

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pendaftaran merupakan suatu hal yang sangat penting, karena dengan adanya pendaftaran, maka hal yang berpengaruh pada kelancaran dan dalam melaksanakan pemrosesan pendaftaran. Pengertian pendaftaran disini, pada dasarnya hanya untuk memperlancar dan mempermudah dalam proses pendaftaran siswa dan siswi baru, pendataan dan pembagian kelas siswa dan siswi, sehingga dapat terorganisir dengan baik.(Subagiyo, Saputra, and Kencanawaty 2022)

Kursus merupakan salah satu jenis program pendidikan nonformal yang diselenggarakan secara terstruktur yang bertujuan untuk memberikan pengetahuan serta keterampilan kepada masyarakat agar masyarakat mampu meningkatkan keterampilan sehingga dapat memperbaiki taraf hidupnya. Kursus sangat berperan penting bagi masyarakat yang tidak mampu melanjutkan pendidikan ke jenjang yang lebih tinggi dengan mengikuti kursus diharapkan agar masyarakat mampu menyiapkan masa depannya dengan keterampilan yang telah mereka dapat selama mengikuti kursus.(Zakir et al. 2022)

Saat ini komputer sudah menjadi salah satu kebutuhan dalam kehidupan masyarakat. Komputer merupakan salah satu alat untuk membantu menyelesaikan suatu pekerjaan di dalam masyarakat. Komputer juga secara umum digunakan untuk saling berbagi suatu informasi, proses ini bisa terjadi komputer sudah saling terhubung dengan komputer lainnya sehingga dapat berkomunikasi ataupun saling

berbagi untuk mendapatkan informasi yang kita butuhkan, baru dapat dikatakan Jaringan Komputer.(Tangkowit, Palilingan, and Liando 2021).

LKP Idola Komputer merupakan salah satu lembaga pendidikan non formal di Kabupaten Merangin, Jambi. Saat ini terdapat beberapa orang pengajar dan lebih dari 20 orang siswa, Kegiatan belajar mengajar di LKP Idola Komputer dilakukan setiap hari Senin - Jumat jam operasionalnya yaitu dari jam 08.00-18.00 WIB. Tempat ini mengajarkan Microsoft Office seperti Microsoft Word, Excel, Power Point dan lainnya.

Permasalahan yang ada pada LKP Idola Komputer saat ini yaitu dalam mengolah data dan penyimpanan data siswa masih dilakukan secara manual yaitu menuliskan didalam sebuah buku, pendaftaran kursus juga dilakukan dengan cara manual yaitu orang tua atau calon siswa datang langsung ke lokasi untuk mengambil brosur dan melakukan pendaftaran dengan membawa syarat pendaftaran pencatatan masih dilakukan dibuku dan mendapatkan informasi lanjut tentang dilakukannya pembelajaran oleh orang yang bertanggung jawab di meja pendaftaran kursus.

Dengan adanya sistem informasi pendaftaran ini nantinya dapat mempermudah LKP Idola Komputer dalam berlangsungnya sistem pendaftaran juga dapat memberikan informasinya melalui web yang akan saya buat nantinya, sehingga orang tua atau calon siswa tidak perlu lagi datang langsung ke lokasi untuk mengambil brosur dan juga melakukan pendaftaran karena banyak orang yang berminat pada tempat kursus ini dari luar kota dan daerah yang lumayan jauh dari lokasi LKP Idola Komputer.

Berdasarkan uraian latar belakang yang telah dijelaskan diatas, penulis tertarik melakukan perancangan sistem informasi pendaftaran dengan judul **“MEMBANGUN SISTEM INFROMASI PENDAFTARAN KURSUS PADA LKP IDOLA KOMPUTER BERBASIS WEB DENGAN MODEL DRIVEN DEVELOPMENT (MDD)”**

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang terdapat pada latar belakang diatas, maka dibutuhkan perumusan dari masalah yang ada, permussan masalah tersebut yaitu;

1. Bagaimana merancang dan membangun sistem informasi pendaftaran kursus pada LKP Idola Komputer menggunakan Model Driven Development (MDD).
2. Bagaimana membangun sistem informasi berbasis web yang dapat memudahkan pihak LKP Idola Komputer dalam mengolah data siswa sehingga dapat memberikan informasi secara valid.
3. Bagaimana merancang sistem informasi pendaftaran kepada calon siswa tentang jadwal kursus, biaya kursus, dan mulai belajar ke calon siswa.

1.3 Hipotesa

Berdasarkan perumusan masalah diatas maka dapat ditarik hipotesa sebagai berikut :

1. Diharapkan dengan adanya pendaftaran kursus secara online nantinya dapat mempermudah calon siswa dalam pendaftaran dan mendapatkan informasi tentang kursus di LKP Idola Komputer tersebut.

