

## ABSTRAK

**Judul Skripsi** : **PEMANFAATAN STICK PLAYSTATION WIRELESS DALAM PENGONTROLAN MOBILE ROBOT SOCCER SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN ANAK SEKOLAH DASAR**

**Nama** : **Muhammad Yusuf**  
**No. Bp** : **16101152620133**  
**Program Studi** : **Sistem Komputer**  
**Jenjang Pendidikan** : **Strata 1 (S1)**  
**Pembimbing** : **1. Ruri Hartika Zain, S.Kom, M.Kom.**  
**2. Ondra Eka Putra, S.Kom, M.Kom**

Tujuan penelitian ini adalah agar siswa sekolah dasar dapat memahami konsep-konsep dasar robotika di usia dini dan juga bertujuan untuk melihat cara kerja dari mobile robot untuk dapat bermain sepak bola. Kemampuan mobile robot yang merupakan kemampuan mendeteksi lawan dan menendang bola agar bisa mencetak gol di gawang musuh layaknya pemain sepak bola profesional. Mobile Robot ini dirancang untuk dapat menghasilkan tendangan yang keras dan mendarat untuk mendapatkan skor di gawang musuh. Selain itu, mobile robot soccer memiliki kemampuan untuk dapat mendeteksi musuh yang ada didepannya, sehingga jika mobile robot soccer mendeteksi musuh yang ada didepannya maka buzzer akan berbunyi dan stick playstation akan mengaktifkan getaran yang menandakan adanya musuh didepannya.

***Kata Kunci*** : *Arduino UNO, Stick Playstation Wireless, Buzzer.*