

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

GIS (*Geografis Informastion System*) ini merupakan sistem informasi yang khusus untuk menelora data yang memiliki informasi spasial (keruangan). Yang mana maksudnya GIS adalah suatu informasi mengenai suatu tempat dan lokasi dimana suatu objek terletak dipermukaan bumi dan informasi geografis tentang letak objek itu berada untuk dianalisa dalam pengambilan keputusan. Untuk pengolahan data yang berupa data GIS yang mana masih banyaknya orang yang menggunakan aplikasi pada desktop atau hanya bisa dijalankan pada satu komputer sebagai acuannya padahal pada zaman sekarang yang sudah maju yang mana kita dapat mendapatkan informasi dengan mudah seharusnya malah dapat memepermudah dalam penggunaan GIS sehingga lebih praktis, cepat, dan tentunya efisien. GIS yang terkoneksi dengan internet atau GIS secara online bisa diakses kapanpun, dan dimanapun.

Pariwisata di Bukittinggi yg berkembang membutuhkan banyak informasi yg dibutuhkan untuk mengetahui lokasi pariwisata yang ada pada setiap lokasi yg ada di kota ini. Informasi yang dibutuhkan untuk mengetahui lokasi pariwisata terbaru di kota ini sangat sulit ditemukan karena informasi yang disajikan dari pihak Tour Perjalan

dan Dinas Pariwisata tidak berbentuk brosur ataupun sosialisasi ke masyarakat sehingga menyulitkan masyarakat untuk melihat persebaran Lokasi yang ada di kota ini, masyarakat hanya bisa mengetahui dari warga sekitar yang belum tentu akurat keterangannya, untuk mengetahui informasi yang akurat masyarakat harus datang sendiri ke lokasi-lokasi sedangkan letak lokasi pariwisata tersebut cukup jauh untuk dijangkau.

Maka Penulis ingin membantu Tour Perjalanan dalam menyampaikan informasi lokasi pariwisata yang akan menampilkan lokasi beserta informasi secara detail mengenai lokasi pariwisata agar lebih mempermudah wisatawan untuk menemukan lokasi wisata.

Oleh karena itu, dengan dibangunnya suatu aplikasi Sistem Informasi Geografis Lokasi Wisata di Kota Bukittinggi Berbasis *Mobile* ini bertujuan agar aplikasi ini dapat memberikan kemudahan kepada para pengguna dalam pencarian informasi mengenai keterangan Objek wisata serta letak lokasi objek wisata yang ingin diketahui ada di kota Bukittinggi yang dapat diakses melalui Handphone para pengguna sendiri.

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan, maka penulis menjadikannya sebagai tugas Skripsi dengan nama **“SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS BERBASIS ANDROID LOKASI PARIWISATA DI KOTA BUKITTINGGI UNTUK PT RISFY HIDAYAH WISATA”**.

1.2 Perumusan Masalah

Dengan sistem yang telah dibuat namun masih dinilai masih belum praktis dalam menyediakannya, maka dari itu berikut kami mengemukakan masalah yang timbul pada saat sistem ini belum diaplikasikan :

1. Susahnya para wisatawan dalam mencari lokasi pariwisata yang ada di Bukittinggi
2. Informasi mengenai lokasi Pariwisata masih belum jelas yang membuat wisatawan kesusahan dalam mencari informasi yang tepat mengenai lokasi pariwisata di Bukittinggi
3. Pencarian lokasi wisata masih berupa brosur yang membuat pencarian lokasi pariwisata menjadi kurang efisien bagi wisatawan yang bepergian ke Bukittinggi

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah perlu diperjelas agar masalah yang dibahas tidak menyimpang dalam penulisan ini adalah :

1. Sistem Informasi Geograis dirancang berbasis mobile
2. Google Map sebagai media penampilan Peta
3. Lokasi Pariwisata yang dijadikan penelitian adalah di Kota Bukittinggi

4. Informasi yang ditampilkan adalah peta, sejarah, galeri dan informasi Objek Pariwisata dan koordinat dari lokasi objek wisata di kota Bukittinggi dan Sistem hanya dapat berjalan di sistem operasi android.

1.4 Hipotesis

Berdasarkan perumusan masalah yang ada diatas, penulismembuat suatu hiotesis yaitu :

1. Aplikasi GIS berbasis android ini diharapkan mampu mempermudah Pariwisataawan dalam pencarian lokasi Pariwisata di daerah Bukittinggi.
2. Dengan menggunakan android untuk sistem informasi geografis ini nantinya dapat menghasilkan suatu informasi yang berkualitas, cepat serta praktis sehingga dapat menghemat waktu secara efisien.
3. Dengan adanya aplikasi GIS berbasis android ini diharapkan mampu mempermudah Pariwisataawan dalam pencarian lokasi Pariwisata dimanapun dengan cepat dan praktis melalui smartphone wisatawan yang berkunjung ke Bukittinggi.

1.5 Tujuan Penelitian

Berdasarkan dari judul penelitian, maka tujuan yang hendak dicapai dari penelitian tersebut :

1. Mempermudah Wisatawan dalam mendapatkan data lokasi wisata dengan waktu yang singkat dan efisien.
2. Optimalisasi penggunaan alat bantu kerja seperti smartphone
3. Aplikasi yang User friendly agar pengguna Mudah menggunakan Aplikasi nantinya

1.6 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang didapat dari penelitian adalah :

A. Bagi Penulis

- Dapat menambah wawasan mengenai sistim informasi Geografis
- Menambah pengetahuan mnegenai Bahasa pemograman yang digunakan nantiny

B. Bagi PT. Risfy Hidayah

- Dapat membantu dalam penambahan objek wisata yang belum dikenal
- Mempermudah dalam pengambilan data mengenai objek wisata

C. Bagi Masyarakat

- Mempermudah Dalam pencarian objek wisata yang ada di kota Bukittinggi