2. Diharapkan dapat memudahkan pihak LKP Idola Komputer dalam mengolah data siswanya dan dapat memberikan informasi secara valid.
3. Diharapkan dengan adanya sistem informasi ini nantinya dapat memberikan informasi kepada calon siswa tentang jadwal, biaya dan mulai pembelajaran dimulai.

1.4 Batasan Masalah

Perancangan dan pembangunan sistem informasi ini mencakup banyak hal, agar langkah-langkah dalam pemecahan masalah ini tidak menyimpang, perlu adanya batasan masalah yang akan dibahas yaitu;

1. Sistem ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dan Database MySQL.
2. Sistem ini dibangun untuk calon siswa yang ingin mendaftar kursus di LKP Idola Komputer dan menentukan jadwal kursus secara online.

1.5 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini yaitu :

1. Untuk membangun sistem informasi pendaftaran kursus pada LKP Idola Komputer berbasis web yang dapat membantu proses pendaftaran kursus secara online, penentuan jadwal kursus, biaya kursus dan jadwal proses pembelajaran dimulai.
2. Untuk dapat memahami Model Driven Development dalam membangun sistem informasi pendaftaran kursus pada LKP Idola Komputer berbasis web.

1.6 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini yaitu :

1. Bagi Mahasiswa
 - a. Dapat mengaplikasikan ilmu yang didapat dibangku perkuliahan, melatih dalam berfikir secara sistematis dan ilmiah serta sebagai bahan acuan dalam pengembangan sistem selanjutnya.
 - b. Menambah pengalaman dan wawasan penulis dalam membangun sistem informasi.
 - c. Sebagai salah satu syarat kelulusan strata satu (S1) sistem informasi
2. Bagi pihak LKP Idola Komputer
 - a. Mempermudah pengolahan data pendaftaran kursus sehingga informasi yang dihasilkan lebih efektif dan efisien.
 - b. Membantu pihak LKP Idola Komputer dalam meningkatkan pelayanan.
3. Bagi Universitas
 - a. Sebagai bahan untuk menambah referensi perputakaan Universitas Putra Indonesia “YPTK” Padang khususnya program studi sistem informasi.
 - b. Sebagai alat ukur untuk menilai pemahaman mahasiswa dalam penelitian.

1.7 Tinjauan Umum Perusahaan

Tinjauan Umum ini bertujuan untuk memberikan gambaran tentang organisasi pada LKP Idola Komputer. Gambaran tersebut di antaranya tentang sejarah singkat, struktur organisasi serta tugas dan wewenang pada LKP Idola Komputer.

1.7.1. Sejarah berdirinya LKP Idola Komputer

Pertama kali berdirinya lembaga pendidikan keterampilan komputer di Kabupaten Sarolangun Bangko (SARKO) yg bernama LPK Cahyo Negaro pada tahun 1993, LPK Cahyo Negaro pertama kali didirikan oleh kerjasama antar 3 orang.

