan Aplikasi Modul Interaktif Berbasis Android pada Mata Pelajaran Pemrograman Dasar Kelas X TKJ Di SMK Negeri 6
- Sugiyono. (2016). Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D). Bandung:Alfabeta.
- Sukiman (2015). Tentang media pembelajaran. *Sumber:*
<http://repository.unpas.ac.id/49728/7/7.%20BAB%20II.pdf>
- Haryoto (2019).Tentang modul. *Sumber:*
<http://conference.um.ac.id/index.php/fis/article/view/563/523>
- Khalistiana, (2015). Tentang media pembelajaran. *Sumber:*
<http://repository.unpas.ac.id/49728/7/7.%20BAB%20II.pdf>
- Kurniati (2016). Tentang modul. *Sumber :*
file:///E:/FUTRI%20RAHMADANI_BP%2019/Skripsi%20Futri/Referensi/garuda2375845.pdf
- Tjiptiany (2016). Tentang modul. *Sumber :*
<http://journal.um.ac.id/index.php/jptpp/article/view/6973/3071>
- Tiwan. (2010). Penerapan modul pembelajaran bahan teknik sebagai upaya peningkatan proses pembelajaran di Jurusan Pendidikan Teknik Mesin FT UNY. Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan, 19 (2), 255-280.