

DAFTAR RUJUKAN

- Adam. (2015). Fungsi Media Pembelajaran: Jakarta.
- Arief S. Sadiman, dkk. (2012). Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Armilia, Riza,&Handayani.2014."Pengembangan Handout Pengajaran Writing II Berbasis Process Genre-Based Approach Untuk Meningkatkan Kemampuan Menulis Teks Dalam Penulisan Tugas Akhir".Jurnal Pelangi Research Of Education and Development.Vol.6, No.2:120-134.
- Azhar, Arsyad. (2013). Jenis Media Pembelajaran. Jakarta: Rineka Cipta
- Azhar,Arsyad.(2015). Media Pembelajaran. Jakarta: Pt RajaGrafindo Persada.
- Azhar, Arsyad. (2016). Media Pembelajaran. Jakarta: Rineka Cipta.
- Darnawati, dkk. (2019). Pemberdayaan Guru Melalui Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Dengan Aplikasi Articulate Storyline. Jurnal Pengabdian Masyarakat.
- Daryanto. (2011). Media Pembelajaran. Bandung : Satu Nusa.
<http://eprints.ums.ac.id/76137/4/BAB%20I.pdf>
<http://www.android.com/about>. (2017, September 9). Karakteristik Android.
- Edgar Dale. (2008). Kerucut Pengalaman.
- Firdaus, Achmad. "Efektivitas pembelajaran kelompok produktif teknik komputer dan informatika yang menerapkan KTSP SMKN." *Jurnal Pendidikan Vokasi* 2.3 (2012).
- Gagne & Ali .media pembelajaran. (dalam Rusman 2012:160)
- Harmi Maidwi Putri. (2018). Perancangan dan Pembuatan Media Pembelajaran Berbasis Android Mata Pelajaran Pemograman Dasar. UPI YPTK Padang.
- Irianto, Agus. (2014). Statistik Konsep Dasar, Aplikasi dan Pengembangannya Edisi Kedua: Jakarta.Kencana.

- Kasman. (2015). perkembangan versi android. Diakses dari: https://elib.itda.ac.id/fileta/abstrakTA/13030025_ABSTRAK.pdf
- Kustandi, Cecep, & Bambang, S. (2011). Media Pembelajaran Manual dan Digital. Bogor : Ghalia Indonesia.
- M, Ngalim. Purwanto.(2010).Prinsip-Prinsip dan Teknik Evaluasi Pengajaran.Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Meski Sardiwan. (2018). Perancangan dan Pembuatan Media Pembelajaran Berbasis Android pada Mata Pelajaran sistem Komputer. Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi: UPI YPTK Padang.
- Miarso. Media Pembelajaran. Dalam Rusman.(2012) No. 160
- Muhammad Zakir dan Hari Antoni Musril. (2020). Perancangan Media Pembelajaran Produktik Kreatif dan Kewirausahaan Berbasis Android di SMK Elektronika Indonesia Bukittinggi.
- Nikmatul Khairani (2019), dengan judul skripsi Perancangan dan Pembuatan Media Pembelajaran Simulasi dan Komunikasi Digital Kealas X SMK Padang Semester Ganjil Tahun Ajaran.
- Pavlova, (2009). *traditionally, direct preparation for work was the main goal of vocational education*. Jurnal Pendidikan Vokasi.
- Purwanto. (2010). Prinsip-prinsip dan Teknik Evaluasi Pengajaran. PT Remaja Rosdakarya.
- Rahmat Arofah. (2019). Pengembangan Model ADDIE. Universitas Muhammadiyah Surabaya.
- Risnawati, Amir, Andsari. (2018). Media pembelajaran.
- Rohani. "Media pembelajaran." (2019).
- Syafril, Eldarni Eldarni, and Ulfia Rahmi. "Teknologi Pendidikan: Peningkatan Kualitas dan Akses Pendidikan." (2018): 1-209.
- Sugiono. (2014). Metode Penelitian Pendidikan(pendidikan kuantitatif, kualitatif dan R&D). Bandung:Alfabeta.
- Sanjaya. (2020). e-Pembelajaran Kimia: Aplikasi, Inovasi dan Implementasinya.

Zaus, M. A., Wulansari, R. E., Islami, S., & Pernanda, D. (2018). Perancangan Media Pembelajaran Listrik Statis dan Dinamis Berbasis Android. *INTECOMS: Journal of Information Technology and Computer Science*, 1(1), 1-7.