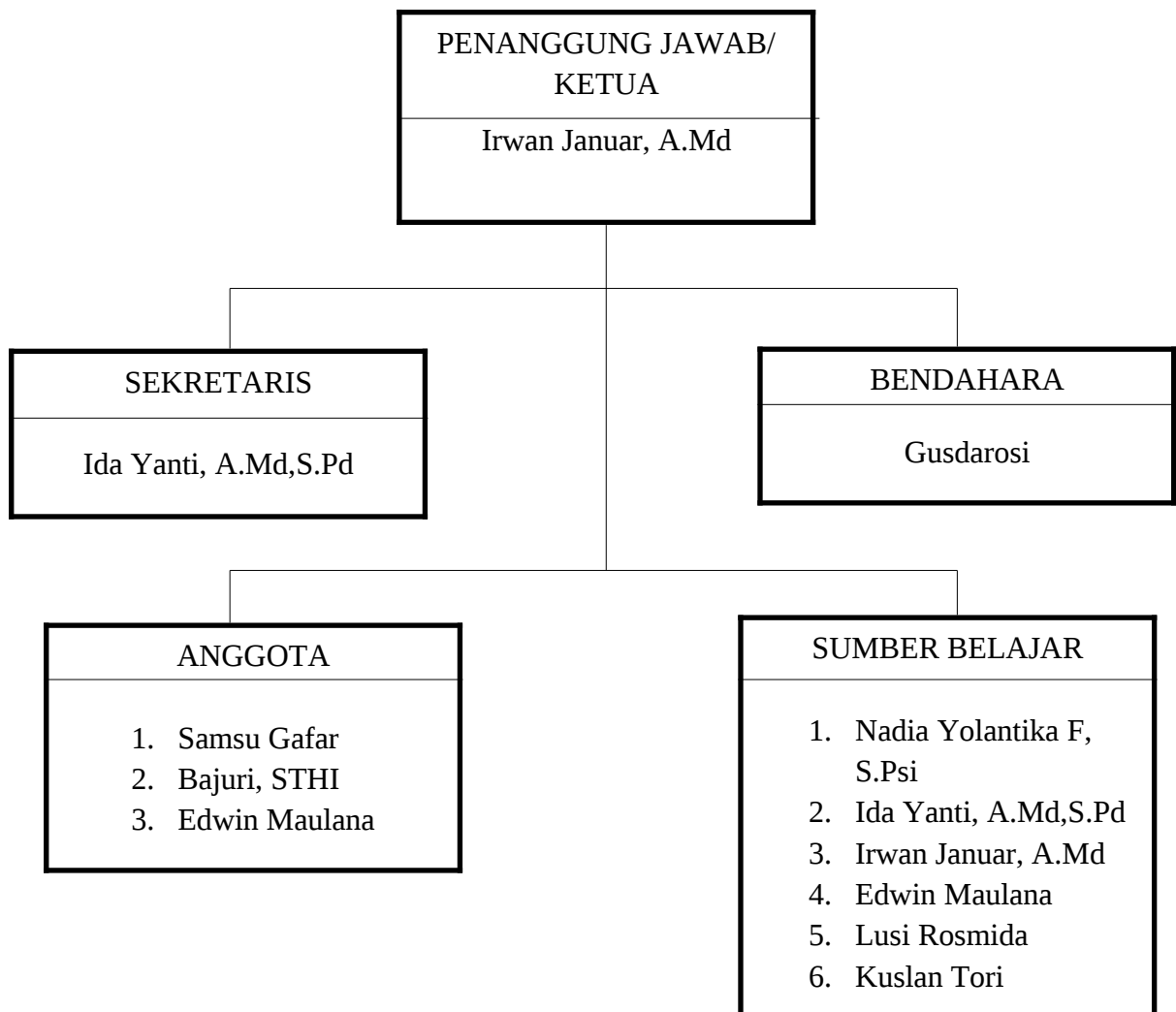
Dengan semakin berkembangnya LPK Cahyo Negaro tersebut maka pada tahun 1996 LPK Cahyo Negari dipecah menjadi 3, yang pertama LPK Cahyo Negaro yang teletak di Kabupaten Bangko, yang kedua yaitu LPK Idola Komputer yang terletak di desa Rantau Panjang, dan yang ketiga yaitu Maria Colection yang terletak di Kabupaten Sarolangun.

Pada tahun 1998 LPK Idola Komputer yang di pimpin oleh bapak Irwan Januar berpindah dari desa Rantau panjang ke Kabupaten Merangin, dan diantara tahun 2005-2008 LPK Idola Komputer berubah nama menjadi LKP Idola Komputer dikarenakan nama LPK berubah menjadi LKP yang telah ditentukan dari pemerintah pusat, hingga saat ini LKP Idola Komputer masih terus berjalan dengan peserta didik yang semakin meningkat tahun ke tahunnya.

1.7.2 Struktur organisasi LKP Idola Komputer

Struktur organisasi yaitu suatu susunan yang berisi pembagian tugas dan peran perorangan berdasarkan jabatannya di perusahaan, dan disusun dalam bentuk bagan atau garis hirarki dan berisi deskripsi setiap komponen perusahaan.

Adapun struktur organisasi dari LKP Idola Komputer adalah sebagai berikut :



Sumber : LKP Idola Komputer

Gambar 1.1 Struktur Organisasi LKP Idola Komputer

1.7.3 Pembagian Tugas dan Tanggung Jawab

Pembagian tugas dan tanggung jawab bertujuan agar tercipta suasana kerja yang produktif dan dapat terpelihara dalam rangka pencapaian tujuan organisasi secara keseluruhan.

Adapun tugas dan tanggung jawab dari struktur organisasi diatas adalah:

1. Penanggung Jawab / Ketua

Pimpinan bertugas sebagai orang yang mengarahkan dan mendukung tercapainya suatu tujuan pada LKP Idola Komputer agar terorganisir dengan semestinya.

2. Sekretaris

Sekretaris pada LKP Idola Komputer bertugas sebagai orang yang mencatat, mengatur, dan mengolah pembukuan dan pendaftaran pada tempat tersebut.

3. Bendahara

Bendahara bertugas sebagai mengatur keuangan, administrasi, pengeluaran dan pemasukan pada LKP Idola Komputer.

4. Anggota

Anggota membantu berjalannya belajar mengajar pada LKP Idola Komputer agar dapat berjalan dengan efektif dan efisien.

5. Sumber belajar

Sumber belajar yaitu sebagai orang yang memberikan materi dan mendampingi siswa dalam proses belajar mengajar.