

ABSTRAK

JUDUL : **SISTEM PENUNJANG KEPUTUSAN DALAM
PENETUAN PENDAFTARAN SISWA-SISWI
BARU BERDASARKAN ZONASI
MENGUNAKAN ALGORITMA Best First
Search(Studi Kasus Dinas Pendidikan KAB.Pasaman)**

NAMA : **REZKI AFRIYANDITAMA**

NO. BP : **17101152610185**

FAKULTAS : **ILMU KOMPUTER**

JURUSAN : **SISTEM INFORMASI**

PEMBIMBING : **1. Firdaus,S.Kom,M.Kom
2. Harkamsyah Andrianof,S.Kom,M.Kom**

Penerimaan siswa dan siswi baru yang akan di didik di sekolah tersebut. Kegiatan penerimaan siswa baru adalah suatu kegiatan umum yang dilaksanakan hampir di seluruh sekolah menjelang ajaran baru. Calon siswa- siswi yang mendaftar akan diseleksi berdasarkan tempat tinggal (Domisili) dan hasil tes, tetapi juga nilai sebagai salah satu syarat terpenting. Karena kegiatan seleksi siswa baru merupakan langkah awal untuk meningkatkan mutu pendidikan dan mutu kualitas sekolah. Dalam penerimaan siswa saat ini masih dilakukan secara manual, yaitu calon siswa datang ke sekolah dengan membawa syarat pendaftaran berupa SKHUN (Surat Keterangan Hasil Kelulusan Nasional) asli, foto copy KK (Kartu Keluarga) dan pas foto berwarna ukuran 3x4 sebanyak 4 lembar. Kemudian mengisi formulir pendaftaran yang telah disediakan dan panitia memverifikasi data calon siswa. Selanjutnya hasil seleksi akan diumumkan dengan ketentuan yang berlaku. Berdasarkan hal tersebut, peneliti bertujuan membangun aplikasi pendaftaran siswa baru yang mampu mempermudah pendaftaran siswa baru yang lebih dapat diakses dimana saja secara langsung, proses pembuatan laporan menjadi lebih efektif dan efisien. Dalam membangun aplikasi tersebut, peneliti menggunakan algoritma *best first search* untuk mengolah data pada pencarian jalur terdekat dari alamat siswa ke sekolah setelah itu memberikan rekomendasi kepada calon peserta didik baru jika sudah berada diluar zonasi. Dari pengamatan peneliti bahwa terdapat masalah dalam menentukan jarak terdekat dari rumah calon siswa ke sekolah. Oleh karena itu perlu dibangun sebuah sistem yang dapat mempermudah calon siswa baru dalam melakukan pendaftaran khususnya dalam menentukan