

## DAFTAR PUSTAKA

- (Pulansari, 2018) (Gede Marendra et al., 2018)Gede Marendra, I., tabel Kata kunci, F., Pemasaran, B., Pembelian, K., Linear Berganda, R., & Hipotesis, U. (2018). *Pengaruh Bauran Pemasaran (Produk, Harga, Lokasi Dan Promosi) Terhadap Keputusan Pembelian Konsumen Di Minimarket (Alfamart Atau Indomaret)*. 1(3), 2598–2823.
- Pulansari, F. (2018). BANLEY ( Barcode Scanner Trolley): Keranjang Pintar Pembantu Layanan di Kasir. *Jurnal Industri Kreatif (Jik)*, 2(2), 87. <https://doi.org/10.36352/jik.v2i2.110>
- Gede Marendra, I., tabel Kata kunci, F., Pemasaran, B., Pembelian, K., Linear Berganda, R., & Hipotesis, U. (2018). *Pengaruh Bauran Pemasaran (Produk, Harga, Lokasi Dan Promosi) Terhadap Keputusan Pembelian Konsumen Di Minimarket (Alfamart Atau Indomaret)*. 1(3), 2598–2823.
- Yuliani, L. A., Nurpulaela, L., & Latifa, U. (2021). Implementasi Node MCU Sebagai Serial Komunikasi dengan Arduino Uno pada Smart Shopping Trolley. *Jurnal ELTIKOM*, 5(1), 48–55. <https://doi.org/10.31961/eltikom.v5i1.282>
- Firdaus, H., & Husnaini, I. (2021). Rancang Bangun Keranjang Belanja Pintar. *JTEIN: Jurnal Teknik Elektro Indonesia*, 2(2), 204–209. <https://doi.org/10.24036/jtein.v2i2.166>
- Pulansari, F. (2018). BANLEY ( Barcode Scanner Trolley): Keranjang Pintar Pembantu Layanan di Kasir. *Jurnal Industri Kreatif (Jik)*, 2(2), 87. <https://doi.org/10.36352/jik.v2i2.110>
- Putra, A. S. (2020). *Konsep Pembayaran Supermarket Pintar Dengan Penerapan Sensor Dan Qr Kode*. 1, 1–5.
- Dwiyana, P. (2016). ANALISIS PERBANDINGAN STRATEGI BAURAN PEMASARAN SMARTPHONE BLACKBERRY BERDASARKAN SUKLUS HIDUP PRODUK ANALYSIS OF THE BLACKBERRY SMARTPHONE MARKETING MIX STRATEGY BLACKBERRY SMARTPHONE ON EACH STAGE OF PRODUCT LIFE Keywords : product. *E-Proceeding of Management*, 3(1), 563–570.

- Asrul, & Afil, M. (2020). Dampak pembelajaran online terhadap minat belajar siswa pada masa pandemi covid-19. *Publikasi Ilmiah Universitas Muhammadiyah Kendari*, 1–15.
- Normah, Rifai, B., Vambudi, S., & Maulana, R. (2022). Analisa Sentimen Perkembangan Vtuber Dengan Metode Support Vector Machine Berbasis SMOTE. *Jurnal Teknik Komputer AMIK BSI*, 8(2), 174–180.  
<https://doi.org/10.31294/jtk.v4i2>
- Liusmar, S. M., & Mukhaiyar, R. (2020). Perancangan Sistem Otomasi Penggunaan Barcode Scanner Pada Trolley Berbasis Arduino Mega 2560. *Voteteknika (Vocational Teknik Elektronika Dan Informatika)*, 8(2), 43.  
<https://doi.org/10.24036/voteteknika.v8i2.109161>
- Saputra, R., Pitoyo Yuliatmojo, & Aodah Diamah. (2019). Prototype Keranjang Belanja Pintar Berbasis Arduino Uno. *JURNAL PENDIDIKAN VOKASIONAL TEKNIK ELEKTRONIKA (JVOTE)*, 2(2), 41–47.  
<https://doi.org/10.21009/jvote.v2i2.13573>
- Sudarmanto, & Cahyani, A. (2007). Perancangan Sistem Pengendalian Motor Servo pada Robot Berkaki Menggunakan Microcontroller PIC 16F84. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi 2007 (SNANTI 2007)*, 2007(Snati), 33–36.  
<http://www.jurnal.uii.ac.id/index.php/Snati/article/download/1770/1550>
- Nursanti, E., & Handoko, F. (2016). *Pemanfaatan Barcode Scanning Untuk Peningkatan Kualitas dan Inventory*. 26–28.
- Muthohir, M., & Prayogi, S. (2021). Prototype Sistem Keamanan Brankas Menggunakan Teknologi RFID Berbasis Arduino Uno. ... *Manajemen Informatika & ...*, 1(1), 108–117.  
<http://journal.stiestekom.ac.id/index.php/mifortekh/article/view/42>